20% MEHR SEITEN!

100% KAUFBERATUNG FÜR PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO GAMES aktuell

DEZEMBER 2003

VIDEO GAMES

nur 1€

PC

FIFA 2004 GEGEN PES 3

Die Fußball-Weltmeister im Vergleichstest

ENDLICH IM TEST!

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

So genial ist der Bleifuß-Raser

PC

Tom Clancy's

DER 2. TEIL!

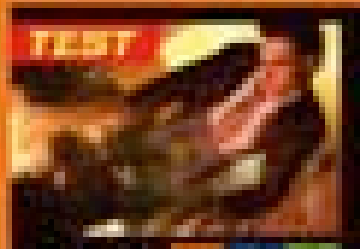
SPLINTER CELL

PC

PANDORA TOMORROW

Brandheiße Infos und Bilder zum Nachfolger des Superhits!

TEST

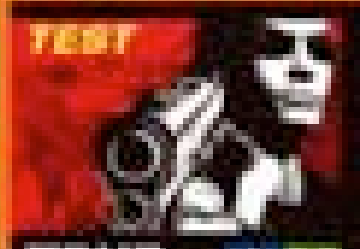


MAX PAYNE 2

PC

TOP-ACTION IN NEW YORK

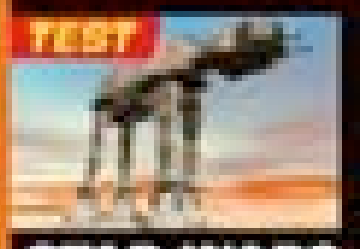
TEST



TRUE CRIME: STREETS OF LA

TEST

STAR WARS GALAXIES



PC

STERNENKRIEG ONLINE!

TEST

TONY HAWK'S UNDERGROUND

DIE NEUEN TONY-MOVES

TIPPS & TRICKS: PRINCE OF PERSIA, TRUE CRIME, PRO EVOLUTION SOCCER 3 UVM...

€ 1,00

VGA EDITORIAL

TITELTHEMA

SPLINTER CELL 2

100 SEITEN VGA!

Unglaublich, was da auf uns zurollt! So geballt wie nie erscheinen die Megahits heuer in der Vorweihnachtszeit. Für unsere Leser ist das gleich zweifach gut: **Um alle Topspiele unterzubringen, haben wir erstens den Umfang um 16 Seiten erhöht – der Preis bleibt selbstverständlich beim supergünstigen 1 Euro.**

Und zweitens konnten Sie bisher noch nie zwischen so vielen genialen Spielehits wählen: "Max Payne 2", "Need for Speed Underground", "Star Wars Galaxies", "Call of Duty", "SSX 3", "Tony Hawk's Underground", "XIII", "True Crime: Streets of LA", "Prince of Persia" und "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" – alle diese Megahits haben wir brandaktuell für Sie getestet. Und alle diese Spiele stehen noch im November bei Ihrem Händler!

Also hauen Sie rein und lassen Sie Ihrem Spieltrieb freien Lauf!

>> Damit wir Videogames Aktuell auch weiterhin verbessern können, brauchen wir Ihre Hilfe. Senden Sie Verbesserungsvorschläge und Kritik bitte an:

Videogames Aktuell • Stichwort: **"Noch besser werden"**
Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
Oder per E-Mail an: Kontakt@vga-net.de <<

TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

Das gab's bisher:

*mit CD-Rom

Und das gibt's jetzt:

NEU!

PS2
Xbox
GameCube
PC

Gleich das Abo bestellen unter Tel. 01805-909088

frahmundwandelt.de

Top-Games: Immer up to date über **PS2, Xbox, GameCube und PC!**

Harte Tests: Die aktuellen Games im übersichtlichen Bewertungssystem!

News & Facts: Brandheiße Infos zu den Games der Zukunft!

Top-Games • Top-Tests • Top-News!

Jetzt kaufen!

VIDEO GAMES aktuell

AUSGABE DEZEMBER '03

08 SPEZIAL

08 ▶ **Splinter Cell: Pandora Tomorrow**
Vorhang auf für "Splinter Cell 2" – erste öffentliche Präsentation in Paris

24 **Pokémon Rubin & Saphir – Pokédex Teil 3**
Alle wichtigen Daten der Pokémon Nr. 42- Nr. 69 auf einer Doppelseite.

12 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

12 **PC-Ticker**
14 **PS2-Ticker**
18 **Xbox-Ticker**
22 **GameCube-Ticker**
23 **GBA-Tests**
26 **Handy-Ecke**
Außerdem: Die aktuellen N-Gage-Spiele im Test
28 **Hardware-Games**
Zubehör, Technik-Spielereien, Grafikkarten- und Onlinekosten-Check

32 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil

32 **Pressespiegel**
32 **Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control
34 **Most Wanted**
36 **Erscheinungstermine**
44 **Das VGA-Gewinnspiel**
86 **Testübersicht**
86 **Topspiele**

03 RUBRIKEN

03 **Editorial**
04 **Inhalt**
98 **Im nächsten Heft**
Hier erfahren Sie, welche Themen Sie in der kommenden VGA-Ausgabe erwarten
98 **Impressum**

45 TEST

45 **Testcenter**
46 ▶ **Max Payne 2: The Fall of Max Payne**
48 **XIII**
50 **Judge Dredd: Dredd vs. Death**
52 ▶ **Need for Speed Underground**
54 **Secret Weapons over Normandy**
56 ▶ **Star Wars Galaxies: An Empire Divided**
58 **Call of Duty**
60 **SSX 3**
62 ▶ **Tony Hawk's Underground**
64 ▶ **True Crime: Streets of LA**
66 **RTL Skispringen 2004**
68 **F-Zero GX**
68 **The Simpsons: Hit & Run**
70 **Prince of Persia: The Sands of Time**
72 **Medal of Honor: Rising Sun**
74 **Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs**
76 ▶ **FIFA 2004 vs. Pro Evolution Soccer 3**
78 **NBA Live 2004**
78 **NHL 2004**
80 **Mario Kart: Double Dash**
80 **Weitere getestete Spiele**

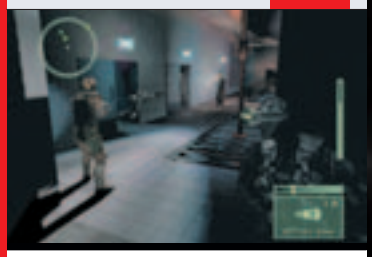
82 BUDGET-TEST

82 **Tony Hawk's Pro Skater 4**
82 **Gold Games 7**
84 **Piraten: Herrscher der Karibik**
84 **Die Sims: Hokus Pokus**

92 TIPPS & TRICKS

92 **Inhalt**
92 **Aktuelle Cheats**
94 ▶ **Prince of Persia: The Sands of Time**
94 **Die Sims**
96 ▶ **Pro Evolution Soccer 3**
96 ▶ **True Crime**

SPEZIAL 08



SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

▲ SEITE 8: VGA berichtet direkt aus Paris. Sam Fisher in Action!

NEWS 12

MGS 3: SNAKE EATER

▲ SEITE 17: Erfahren Sie mehr über Solid Snakes harten Überlebenskampf.

RAINBOW SIX 3

▲ SEITE 19: Für die Xbox kommt ein genialer Taktik-Shooter mit Top-Grafik.

POKÉMON COLOSSEUM

▲ SEITE 23: Auf dem GameCube sehen Sie die Pokémon in Lebensgröße.

VIETCONG: FIST ALPHA

▲ SEITE 12: Take 2 bringt ein Update mit neuen Waffen und Maps.

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

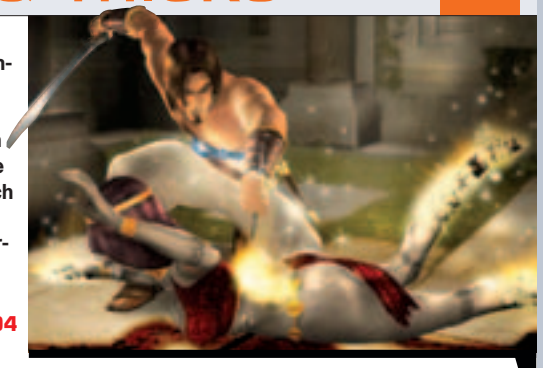
TEST 52

Während "Hot Pursuit" in diesem Jahr eine Pause einlegt (Ende 2004 dürfen Sie in "Need for Speed: Hot Pursuit 3" wieder vor der Polizei flüchten), fährt EA in Rekordzeit einen vollkommen neuen Racer aus der Garage.

...Weiter auf SEITE 52

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

TIPPS & TRICKS 94



Wenn Sie an einer Stelle nicht weiterkommen, überdenken Sie alle Bewegungsmöglichkeiten des Prinzen und sondieren Sie die Umgebung genau nach nützlichen Objekten. Können Sie etwas verschieben oder einen Schalter drücken?

...Weiter auf SEITE 94

PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME

SERVICE 36

AKTUELLE TERMINE

▲ SEITE 36: Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

BESTENLISTE

▲ SEITE 86: Hier finden Sie die besten Spiele der vergangenen Monate.

VIDEO GAMES aktuell
TOP News Tests Tipps
nur 1 €

SPIELEINDEX A-Z

Call of Duty . . . 58
Castlevania . . . 16
Contract Jack . . . 13
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs . . . 74
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde . . . 13
Die Sims . . . 94
Die Sims: Hokus Pokus . . . 84
Donkey Konga . . . 23
Doom 3 . . . 12
DTM Rae Driver 2 . . . 19
EyeToy Groove . . . 14
Fame Academy . . . 16
FIFA 2004 . . . 76
Findet Nemo . . . 17, 23
Flipnic . . . 14
Freedom Fighters . . . 93
Freestyle Metal X . . . 92
F-Zero GX . . . 68
Gold Games 7 . . . 82
Gran Turismo 4 . . . 14
Half-Life 2 . . . 13
Harry Potter und der Stein der Weisen . . . 22
Hitman 2: Silent Assassin . . . 92
Homeworld 2 . . . 92
Hunter: The Reckoning . . . 92
Jedi Knight – Jedi Academy 3 . . . 92
Jedi Knight 2 – Jedi Outcast . . . 93
Judge Dredd: Dredd vs. Death . . . 50
Killer 7 . . . 22
Kingdom Hearts 2 . . . 14
Legacy of Kain: Defiance . . . 16
Mario Kart: Double Dash!!! . . . 80
Max Payne 2: The Fall of Max Payne . . . 46
Medal of Honor: Frontline . . . 92
Medal of Honor: Rising Sun . . . 72
Metal Gear Solid 3: Snake Eater . . . 17
NBA Live 2004 . . . 78
Need for Speed Underground . . . 52
NHL 2004 . . . 78
Ninja Gaiden . . . 18
Piraten: Herrscher der Karibik . . . 84
Pokémon Colosseum . . . 23
Prince of Persia: The Sands of Time . . . 70, 94
Pro Evolution Soccer 3 . . . 76, 96
R: Racing Evolution . . . 22
Rainbow Six 3 . . . 19
Rainbow Six 3: Athena Sword . . . 12
Resident Evil Outbreak . . . 16
Rogue Squadron Trilogie . . . 18
RTL Skispringen 2004 . . . 66
RTX Red Rock . . . 92
Secret Weapons over Normandy . . . 54
SSX 3 . . . 60
Star Wars Galaxies: An Empire Divided . . . 56
Steel Battalion: Line of Contact . . . 19
Street Hoops . . . 93
Super Mario Advance – Super Mario Bros. 3 . . . 23
The Simpsons: Hit & Run . . . 68, 93
Tiger Woods PGA Tour 2004 . . . 93
Tony Hawk's Pro Skater 4 . . . 82, 92
Tony Hawk's Underground . . . 62
True Crime: Streets of LA . . . 64, 96
Vietcong: Fist Alpha . . . 12
Wer wird Millionär 4 . . . 13
XIII . . . 48

Tom Clancy's SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

PC

Einsatzbesprechung in Paris: Ubisoft präsentiert den „Splinter Cell"-Nachfolger und überrascht mit einem genialen Online-Modus.

▲ **OBERKLASSE-GRAFIK:** Wie Japan-Konkurrent Solid Snake in seinem bevorstehenden dritten Abenteuer, schleicht auch Sam Fisher durch hohes, herrlich animiertes Dschungelgras. Ab und zu fliegen sogar aufgeschreckte Vögel kreischend davon.

▲ **IM ZUG:** Da Licht und Schatten wieder eine große Rolle spielen, wird auf korrekt dargestellte Effekte sehr viel Wert gelegt.

▲ **EIN SCHUSS, EIN TREFFER:** Mit seinem Gewehr zielt ein Söldner auf den Spion, der seinen Partner in der Mangel hat.

Nicht im Traum würden wir daran zweifeln, dass "Splinter Cell: Pandora Tomorrow" mindestens die Qualität seines exzellenten Vorgängers erreicht. Doch ehrlich gesagt haben wir auch keine großartige Steigerung erwartet. Umso erfreulicher, dass die Entwickler sich nicht selbstzufrieden zurückgelehnt, sondern viele sinnvolle Verbesserungen und Erweiterungen ausgebrütet haben. Am meisten Lob gabs für den Mehrspieler-Modus, der sowohl im LAN als auch online spielbar sein wird. Zunächst widmen wir uns aber dem ebenso eindrucksvollen Einspieler-Modus, in dem Geheimagent Sam Fisher wieder auf eigene Faust brenzlige Krisensituationen meistert.

SAM IN SÜDOSTASIEN

Leider durften die anwesenden Entwickler keine Einzelheiten zur Handlung verraten oder zumindest die Bedeutung des Untertitels "Pandora Tomorrow" erklären. Dafür demonstrierten uns Producer Julian Gerighty, Online-Designer Gunther Galipot und Scriptwriter J.T. Petty die Früchte ihrer Arbeit live und spielbar am TV. Zunächst sahen wir eine Mission aus der PS2-Version. Nebelschwaden liegen über den hohen Gräsern des indonesischen Dschungels und wirken im Schein des Mondlichts wie Watte. Sam schleicht in gebührendem Abstand um die Bambushütten des Terroristenlagers herum und versucht, die Wachen zu lokalisieren. Das bewährte Nachtsichtgerät mit Wärmebildmodus leistet ihm dabei gute Dienste. Mit seinem schallgedämpften Hightech-Gewehr zielt Sam auf Guerillakämpfer, die nicht in Gesellschaft eines Kameraden sind und drückt ab. Jeder Schuss muss sitzen. Anschließend kriecht er hinüber zu einer Hütte, neben der ein massiver Zaun steht. Sam springt gegen den Zaun, stößt sich ab und stemmt sich mit gespreizten Beinen gegen Hüttenwand und Zaun. Diese Bewegung, genannt Split Jump, ist für Kenner des ersten Teils nichts Neues. Doch jetzt kann sich Sam auch in engeren Nischen festklemmen – er drückt nicht mehr beide Beine durch, sondern winkelt eines an. So lässt sich dieser Move öfter einsetzen als vorher. Zudem kann Sam sein Gewicht von einem Bein aufs andere verlagern und so Kanten ergreifen, wie in diesem Fall das Dach der Hütte.

Mehr gabs nicht zu sehen von der PS2-Version, Julian Gerighty knipste ohne Vorwarnung den Fernseher aus und führte das nächste Level auf der Xbox vor – ebenfalls eine Nacht-Mission. Sam steht auf dem Dach eines Zuges, in dem sich Terroristen befinden. Weder die Fahrgäste noch die Gangster dürfen ihn bemerken. Durch eine Dachluke lässt sich der Superspion hinab in den

▲ **KEINE CHANCE:** Um genau zielen zu können, muss Sam kurz die Luft anhalten.

▲ **ÜBERRASCHUNG:** Der Terrorist ahnt noch nichts von seinem ungebetenen Gast.

▲ **GEISELNAHME:** Ein Blick auf die Fensterscheibe zeigt, wie gut oder wie schlecht sie im Dunkeln zu sehen sind.

Gepäckwagen des Zuges. Um nun von hier aus zu den Passagierwaggons vorzudringen, kann Sam durch eine weitere Luke im Boden klettern und unter den Waggons an einer Rohrleitung entlang hangeln. Er kann sich aber auch draußen an der Wand an eine Leiste hängen, die über den Fenstern angebracht ist, und sich daran vorarbeiten. Die zweite Methode birgt jedoch die Gefahr, dass die Reisenden Sam entdecken, wenn er vor dem Fenster baumelt und die Streckenbeleuchtung seinen Schatten ins Innere wirft. Darum muss er sich dem Rhythmus der Lichter anpassen und immer dann an einem Fenster vorbei klettern, wenn es dunkel ist. "Einige Leute kritisierten den linearen Spielverlauf des ersten Teils", erklärt Gerighty, "Deswegen bieten wir Spielern nun mehrere Wege zur Auswahl."

SPION GEGEN SPION?

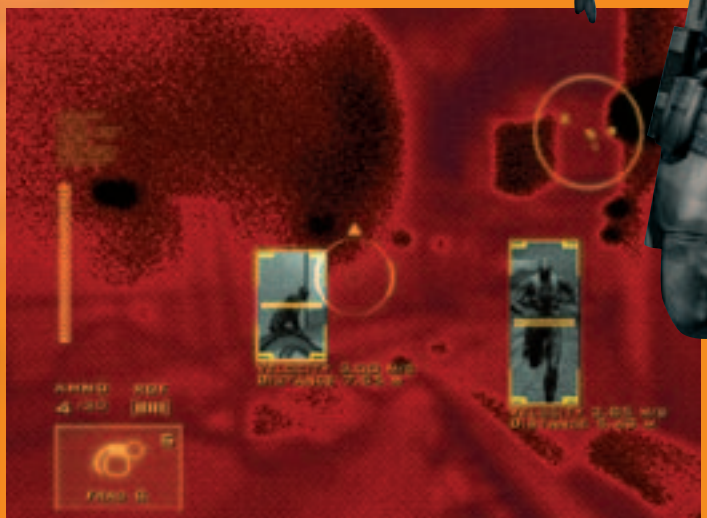
Kommen wir zum Online-Mehrspieler-Modus: Dieser wurde schon im Vorfeld angekündigt, doch niemand konnte sich so recht etwas darunter vorstellen. "Zwei Spione gegen zwei andere? Wie soll das gehen?" In der Tat würde eine solche Konstellation nicht funktionieren, da beide Parteien über die gleichen Fähigkeiten (Nachtsicht- und Wärmebildgerät) verfügen würden und keiner könnte sich dann vor den anderen verstecken.

ONLINE-KAMPFTAKTIKEN

▲ **TEAMWORK:** Im vorgeführten Spielmodus müssen die Spione innerhalb eines Zeitlimits mehrere Aufgaben erledigen, die Söldner müssen die Eindringlinge davon abhalten und die strategischen Punkte verteidigen. Da die Spione aufgrund ihrer schwachen Bewaffnung im offenen Kampf keine Chance haben, müssen sie im Team operieren und die Söldner überlisten. Die wiederum sind aber mit Geräusch-Sensoren und Taschenlampen ausgestattet.

▲ **FARBENFROH:** Mit dem Wärmebildgerät können die Spione andere Personen deutlich erkennen, auch durch dünne Wände hindurch oder in der Dunkelheit. Die Söldner wiederum verfügen über einen Electromagnetic-View, mit dem sie elektronische Ströme sichtbar machen können, wie die eines aktivierten Wärmebildgeräts.

▼ **NICHT BEWEGEN:** Der Motiontracker der Söldner erfasst jede kleine Bewegung. Versucht ein Spion im Dunkeln zu fliehen, wird er augenblicklich erfasst. Bleibt er stehen, wird er in der roten Matrix des Motiontrackers wieder unsichtbar.



▲ **JETZT HAB ICH DICH:** Im Online-Modus entdeckt ein Söldner einen Spion, der gerade an einem Gerüst hinaufklettert. Doch er hat die Rechnung ohne den zweiten Geheimagenten gemacht, der sich gerade von hinten an ihn heranschleicht. Spannung total!

Also hat man kurzerhand einen neuen Charakter eingebaut: Den Söldner der Private Military Corporation (kurz PMC). Zugunsten der Spielbalance unterscheiden sich die Söldner in fast jeder Hinsicht von den so genannten Shadow-Net-Spionen: Sie besitzen ein Multifunktionsgewehr mit Schnellfeuerautomatik, Scharfschützenmodus und Granatwerfer. Besonders gemein sind die Minen mit Laserschranke oder Näherungszünder. Dunkle Ecken leuchten sie mit der Taschenlampe aus, der akustische Sensor weist auf den Standort von Geräuschquellen hin. Außerdem verfügt ihr spezielles Sichtgerät über zwei Bildmodi: Der Motiontracker erfasst jede Bewegung sofort und zeigt Geschwindigkeit und Entfernung des erfassten Objekts an. Der Electromagnetic-View-Modus macht aktive Stromquellen sichtbar und lässt einen Spion, der gerade sein Nachtsichtgerät gebraucht, als weißen Schimmer auf blauem Grund erscheinen. Das Überraschendste ist jedoch, dass die Söldner aus der Ego-Perspektive gesteuert werden. "Da sie nicht klettern können und ihre Aufgabe darin besteht, Eindringlinge zu suchen und zu eliminieren, kam eigentlich keine andere Sichtweise in Frage", erklärt Gunther Galipot.

LIST & TÜCKE GEGEN FEUERKRAFT

Gegen diese Ausstattungs-Wunder wirken die Spione schon fast minderbemittelt, aber ihre Stärken liegen in ihren athletischen Fähigkeiten. Sie hangeln an Kanten entlang, rollen sich blitzschnell über den Boden, klettern an waagrechten und senkrechten Rohren oder laufen zwei Schritte die Wand hinauf, um anschließend einen Backflip zu machen. Im offenen Kampf haben die modernen Ninjas kaum eine Chance. Deswegen nutzen sie das Überraschungsmoment: Aus dem Hinterhalt schießen sie Elektroschock-Projektile ab, werfen Rauchgranaten für den Blitzangriff oder den verdeckten Rückzug oder schleichen sich leise an den Gegner an, um ihn dann von hinten in den Schwitzkasten zu nehmen. In einer solchen Situation kann der Spion per Headset sogar direkt mit einem Söldner reden, was ansonsten nicht möglich ist.

Auch auf technische Spielereien müssen die „Men in Black" nicht verzichten: Mit dem bewährten Nachtsicht- und Wärmebildgerät finden sie sich im Dunkeln bestens zurecht. Und ihr handliches Gewehr verschießt nicht nur Elektroschocker, sondern auch die ferngesteuerten Sticky Cameras sowie Noise Emitter, die den Gegner mit Geräuschen ablenken. Das coolste Gerät ist jedoch das Hightech-Fernglas mit Lasermikrofon. Richten Sie es für eine Weile auf den Gegner, können Sie die Unterhaltung abhören, die er gerade per Headset mit seinem Partner führt. Der Online-Modus allein ist so gut durchdacht, innovativ und spannend, dass man ihn als eigenständiges Spiel würde verkaufen können. Doch freundlicherweise bekommen wir ihn im März 2004 kostenlos zu einem vielversprechenden Agenten-Thriller dazu. **CG**

SPEZIAL

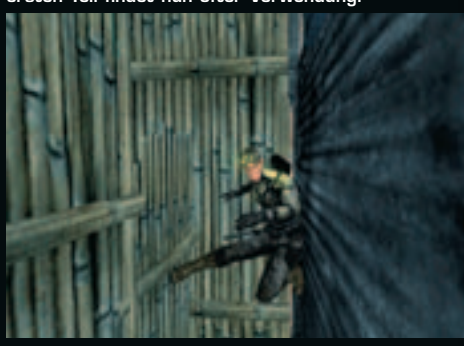
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	März 04	März 04	Frühj. 04	Frühj. 04.	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro	
Genre	Action-Adventure				
Hersteller	Ubisoft				
Entwickler	Ubisoft				
USK	ab 16				
Fertig zu	70%				
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5				
Onlinefähig	☑				
www.splintercell.de					

Sam Fisher kommt wieder – und zwar gewaltig: Neben neuen Missionen und noch schönerer Grafik überzeugt vor allem der brillante Mehrspieler-Modus. Schwer bewaffnete Söldner kämpfen gegen lautlose Spione.

▼ **ZWEI WEGE, EIN ZIEL:** Damit ihn die Terroristen im Zug nicht bemerken, klettert Sam entweder an der Unterseite oder an der Außenwand der Zugwaggons entlang.

▼ **ENG HIER!** Der Split Jump aus dem ersten Teil findet nun öfter Verwendung.



AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

NEUE ZUSATZ-CD FÜR EVERQUEST

Obwohl "Everquest 2" fast fertig ist, wird es demnächst ein siebtes (!) Add-on für den vier Jahre alten ersten Teil geben. Die mühselig aufgebaute Fan-Gemeinde des Online-Rollenspiels wird es den Entwicklern von Sony Online Entertainment bestimmt danken. +++

▲ **EVERQUEST 2:** Die neue Grafik sieht sehr schön aus.

ROMERO UND HALL WECHSELN ZU MIDWAY

Die beiden ehemaligen Ionstorm-Mitarbeiter John Romero und Tom Hall arbeiten Gerüchten zufolge nun für Midway. Zuletzt gründeten die beiden Spiel-Designer ihre Handy-Spiel-Firma Monkeystone Games und waren zuvor für den Shooter-Flop "Daikatana" verantwortlich. +++

UNREAL-ENGINE ZUM DOWNLOAD

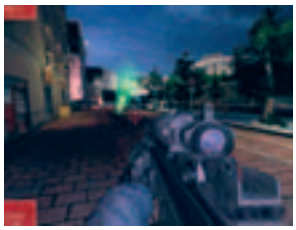
Epic Megagames bietet seine "Unreal Tournament 2003"-Grafikengine zum Download an. Einziger Haken: Das 14 MB große Datenpaket darf nicht zu kommerziellen Zwecken verwendet werden. +++

▲ **KOSTENLOS:** Epics Spiel-Engine jetzt zum Downloaden.

▲ **TAKTISCH:** Im Team erfüllen Sie spannende Kampf-Einsätze.

RAINBOW SIX: ATHENA SWORD

Während Xbox-Soldaten noch sehnsüchtig auf das Erscheinen der "Rainbow Six 3: Raven Shield"-Soldaten warten, kündigt sich für die PC-Version bereits die erste Zusatz-CD an. In "Athena Sword" stehen dem Spieler sieben neue Waffen, siebzehn neue Levels und vier neue Mehrspieler-Modi zur Auswahl. Die Schauplätze sind diesmal eher mediterraner Natur: Ihr Einsatzplan führt Sie und Ihr Team von Italien nach Monaco und zu guter Letzt noch in die Stadt der Eulen, nach Athen.



▲ **AUFGEPASST:** Dieses Rauchzeichen markiert das Ziel.

NEWS

RAINBOW SIX: ATHENA SWORD		
System		PC
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	13.11.03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 40 €

DOOM-3-SOUNDTRACK

Neuesten Gerüchten nach vollendet Chris Vrenna (ehem. "Nine Inch Nails (NIN)") den Soundtrack zu id's Grusel-Schocker "Doom 3". Trent Reznor, Frontman der Rock-Gruppe, hatte seine Arbeit am Soundtrack eingestellt, wie Mitte 2003 bekannt wurde. Vrenna sammelte bereits beim Märchen-PC-Shooter "American McGees Alice" erste Soundtrack-Erfahrungen.

▼ **GRINSEKIND:** Dem Monstrum will keiner begegnen.

NEWS

DOOM 3		
System		PC
Hersteller	Activision	
Erscheint	03.2004	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

VIETCONG: FIST ALPHA

Die Macher von "Mafia" arbeiten an einer Zusatz-CD zu ihrem Atmosphäre-Leckerbissen "Vietcong". Zusätzlich zur unübertroffenen Dschungel-Kulisse gibt es diesmal sechs brandneue Waffen. Darunter erstmals ein Bajonett fürs Grobe. In sieben Einzelspieler-Missionen müssen Sie es mit den Truppen von "Charlie" (so nennen die Soldaten die Truppen des Vietcong) aufnehmen. Alternativ dazu darf sich der Spieler auf acht neuen Mehrspieler-Karten gegen andere Mitspieler beweisen.

▲ **IDYLLISCH:** In diesem Berg-Dorf wird geballert.

NEWS

VIETCONG: FIST ALPHA		
System		PC
Hersteller	Take2	
Erscheint	01.2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 40 €

Game-Press Verlag
Buckower Damm 259a
12349 Berlin
Tel/Fax: 0700-426377777
(€ 0,12 pro Minute)
Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr 9-18 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.game-press.de

Offizielle Lösung zu Jak 2: Renegade
166 beblätterte Seiten, komplett in Farbe, inkl. aller Geheimnisse
14,99 €

Offizielle Lösung zu Breath of Fire 5
196 beblätterte Seiten, komplett in Farbe, inkl. aller Missionen
14,95 €

Inoffizielle Lösung zu Dark Chronicle
Über 50 beblätterte Seiten inkl. Interview & Extras, Tipps & Tricks, Codes
4,95 €

Inoffizieller Sammelband zu Final Fantasy 1-8
ca. 320 Seiten, inkl. Tipps & Tricks
12,50 €

Offizielle Lösung Tony Tough
96 beblätterte Seiten, inkl. detaillierter Lösungswege und Tipps & Tricks
9,99 €

Inoffizielle Lösung Baphomets Fluch 3
ca. 50 beblätterte Seiten, inkl. detaillierter Lösung und Tipps & Tricks
4,95 €

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
!!! Lösungen ab 4,95 !!!
Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Banjo Tooie
- Baphomets Fluch 1 & 2
- Call of Duty (offiz. 14,95)
- Chaos Legion (offiz. 14,95)
- Clock Tower 1 oder 3
- Evil Dead 1 oder 2 (fistful of...)
- Final Fantasy 9 oder 10 (14,99)
- GTA: Vice City (offiz. 14,95)
- Golden Sun 1 oder 2
- Jak & Daxter
- Kingdom Hearts (offiz. 14,99)
- Legaia 1 oder 2
- Onimusha 1 oder 2
- Primal
- Rayman 3
- Resident Evil (alle Teile)
- Silent Hill 1, 2 DC oder 3
- Soul Calibur 2 (offiz. 14,99)
- Summoner 1 oder 2
- Tomb Raider 1 - 6
- True Crime (offiz. 14,95)
- Wild Arms 1 oder 3
- Zelda M. Mask oder Ocarina
- Zelda Wind Waker (offiz. 14,99)

! neu - neu - ab sofort - neu - neu !
Schummelmodule
Cheat CDs
englische Lösungsbücher

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Farbhandel oder direkt bei uns nachfragen.

- Händleranfragen erwünscht -

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

▲ **GEFÄHRLICH:** Diese Berg-Trolle schlagen kräftig zu.

▲ **MÄCHTIG:** 2004 ziehen Sie mit Olifanten in die Schlacht.

▲ **ALTE BEKANNTE:** Diese beiden Charaktere sind Ihre Freunde.

▲ **INVASION:** Sogar im Wasser lauern böse Aliens.

DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE

Die "Der Herr der Ringe"-Spiele bekommen im Vorfeld des dritten Kinofilms reichlich Zuwachs. Brandneu ist ein Strategie-Titel aus dem Hause EA. Das erfolgreiche Entwickler-Team der "Command & Conquer"-Reihe programmiert das epische Spiel. Bei den überwältigenden Schlachten des Buch- bzw. Film-Vorbilds kommt eine modifizierte "C&C: Generäle"-Grafikengine zum Einsatz. Bereits die ersten überwältigenden Bilder der grandiosen Massenschlachten um Mittelerde sprechen Bände...

NEWS

DER HERR DER RINGE: ...		
System		PC
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	2004	Fertig zu 20%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

DATENKLAU BEI VALVE

Ein Software-Pirat hat sich Zugang zum Rechner des Valve-Geschäftsführers Gabe Newell verschafft und den Quellcode von "Half-Life 2" heruntergeladen. Aus diesem Grund erschien das Action-Spiel nicht wie angekündigt am 30. September, sondern kommt Gerüchten zufolge erst im April 2004.

Sollte der Code im Internet auftauchen, stehen Cheatern Tür und Tor für Mogeleien offen. Betroffen ist nicht nur "Half-Life 2", sondern auch alle anderen künftigen Spiele, die auf der gestohlenen Spiel-Engine basieren. Valve muss den Code nun so abändern, dass Hacker das finale Spiel nicht mehr beeinflussen können.

NEWS

HALF-LIFE 2		
System		PC
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	04.2004	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

▲ **SPANNEND:** Wer kann alle Fragen beantworten?

ANZEIGE

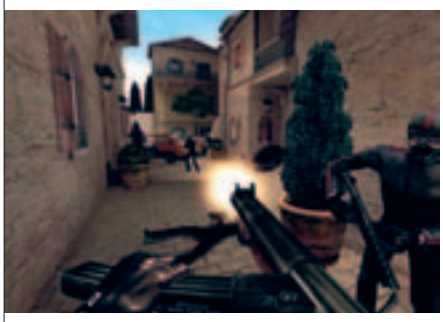
WER WIRD MILLIONÄR 4

Mit 1000 neuen Fragen erscheint am 14. November die vierte Videospiel-Umsetzung der allseits beliebten RTL-Quiz-Show "Wer wird Millionär". Diese kniffligen Fragen stammen direkt aus der Feder der erfahrenen TV-Autoren und werden weiterhin von der sympathischen deutschen Synchronstimme von Tom Hanks gesprochen. Mit bis zu vier menschlichen Spielern dürfen Sie diesmal sogar in drei unterschiedlichen Spiel-Modi gegen Ihre Freunde antreten und im Anschluss die persönliche Bestleistung speichern. Löblich: Die langwierigen Videosequenzen lassen sich diesmal überspringen – dann kommen Sie schneller zur ersehnten Million.

NEWS

WER WIRD MILLIONÄR 4		
System		PC
Hersteller	Eidos	
Erscheint	14.11.03	Fertig zu 90%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 30 €

CONTRACT JACK



▲ **NEU:** Diesmal mischen Sie die Verbrecher als "Contract Jack" auf.

Neuer Name – altes Spiel: Die ehemalige "No one lives forever 2"-Zusatz-CD mausert sich langsam zu einem attraktiven Angebot. Der Verkaufs-Verpackung des Agenten-Abenteuers liegt nun die Vollversion des genialen Action-Krachers "No one lives forever 2" kostenlos bei. Überraschend ist das nicht – schließlich spielt "Contract Jack" ebenfalls im Videospiel-Universum von Elite-Agentin Cate Archer, nur eben mit einer anderen Hauptfigur. Ihnen wird also kein Handlungs-Detail entgehen.

NEWS

CONTRACT JACK		
System		PC
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	20.11.03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 40 €

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

FIRE WARRIOR DOCH IN DEUTSCH

In der VGA 11/2003 hatten wir beim Test von "Fire Warrior" das Fehlen der deutschen Übersetzung moniert. THQ hat uns darauf aufmerksam gemacht, dass neben der blutigen englischsprachigen Version auch eine geschnittene Fassung in deutscher Sprache im Handel sei. Beide Fassungen sind von der USK nicht für Jugendliche, sondern erst ab 18 Jahren freigegeben. +++

ERSTE DETAILS ZU SILENT HILL 4

Konami hat Infos zu "Silent Hill 4" ausgeplaudert. So soll dieses Mal wieder ein männlicher Held im Mittelpunkt des Horror-Abenteuers stehen. Anvisierter Termin: Ende 2004. Zu diesem Zeitpunkt soll auch der "Silent Hill"-Film in die Kino kommen. +++

PS2 IST COMPUTER

Die PlayStation2 ist keine Spielkonsole, sondern ein Computer. Dies entschied ein europäisches Berufungsgericht und hob damit ein vorhergehendes Urteil auf. Hintergrund der Sony-Klage: Die Zölle für Spielkonsolen sind höher als die für Computer. Sony kann nun mit Zoll-Rückerstattungen in Millionenhöhe rechnen. +++

TXH-GÜTESIEGEL

Die ersten Spiele mit einer Auszeichnung für hochwertigen Sound sind u.a. "SSX 3", "Need for Speed Underground" und "MOH: Rising Sun". +++

EYETOY-BUNDLE ZUM SUPERPREIS!

Für 199 Euro verkauft Sony ab sofort ein preisgünstiges Bundle, bestehend aus einer PlayStation2, der EyeToy-USB-Kamera und der Spielesammlung "EyeToy Play". +++

INTELLIVISION LIVES!

Kennen Sie noch den Konsolen-Oldie Intellivision? Falls ja, dann wollen Sie vielleicht die Zeit bis 1980 zurückdrehen. Mit "Intellivision Lives!" haben Sie bald die Gelegenheit dazu. Über 60 Originalversionen von Titeln wie "Astrosmash", "Night Stalker" und "Thunder Castle" lassen Retro-Feeling aufkommen. +++

▲ **RETRO:** "Basketball" für die Oldie-Konsole Intellivision.

▲ **GROOVY DUO:** Zu zweit macht's noch mehr Spaß!

EYETOY GROOVE

Endlich bekommt Sony's Spaß-Kamera neues Zappel-Futter. Wir haben die finale Version von "EyeToy Groove" für Sie getestet. Im Einzelgroove-Modus schwingen Sie das Tanzbein zu einem von 25 Songs. Wer will, kann zuvor sein Körpergewicht angeben und einen Kalorienzähler aktivieren. Spielerisch sind die Tanzeinlagen den Vorgängern auf der "Play"-Disc ähnlich. Es gilt, im richtigen Rhythmus mit den Fingern bunte Punkte zu treffen oder langsam darüber zu streichen. Zwischendurch werden kurze "Freestyle"-Pausen eingelegt, in denen Sie durch wildes Abzappeln Ihre Energieleiste auffüllen können. Aber Vorsicht: Sie werden beobachtet! Ihr Rumgehampel wird als Videoclip aufgezeichnet und zusammen mit zwei Schnappschüssen am Ende der Performance präsentiert – welch ein Spaß! Individualisten können sogar vor der Tanzeinlage ihre eigene Schrittfolge festlegen. Natürlich dürfen sich bei "Groove" auch mehrere Tanzbären auf der Mattscheibe tummeln. Im Gruppengroove stehen die Modi Groove-Schlacht, Kampf-Koordination, Team-Koordination und Turnier zur Auswahl.

Entspannung findet der verschwitzte "Groove"-Spieler im Chillout-Room oder bei sieben enthaltenen Musikvideos.

▲ **WITZIG:** Nach dem Auftritt sehen Sie Ihr Video.

GRAN TURISMO 4

Sony hat "Gran Turismo 4" auch in Japan auf 2004 verschoben, veröffentlicht im fernen Osten aber als kleinen Trost die Demo-Version "Gran Turismo 4: Prologue" mit einigen Autos, einer Strecke für Zeitrennen sowie einer Fahrprüfung. In Deutschland wird die Demo leider nicht in den Handel kommen, eventuell wird sie aber auf einer Demo-DVD unserer Schwesterzeitschrift "PlayStation2 – Das offizielle Magazin" enthalten sein.

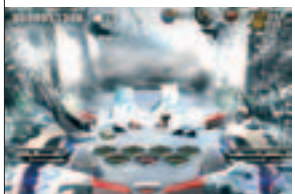
▼ **RÜCKSTAND:** "Gran Turismo 4" kommt erst 2004.

NEWS

GRAN TURISMO 4		
System		
Hersteller	Sony	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

FLIPNIC

"Flipnic" mixt klassische Flipperautomaten mit knallharter Action. Dringen Sie ein in eine psychedelische 3D-Welt mit rasanten Missionen. Sie müssen Ufos zerstören, Flamingos vor hungrigen Krokodilen retten oder bösartige Affen füttern. Außerdem wird es Multiplayer-Flipper geben, unter anderem mit Fußball- und Basketball-Thematik. Entwickelt wird "Flipnic" von Sony Japan, in Deutschland wird es aber von Ubisoft veröffentlicht.



▲ **FLIPPIG:** Flipperspiel der nächsten Generation.

NEWS

FLIPNIC		
System		
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	12/03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

KINGDOM HEARTS 2

Zum zweiten Mal kombiniert Square Enix Charaktere aus "Final Fantasy"mit populären Disney-Figuren wie Goofy, Donald und Mickey Maus. Nun ist ein teuflischer, mumifizierter Herrscher deren Feind. Das Abenteuer wird dieses Mal deutlich düsterer als Teil 1 – vor allem Mickey kommt eine dunkle Rolle zu...

▲ **STARKES TEAM:** Disney-Kult mit Goofy und Donald.

NEWS

KINGDOM HEARTS 2		
System		
Hersteller	Square Enix	
Erscheint	2004	Fertig zu 20%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

NEUE PLAYSTATION2 IM FRÜHJAHR 2004

Die PSX, Sonys Mischung aus DVD-Brenner, Festplattenrekorder und PlayStation2, wird in Japan Ende 2003 und bei uns im Frühjahr 2004 veröffentlicht. Zwei Modelle sollen kommen: "PSX DESR-5000" (ca. 620 Euro) mit 160-GB-Festplatte und "PSX DESR-7000" (ca. 770 Euro) mit 250-GB-Harddisc. TV-Aufzeichnungen sind sowohl auf Festplatte, als auch direkt auf DVD-R, DVD-RW und DVD+RW möglich. Zur Online-Anbindung bzw. Verbindung mit dem PC dient ein Ethernet-Anschluss. +++

▲ **SCHICK:** Sonys aufgemotzte PS2 sieht cool aus.

▲ **BLUTIG:** Wenn Belmont austeilt, kennt er keine Gnade.

CASTLEVANIA

Er ist wieder da, Vampirjäger Leon Belmont, Held der traditionsreichen "Castlevania"-Reihe. Leons neuester Auftritt im "Devil May Cry"-Stil ist ein Effektfeuerwerk. Belmont legt eine heilige Leuchtspur durch den Raum, verspritzt Weihwasser oder beschwört einen Schild aus schützenden Kruzifixen.

NEWS

CASTLEVANIA		
System	PS2	
Hersteller	Konami	
Erscheint	01/04	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

RESIDENT EVIL OUTBREAK NUR OFFLINE

Skandal: Capcoms Network-Horror (ehemals "Resident Evil Online") wird aller Voraussicht nach in Europa nur offline spielbar sein. Grund: Durch die unterschiedliche Netzstruktur müsste für eine europäische Online-Version erheblicher Mehraufwand betrieben werden. Der scheint sich derzeit nicht zu lohnen.

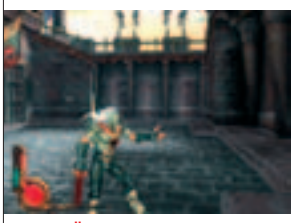
NEWS

RESIDENT EVIL OUTBREAK		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Capcom	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: 60 €

▼ **HORROR:** Das neueste "Resi" kommt wohl offline.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Crystal Dynamics, Entwickler der nächsten "Tomb Raider"-Folge, vereint die Helden aus "Soul Reaver" und "Blood Omen" in einem denkwürdigen Action-Adventure. Abwechselnd schlüpfen Sie in die modrigen Hüllen von Raziel und Kain. Während Raziel in die Welt der Toten abtauchen und dort neue Energie sammeln kann, ist Kain ein Meister der Telekinese. Die Steuerung wurde nochmals vereinfacht, meisterhaft ist die sensationelle Level-Architektur – technisch und künstlerisch atemberaubend.



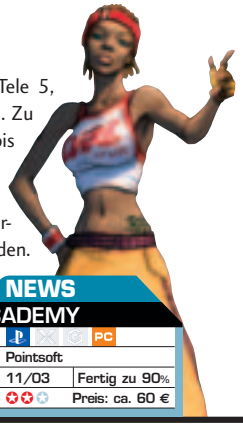
▲ **BÖSER BUBE:** Kains Rache fällt fürchterlich aus.

NEWS

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Eidos	
Erscheint	12/03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

FAME ACADEMY

Zur Talentshow "Fame Academy" (RTL II, Tele 5, MTV 2) gibt's in Kürze das passende Spiel. Zu 14 Hits müssen Sie tanzen und singen, bis Publikum und Jury mit Ihnen zufrieden sind. Im Solo-Modus treten Sie in sieben Live-Shows an, im Mehrspieler-Modus messen Sie sich mit Freunden. Die fertige PS2-Version wird auf jeden Fall Tanzmatten-Controller unterstützen.



NEWS

FAME ACADEMY		
System	PS2 PC	
Hersteller	Pointsoft	
Erscheint	11/03	Fertig zu 90%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

▲ **GUTE UMSETZUNG:** Im Spiel erleben Sie selbst atemberaubende Fischabenteuer.

▲ **"VOLL KRASS":** VGA-Checker Patric konkret mit Erkan und Stefan.

▲ **PERFEKTE TARNUNG:** Mit der Krokodilsmütze sind Sie im Wasser kaum zu sehen.

▲ **NATÜRLICHE FEINDE:** Schlangen, Affen und Krokodile sind Ihre Gegner.

VGA FINDET NEMO

"Ist blau mit so Fischen, oder? Ist so krass!" Mitte Oktober trafen wir Erkan und Stefan, die in Film und Spiel den Haien Hammer und Hart ihre kultigen Stimmen leihen. Im VGA-Interview meinten die beiden Super-Checker stolz: "Man kann sagen, dass Erkan und Stefan Deutschlands zurzeit größte lebende Synchronsprecher sind. Wir sind die einzigsten, die synchron sprechen, weil wir halt zu zweit sind. Krass, oder?" Ja, krass!

Zum Spiel: Im witzigen Unterwasser-Geschicklichkeitstest steuern Sie Nemo, Marlin und Dorie durch 20 wunderschöne Tiefsee-Levels. Leider ist "Findet Nemo" für ein Kinderspiel etwas schwer ausgefallen.

NEWS

FINDET NEMO		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	THQ	
Erscheint	14.11.	Fertig zu 100%
Einschätzung	✪✪✩	Preis: 40 €

MGS 3: SNAKE EATER

Auf der Tokyo Game Show haben wir neues Material zu "MGS 3" gesammelt – unglaublich, was Sie im Dschungel-Abenteuer alles können: Als Einzelkämpfer klettern Sie auf Bäume und wenn Sie abstürzen, brechen Sie sich eventuell Arme oder Beine. Außerdem angeln Sie Fische und verspeisen Käfer, Schlangen und sogar Fledermäuse. Eine Schlange kann auch als Angriffswaffe dienen. Zur Tarnung wird es mehr als 100 verschiedene Outfits geben, zusätzlich kann sich Snake sogar das Gesicht bemalen. Auch das Geheimnis um den Helden scheint geklärt: Das 60er-Jahre-Abenteuer erleben Sie als "Big Boss" und nicht als dessen Klon Solid Snake.

NEWS

MGS 3: SNAKE EATER		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Konami	
Erscheint	2004	Fertig zu 40%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

MERRY X-MAS!

54,99

Baphomet - Fluch 3
auch für X-Box je 54,99

27,99

Die Sims - Hokuspokus
Nur für PC!

49,99

Herr der Ringe - Rückkehr des Königs
auch für PC und X-Box je 49,99

SPECIAL-EDITION
KOSTENLOS AB 50,- EUR
MINDESTBESTELLWERT*

trunk medien

- Lieferung ab 80,- € versandkostenfrei
- Neuheiten-Mailing, Vorbestellservice
- Bei Vorkasse keine Nachnahmegebühr sowie 2% Skonto.
- Versand mit UPS oder Post

MEHR ALS 3.000 TITEL
IM SORTIMENT DVD, PC, PS 2, X Box

Siegfried & Roy - Die Show
NUR ALS VHS-KASSETTE ERHÄLTLICH! *VK 5,99 EUR

www.trunk-medien.de ■ info@trunk-medien.de
Trunk-Medien ■ Muthmannstrasse 1 ■ 80939 München
Telefon: 0 89 / 324 71-351 ■ Telefax: 0 89 / 324 71-349 ■ Händleranfragen erwünscht!

Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Trunk-Media übernimmt für Terminänbderungen keine Gewähr! Die Versandkosten per Post betragen 3,50 EUR, zzgl. Nachnahmegebühr. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Angebote nur solange Vorrat reicht. Die mit X gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER

ONLINE PRÜGELN!

Die Programmierer von "Dead or Alive 3" werkeln derzeit mit Nachdruck an einer speziellen Online-Variante, in der auch das erste "Dead or Alive" für PSone über das Internet spielbar sein wird. +++

▲ **HÜBSCH:** Kasumi darf demnächst online prügeln.

NEUES ZUM GTA-DOUBLE-PACK

Folgende Verbesserungen gibt es bei der Xbox-Version von Rockstars Action-Hammer: Überarbeitete Lichteffekte, verbesserte Partikeleffekte, DD5.1-Klang, Spielfiguren und Gebäude bestehen aus mehr Polygonen, eigener Soundtrack von Festplatte. +++

ENTTÄUSCHUNG DES MONATS

Leider gab es auf der X03 keine spielbare Version von "Halo 2". Wir konnten lediglich Bungies Studiochef Pete Parsons einige Fragen stellen, die dieser überwiegend mit "..kann ich jetzt noch nicht sagen", "...darf ich jetzt noch nicht sagen" oder "...davon weiß ich nichts" beantwortete. +++

NEUER TITEL VON BIOWARE

Die Entwickler von "Knights of the Old Republic" arbeiten an einem Action-Rollenspiel namens "Jade Empire". Als Kulisse dient das mittelalterliche China, in dem es von mystischen Dämonen und Geistern nur so wimmelt. +++

...UND NOCH MAL BIOWARE

Gerüchten nach haben die Arbeiten an der Fortsetzung des "StarWars"-Hits "Knights of the Old Republic" bereits begonnen. Angeblich wird der Nachfolger des Megasellers nicht von Bioware, sondern von Obsidian Entertainment entwickelt. Erscheinungstermin: Ende 2004 oder Anfang 2005. +++

▲ **KOTOR TEIL 1:** Einer der bestverkauften Xbox-Titel.

▲ **LÄSSIG:** Am Strand von Nizza durften wir die neuesten Hits für die Xbox anspielen.

▲ **GRELL:** Mit diversen Licht-Effekten färbte Microsoft den Himmel über Nizza Xbox-grün.

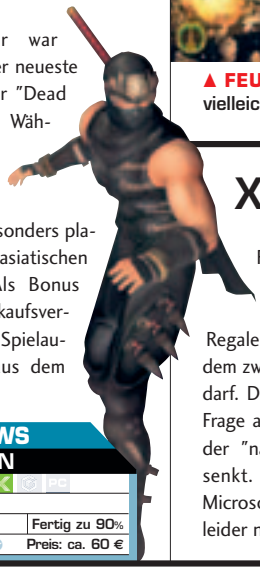
MICROSOFT'S-SPIELEMESSE

"It's good to play together" ("Es ist gut, gemeinsam zu spielen") – mit diesem Slogan hatte uns Microsoft am 17. September nach Nizza zur Hausmesse X03 gelockt. Dort war das neue Motto Programm: Nahezu alle Neuheiten sind über den Online-Service Xbox-Live spielbar. Weiterhin eröffnen in den fünf größten deutschen Städten eigene Xbox-Cafés mit zahlreichen "Spielplätzen". Zusätzlich soll eine Fernseh-Show über die aktuellen Spiele-Hits informieren. Auf dieser Doppelseite lesen Sie, welche Games uns auf der Messe beeindruckt haben.

NINJA GAIDEN

▲ **FLINK:** In diesen Kanälen lauern hinterhältige Monster.

Erstmals spielbar war "Ninja Gaiden", der neueste Action-Kracher der "Dead or Alive"-Erfinder. Während das Spiel selbst noch etwas zu hektisch wirkte, überzeugte die besonders plastische Grafik der asiatischen Tempel-Kulisse. Als Bonus wird auf der Verkaufsversion die Original-Spielautomaten-Version aus dem Jahre 1988 sein.



NEWS

NINJA GAIDEN		
System		
Hersteller	Tecmo	
Erscheint	2004	Fertig zu 90%
Einschätzung		Preis: ca. 60 €

ROGUE SQUADRON TRILOGIE

Im Hause LucasArts brodelt die Gerüchteküche: Angeblich wird Ende 2004 die komplette "Rogue Squadron"-Reihe für die Xbox erscheinen. Parallel zum Release der Film-DVDs zu Episode 4 bis 6 sollen die Spiele "Rogue Squadron (N64)", "Rogue Leader (GCN)" und Rebel Strike (GCN) in einer Spiele-Sammlung für die Xbox zu haben sein. Der angebliche Titel: "Rebel X". Eine Bestätigung von LucasArts steht bislang noch aus. Spätestens nächstes Jahr wissen wir mehr.

▲ **FEUER FREI:** Demnächst vielleicht sogar auf Xbox.

NEWS

REBEL X		
System		
Hersteller	Factor 5	
Erscheint	2004	
Einschätzung		Preis: ca. 60 €

XBOX-HOLIDAY-BUNDLE

Für superbillige 199 Euro stellt Microsoft am 30. Oktober ein neues Xbox-Bundle, bestehend aus einem Grundgerät mit kleinem S-Controller, "Midtown Madness 3" und "Halo" in die Regale der Händler. Zusätzlich liegt noch ein genialer Gutschein bei, mit dem zwei Monate lang der Online-Service Xbox-Live angetestet werden darf. Dieses unverschämt billige Paket wirft natürlich die interessante Frage auf, ob sich der Grundpreis der "nackten" Konsole ebenfalls senkt. Bislang schweigt sich Microsoft aber über dieses Thema leider noch aus.

NEWS

XBOX-HOLIDAY-BUNDLE	
System	
Hersteller	Microsoft
Erscheint	30.10.2003
Preis	ca. 199 €

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

▲ **GENIAL:** Mit neuen "Splinter Cell"-Effekten sieht die Grafik nochmal so gut aus.

▲ **GLEISSEND:** Durch die Fenster dieser Lagerhalle leuchtet das Sonnenlicht hinein.

▲ **AUTO-TRAUM:** Sogar mit einem Ford GT düsen Sie über die Rennstrecken.

▲ **PS-POWER:** In spannenden Supertruck-Rennen lenken Sie diese Brummis.

RAINBOW SIX 3

Nach "Splinter Cell" und "Prince of Persia" befindet sich bereits der nächste Action-Hit in der Produktions-Pipeline der kanadischen Ubisoft-Studios. Die ursprüngliche PC-Version von "Rainbow Six 3" hat man für die Xbox kräftig aufpoliert – mit den Grafik-Routinen von "Splinter Cell". Im Spiel: Durch Fensterritzen scheint gleißendes Licht herein und Schatten huschen an Wänden entlang. Der Taktik-Shooter bietet so ziemlich alle Features, die der Xbox-Live-Service umfasst. Vom genialen Mehrspieler-Modus mit Headset-Unterstützung bis hin zum Download von neuen Missionen bleiben keine Spieler-Wünsche offen.

NEWS

RAINBOW SIX 3		
System		
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	13.11.03	Fertig zu 90%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

DTM RACE DRIVER 2

Wirklich Großes haben die Rennspiel-Spezialisten aus dem Hause Codemasters vor. Im zweiten Teil der "DTM Race Driver"-Serie sollen alle populären Motorsport-Klassen in einem Spiel zusammenkommen. Bislang bestätigt: DTM, V8 Supercars, GT Sports Car Racing, Street Racing, Rally Cross – um nur mal einige zu nennen. In einem motivierenden Karriere-Modus müssen Sie sich durch die 30 verschiedenen Klassen arbeiten. Besonders haben wir uns über das Fahrverhalten gefreut, das wir bereits auf einer ersten Strecke antesten durften – im Vergleich zum Vorgänger ist es wesentlich realistischer. Mal schaun was draus wird...

NEWS

DTM RACE DRIVER 2		
System		PC
Hersteller	Codemasters	
Erscheint	2004	Fertig zu 30%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

STEEL BATTALION LINE OF CONTACT

Alter Controller – neues Spielprinzip: Die Fortsetzung zu "Steel Battalion" trägt den Zusatztitel "Line of Contact" und ist fortan über den Online-Service Xbox-Live spielbar. Die Kampfroboter-Simulation wird zusammen mit einem riesigen Joystick ausgeliefert. Der Preis des Bundles (Spiel+Controller) wird erneut bei ca. 200 Euro liegen.

▲ **ANGRIFF:** Dieses Schiff darf auf keinem Fall landen.

NEWS

STEEL BATTALION LINE OF CONTACT		
System		
Hersteller	Capcom	
Erscheint	2004	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 200€

XBOX-LIVE-NOW

Für den Online-Service Xbox-Live gibt es seit kurzem ein Software-Update. Auf dem grafisch überarbeiteten Dashboard können sich registrierte Online-Spieler nun innerhalb von Chat-Räumen mit ihren Mitspielern über das Headset unterhalten. Weitere Neuerungen: Das genaue Ende des Xbox-Live-Abonnements und das künftige Kosten-Modell werden angezeigt. Das Jahres-Abo kostet ca. 59,99 Euro. Wer lieber monatlich bezahlen möchte, muss 6,99 Euro berappen.

▲ **XBOX-LIVE-NOW:** Das neue Dashboard ist übersichtlich.

NEWS

XBOX-LIVE-NOW	
System	
Hersteller	Microsoft
Erscheint	erhältlich
Preis	kostenlos

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-TICKER

GC IN DEN USA FÜHREND

In der ersten Woche nach der Preissenkung wurden in den USA 20 % mehr GameCube-Konsolen als PS2-Geräte verkauft. Die Xbox wurde sogar um 145 % geschlagen. In Großbritannien zogen die GC-Verkäufe in den ersten beiden Tagen nach der Preissenkung um 400 % an. +++

GAMECUBE 2 KOMMT 2006

In Europa soll die nächste Nintendo-Heimkonsole im Jahre 2006 auf den Markt kommen. Dies bestätigte David Gosen, Nintendos European Managing Director, auf CNN. +++

NEUE NINTENDO-KONSOLE FÜR CHINA

Nintendo steigt mit einer Billig-Konsole in den chinesischen Markt ein. Das noch namenlose System soll umgerechnet 50 Euro kosten und mit einer wiederbeschreibbaren Spielekarte ausgeliefert werden. Die Games sollen auf Versionen für älteren Konsolen wie dem N64 basieren und per Download zum Preis von je 5 Euro in Geschäften zur Verfügung stehen. Damit soll die in China stark verbreitete Software-Piraterie eingeschränkt werden. +++

KOMMT EIN EXTERNES SPEICHER-MEDIUM FÜR GC?

Können Sie sich noch an Berichte über das externe N64-Laufwerk namens "64DD" erinnern, das in Japan floppte und bei uns nie erschien? Angeblich plant Nintendo für den GameCube ebenfalls ein externes Laufwerk, dieses Mal allerdings mit viel größerer Kapazität, nämlich 40 Gigabyte. Wir halten Sie auf dem Laufenden. +++

PILOT WINGS FÜR GAMECUBE 2

Schade: Laut einer Internet-Meldung erscheint das neue "Pilot Wings" nicht mehr für das aktuelle GameCube-Modell, sondern für die Nachfolge-Konsole, die voraussichtlich 2006 veröffentlicht wird. +++

▲ **GIB GAS:** Es wird auf Rallye-piste und Rennstrecke gerast.

R: RACING EVOLUTION

Die Macher der populären "Ridge Racer"-Serie lassen ihre namenlosen Arcade-Racer in der Garage und versuchen stattdessen mit echten Autos und Simulationsanspruch ihr Glück. Neben Rennen auf Straße, Rennstrecke und Rallye-Piste wird es auch Geradeaus-Rennen, so genannte Drag Races, geben. Innovativ ist der Stress-Meter: Machen Sie hinter einem Computerfahrer eine Zeit lang Druck, kommt dieser ins Schwitzen und macht irgendwann einen Fehler bzw. lässt Sie freiwillig vorbei. Grafisch muss Namco noch nachbessern, die Flimmeroptik kann "Gran Turismo 4" nicht das Wasser reichen.

NEWS

R: RACING EVOLUTION

System		
Hersteller	Namco	
Erscheint	01/04	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

GAMECUBE-PREISE HALBIERT

Während PS2 und Xbox auf Bundles setzen, geht Nintendo mit einer saftigen Preissenkung ins Weihnachtsgeschäft. So kostet der GameCube seit Mitte Oktober nur noch 99 Euro statt wie bisher 199 Euro. Nintendo erwartet sich von der Halbierung des Preises eine Verzehnfachung der Verkaufszahlen. Außerdem hat man die günstige Players-Choice-Reihe um vier Toptitel erweitert. "Super Mario Sunshine", "Starfox Adventures", "Mario Party 4" und "Metroid Prime" kosten nur noch je 30 Euro. Zugreifen!

HARRY POTTER
UND DER STEIN DER WEISEN

Für PC und PSone ist das Spiel zum ersten "Harry Potter"-Film schon seit geraumer Zeit erhältlich. Anfang Dezember schiebt EA nun Versionen für PS2, Xbox und GameCube nach. Mit neuen Levels und Herausforderungen (z.B. einem komplett neuen Finalkampf gegen Voldemort) soll das magische Abenteuer noch spannender werden. Im Optik-Vergleich sehen sogar die 2003er-Versionen von "Harry Potter und die Kammer des Schreckens" ziemlich alt aus. Wer vermisst da schon einen neuen Kinofilm?

▲ **ZAUBERTRIO:** Harry Potter, Hermine und Ron.

NEWS

HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

System		
Hersteller	EA	
Erscheint	12/03	Fertig zu 90%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

KILLER 7

Neues vom "Resident Evil"-Erfinder Shinji Mikami: Harman Smith ist einer der ungewöhnlichsten Helden der Spiele-Geschichte, der schizophrene Charakter hat gleich sieben Persönlichkeiten in sich. Eigenwillig ist auch der comicartige, zum Teil nur schemenhafte Grafikstil des Ego-Shooter, vergleichbar mit jenem von "XIII" (siehe S. 48).

▲ **STYLE:** Capcom ("Viewtiful Joe") mit Mut zu Neuem.

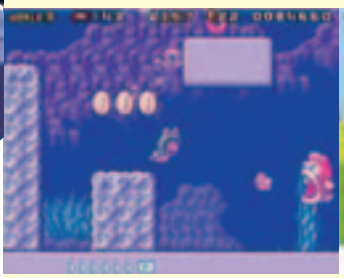
NEWS

KILLER 7

System		
Hersteller	Capcom	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

SPIELRAUM - Videospiele
Exoten – Raritäten - Oldies
Bohlenplatz 22 91054Erlangen
www.exoticsystems.de
Tel 09131 / 205093 Fax 09131 / 205083
E – Mail : Spiel-Raum@t-online.de
- Atari Jaguar - Atari Lynx - Panasonic 3 DO - NEO GEO - - NEO GEO CD - NEO Pocket - Mega Drive - Mega CD - - 32 X - Sega Saturn - Master System – Amiga CD 32 - Game Gear - PC Engine - Super Grafx - Super NES - NES - Dreamcast - VCS – Umbauten – RGB Kabel - Reparatur
Gratis – Komplettkatalog (gegen Altersnachweis) anfordern !
Mo. – Fr. 11.00 – 20.00 Uhr, Sa. 11.00 – 15.00 Uhr

GAME BOY ADVANCE™



▲ **SCHWIMMER:** Im Froschkostüm kann Mario die Unterwasserwelt erkunden.

▲ **ÜBERFLIEGER:** Mit dem Waschbäranzug steigt Mario in den GBA-Himmel.

SUPER MARIO ADVANCE – SUPER MARIO BROS. 3

Eines der besten "Mario"-Abenteuer gibt es nun in verbesserter Form für den GBA. Mit Mario oder Luigi hüpfen, rennen und fliegen Sie durch acht riesige Welten. Neben unzähligen Gegnern treffen Sie auch auf eine Menge Power-ups, die Ihnen helfen, den gehobenen Schwierigkeitsgrad zu meistern. Wem der großzügige Umfang noch nicht ausreicht, kann sich mittels e-Reader zusätzliche Levels und Items schnappen.

Sowohl die Steuerung als auch der Sound sind auf gewohnt hohem Nintendo-Niveau. "Mamma mia, kaufen!"

GBA-TEST

SUPER MARIO...

Hersteller	Nintendo	1 GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	erhältlich	

Brillante Neuauflage in gewohnter "Mario"-Qualität. Maximaler Hüpfspiel-Spaß!

▲ **WALQUAL:** Ein fetter Gegner für Ihr Pokémon.

POKÉMON COLOSSEUM

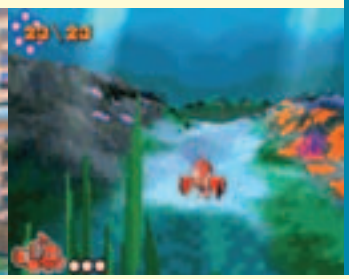
"Pokémon Colloseum" bringt die Monster aus "Pokémon Rubin" und "Pokémon Saphir" auf den großen TV-Bildschirm. Wenn Sie Ihren Game Boy Advance mit dem CameCube verbinden, sehen Sie die schönsten Arenen der bisherigen "Pokémon"-Geschichte. Kämpfen Sie gegen drei Kontrahenten – oder schließen Sie sich mit einem Freund zusammen und stellen Sie Ihr "Pokémon"-Können gemeinsam unter Beweis. Leider befindet sich das "Pokémon Colosseum" noch länger im Bau.

NEWS

POKÉMON COLOSSEUM

System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	03/04	Fertig zu 50%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

▲ **AUFPASSEN, NEMO!** Die schicke Unterwasserwelt ist voller Gefahren und Hindernisse.



▲ **AUGENSCHMAUS:** Für GBA-Verhältnisse ist die Optik ansehnlich.

FINDET NEMO

Der Kassenschlager des US-Kinosommers jetzt als Spiel für die Hosentasche! Als Nemo oder Marlin erkunden Sie in alle Richtungen scrollende Riffs und Unterwasserwelten. Sie weichen gefährlichen Raubfischen aus, verstopfen Strudelquellen mit Geröll und verschließen Muscheln mit Perlen. Ab und zu gibt's 3D-Sequenzen, bei denen die fischigen Helden quasi in den Bildschirm hinein paddeln. Memory-ähnliche Gedächtnistests und ein Passwortsystem runden die simple, aber optisch liebevolle Action ab. Ein etwas zu kurzes Schwimmspiel, das dem Film mit seinen liebevollen Fisch-Animationen durchaus würdig ist!

GBA-TEST

FINDET NEMO

Hersteller	THQ	2– GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	14.11.03	

Unkompliziertes Schwimmspiel mit Rätseln. Ideal für jüngere Nemo-Fans.

DONKEY KONGA

Bisher ist die Musikspiel-Welle am GameCube vorbeigeschwappt. Jetzt kommt "Donkey Konga", ein Bongo-Trommel-Spiel mit 32 Songs, die zum Teil aus älteren Nintendo-Spielen "entliehen" sind. Passend zu den Kreisen auf dem Bildschirm müssen Sie im richtigen Rhythmus auf den mitgelieferten Bongo-Controller trommeln. Über ein eingebautes Mikrofon wird sogar registriert, wann Sie in die Hände klatschen.

▲ **GEWAGT:** Donkey Kong wechselt ins Musikspiel-Genre.

NEWS

DONKEY KONGA

System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

MEDIA GAMES
weitere Infos unter www.media-games.net
Berlin
PLZ 13507
U-Bahnstation Alt-Tegel
Alt -Tegel 11
Wir führen auch ein großes Angebot an günstigen gebrauchten Spielen
+ 1000 Playstation Spiele
+ 200 Nintendo 64 Spiele
+ 200 Dreamcast Spiele
+ 200 Game Boy Advance Spiele
+ 180 GameCube Spiele
+ 220 X-Box Spiele
+ 550 Playstation 2 Spiele
PC-Spiele auf Anfrage
Ausserdem führen wir ein große Auswahl an Zubehör für alle Konsole wie z.B.: Memory Card, Controller, RGB-Kabel etc.
X-Box gebraucht + Spiel
PS2 gebraucht + Spiel
NGC gebraucht + MC + Spiel
Neu oder gebraucht, bitte tel. Anfrage!
Bitte fordern sie unsere kostenlosen Spielelisten an, für FSK 18 Liste, benötigen wir eine Kopie ihres Personalausweises!
Besuchen sie auch unseren Laden in Berlin Tegel
Öffnungszeiten: Mo-Sa 12 -23 Uhr
Bestell-Hotline : 030/43776555

AKTUELLE HANDY-GAMES

HANDY-TICKER

NOKIA 3660

Der Nachfolger zum 3650 hebt sich durch ein hochwertigeres Display mit 65.000 Farben, eine veränderte Tastenanordnung sowie durch neue Xpress-on-Covers vom Vorgängermodell ab. +++

ÜBERWACHUNGSKAMERA

Mit der Software MMS CAM können Sie Ihr Kamera-Handy fernsteuern. Stellen Sie es ins Kinderzimmer und aktivieren von unterwegs die Kamera per SMS, schießt das Handy ein Foto und schickt es Ihnen per MMS oder E-Mail. Erhältlich unter www.jamba.de für alle Kamera-Handys von Nokia. +++

FIFA 2004 FÜR N-GAGE

Im Dezember 2003 kommt eine N-Gage-Version von "FIFA Football 2004" – mit schmucker 3D-Grafik. Via Bluetooth sind Mehrspieler-Matches möglich. 6000 echte Spieler aus mehr als 300 offiziellen Mannschaften sorgen für die nötige Authentizität. +++

▲ **SCHICK:** Sieht fast so aus, wie auf der Konsole.

THE ITALIAN JOB

Passend zum Kinostart gibts ein Java-Spiel zu "The Italian Job". Wie im Film klauen Sie Gold aus einem Transporter, um dann im Mini Cooper zu flüchten. Dabei sehen Sie das Geschehen aus der Vogelperspektive. Die Steuerung ist simpel: Richtungswechsel machen Sie nur an Kreuzungen, ansonsten fährt Ihr Wagen von alleine. Zwischen den Missionen verfolgen Sie den Storyverlauf. Insgesamt ein nettes Handy-Game für Fans des Films.

◄ **VON OBEN:** Grafisch ist "The Italian Job" nur durchschnittlich.

JAVA
THE ITALIAN JOB

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Nokia 3650, 7650, N-Gage	3+ GESAMT

PENALTY

Simple Spiele müssen nicht unbedingt schlecht sein. Bei "Penalty" bestimmen Sie durch Drücken der Tasten 1 bis 9, in welchen Teil des Tores Ihr Schütze einen Elfmeter schießen soll. Danach das gleiche Spiel – nun sind Sie aber Torwart und müssen den Ball abwehren. Gegen den Computer spielen Sie unendlich und versuchen, den Highscore zu knacken. Spannender ist es gegen einen Freund. Hier drückt man abwechselnd und nach fünf Runden wird abgerechnet.

◄ **WOHIN?** Per Zahlentaste bestimmen Sie die Richtung.

JAVA
PENALTY

Anbieter	www.handy.de	4 Euro
Geräte	Alle gängigen Java-Handys von Nokia, Sharp GX 10	3– GESAMT

BURGER BLITZ

Na? Schauen Sie sich Ihren Burger immer ganz genau an? Hoffentlich, denn in "Burger Blitz" sind Sie fürs Belegen des Fastfoods zuständig. Brötchen, Rindfleisch, Käse, Gurke, Brötchen – fertig ist der Cheeseburger. Neun unterschiedliche Burger stehen auf der Speisekarte. Wissen Sie die Zusammenstellung nicht auswendig, schauen Sie im Rezeptbuch nach, das kostet aber wertvolle Zeit. Ein witziger Spaß für Leute mit gutem Gedächtnis.

◄ **KNIFFLIG:** Mit mehreren Zutaten belegen Sie den Burger.

JAVA
BURGER BLITZ

Anbieter	www.handy.de	4 Euro
Geräte	Nokia, Sharp GX 10, Siemens, Motorola T720(i)	2– GESAMT

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. wap-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte (z.B. bei Gameloft) oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

RESISTANCE EPISODE 1

Schönes Intro, Deathmatch-Mode über Bluetooth und 3D-Grafik mit bilinearem Filtering für pixelfreie Optik – "Resistance Episode 1" gehört zu den Spielen, die man stolz seinen Freunden zeigen kann. Spielerisch ist der Shooter weniger einfallsreich: Hinter dem Steuer eines Gleiters holen Sie fiese Aliens vom Himmel, dürfen dabei aber nicht richtig fliegen, sondern nur seitlich lenken und die Geschwindigkeit beeinflussen. Das simple Prinzip verliert schnell an Reiz.

◄ **WOW:** Nur auf den ersten Blick ist dieses Spiel der Hit.

JAVA
RESISTANCE EPISODE 1

Anbieter	ww.jamba.de	7 Euro
Geräte	Nokia 3650, 7650, N-Gage	3– GESAMT

LOTUS CHALLENGE

Mit dem Lotus Elise, dem Elan oder einem getunten Elise rasen Sie hier über zehn Strecken, die Sie erst nach und nach freispielen müssen. Die ersten Rennen gewinnen Sie locker, da Ihre drei Gegner das Gaspedal nicht so richtig erwischen, gegen Ende wird der Kampf um den Sieg härter. Optisch macht "Lotus Challenge" nicht so viel her, Streckenbebauung fehlt völlig. Dafür ist die 3D-Optik ziemlich flott und die Steuerung nach etwas Gewöhnungszeit angenehm.

◄ **VOLLGAS:** Mit dem Lotus starten wir den Überholvorgang.

JAVA
LOTUS CHALLENGE CITY RACING

Anbieter	ww.jamba.de	5 Euro
Geräte	Alle gängigen Java-Handys von Nokia	3 GESAMT

N-GAGE NOKIA

Nokias N-Gage ist in aller Munde. VGA hat alle Start-Titel für das Spiele-Handy getestet. Wir präsentieren Ihnen die Top 5.

TOMB RAIDER

Eidos bringt das Ur-"Tomb Raider" in guter Qualität auf den N-Gage. Spielerisch wurde die mobile Fassung sogar aufgebohrt: Es gibt drei neue Levels und Mehrspieler-Modi, außerdem dürfen Sie jederzeit speichern. Das ist gut so, denn Lara Crofts Abenteuer-Debüt ist gespickt mit tödlichen Fallen und Abgründen. Da schimpft man schon mal über die leicht hakelige Steuerung. Trotzdem gehört "Tomb Raider" zu den bis dato besten N-Gage-Games.

▲ **TOLL:** Optisch gib es kaum Unterschiede zur PSone-Version.

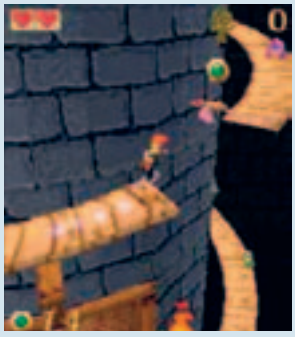
N-GAGE
TOMB RAIDER

Spieler	1-2 (nacheinander)
Hersteller	Eidos
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT 2+

PANDEMONIUM

Genau wie "Tomb Raider" ist das Jump'n'Run "Pandemonium" keine Neuentwicklung, sondern die Umsetzung eines PlayStation-Spiels von 1996. Auch hier beeindruckt die originalgetreue 3D-Optik mit Kamerafahrten, Zooms und Schwenks. Das interessante Hüpfspiel bietet acht abwechslungsreiche Levels, zwei Charaktere mit unterschiedlichen Fähigkeiten (Nikki beherrscht einen Doppelsprung, Fargus kann Schießen) sowie N-Gage-exklusive Multiplayer-Modi. Ein spärliches Extra-Angebot sowie gelegentliche Grafikruckler verhindern eine noch höhere Wertung.



▲ **LOCH VORAUS:** Hier hilft nur Nikkis Doppelsprung.

N-GAGE
PANDEMONIUM

Spieler	1-2 (Bluetooth)
Hersteller	Eidos
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT 2–

TONY HAWK'S PRO SKATER

Unser aktueller N-Gage-Favorit heißt "Tony Hawk's Pro Skater". Wie auf der PlayStation skaten, grinden und springen Sie an 13 Örtlichkeiten um die Wette, immer auf der Jagd nach dem ultimativen Highscore. Schneller, hörenswerter Independent-Rock untermalt Ihre Darbietung. Die tolle Original-Steuerung wurde verlustfrei portiert, optisch stört nur ein sichtbarer Bildaufbau den vorzüglichen Eindruck. Mit Multiplayer- und Online-Funktion ist der Trendsport-Klassiker das absolute Highlight im N-Gage-Startprogramm.

▲ **TOLL:** Wer die PS1-Version kennt, ist sofort im Spiel.

N-GAGE
TONY HAWK'S PRO SKATER

Spieler	1-4 (Bluetooth)
Hersteller	Activision
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT 1–

VIRTUA TENNIS

Dieses Mal keine 1:1-Umsetzung – trotz der Namensgleichheit hat die N-Gage-Fassung von "Virtua Tennis" nur bedingt Gemeinsamkeiten mit dem Dreamcast- bzw. PS2-Vorbild. Es gibt zwar echte Spieler, deren Namen sind aber frei erfunden. Und statt schmucker 3D-Grafik wird spartanische 2D-Optik geboten. Auch der World-Circuit-Modus ist nur ein müder Abklatsch ohne Minispiele. Steuerung und Spielbarkeit gefallen uns da schon besser – und das ist ja die Hauptsache, zumal man dank Bluetooth sogar zu viert auf den Court darf. Für Tennis-Fans ein Kauftipp.

▲ **TIMING:** Beim Aufschlag füllt sich schnell ein Powerbalken.

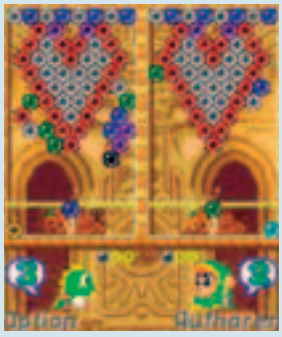
N-GAGE
VIRTUA TENNIS

Spieler	1-4 (Bluetooth)
Hersteller	Sega
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT 2

PUZZLE BOBBLE VS

Sie kennen den Klassiker noch nicht? Kein Problem: Von unten schießen Sie farbige Blasen nach oben – hängen drei oder mehr derselben Farbe zusammen, zerplatzen sie. Verlieren dadurch weitere Blasen den Halt, fallen sie nach unten und landen als zusätzliches Hindernis beim Gegner. Der wird entweder vom Computer gesteuert (sechs Gegner in drei Schwierigkeitsstufen) oder von einem Kumpel via Bluetooth-Verbindung. Ein optisch unattraktiver, aber vor allem zu zweit sehr spaßiger Zeitvertreib.



▲ **KULTIG:** Der Taito-Klassiker ist vor allem zu zweit der Hit.

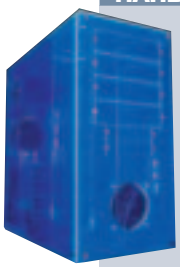
N-GAGE
PUZZLE BOBBLE VS

Spieler	1-2 (Bluetooth)
Hersteller	Taito
Preis	40 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT 3+

HARDWARE – BUNT GEMISCHT

HARDWARE-TICKER



BLAULICHT-TOWER

Neues von der Modding-Front: Das "Acryl Showcase UVR" (140 Euro) von Sharkoon ist ein durchsichtiger ATX-Midi-Tower, der unter ultraviolettem Licht blau fluoresziert. Passende UV-Kaltlicht-Kathoden bietet Sharkoon als Zubehör an. +++

DIGI-BILDERRAHMEN

Nokia veröffentlicht im 1. Quartal 2004 den "Nokia Image Frame", in dem man 50 digitale Fotos speichern und nach Belieben ein- und ausblenden kann. Nach diesem Prinzip funktionieren auch die schmucken "Nokia Medaillons" mit Digi-Bildern zum Umhängen. +++

▲ **KULTIG:** Nokias Bilderrahmen und Schmuck mit wechselnden Digitalfotos.

INTEL-CPUS BILLIGER

Am 26. Oktober hat Intel die Preise für seine Pentium4-Prozessoren um 16 % bis 35 % reduziert. Vor allem die aktuellen Top-CPUs mit 3,0 und 3,2 GHz sind nun deutlich billiger. Das neue 3,4-GHz-Flaggschiff soll im Februar 2004 erscheinen. +++

ASUS-GRAFIKKARTEN INKLUSIVE HALF-LIFE 2

Die neuen Asus-Grafikkarten mit den ATI-Chips Radeon 9600 XT und 9800 XT werden mit einem Gutschein für eine Vollversion von "Half-Life 2" ausgeliefert. Der ursprüngliche Plan, das Spiel beizulegen, wurde durch die Verschiebung des Ego-Shooters zunichte gemacht. +++

LOGITECH EXTREME 3D PRO JOYSTICK

Von Logitech gibt's einen neuen 3D-Joystick für den PC. Der "Extreme 3D Pro" hat zwölf programmierbare Tasten und einen 8-Wege-Rundblickschalter – da wird jeder Luftkampf zum Kinderspiel. Auch der Schubregler ist im Kampfgetümmel sinnvoll. Den "Logitech Extreme 3D Pro" gibt's auch sofort für preisgünstige 35 Euro. +++

EIN LENKER FÜR FÜNF SYSTEME

Sie haben mehrere Systeme zu Hause und sind ein virtueller Raser? Dann dürfte Sie das "E-Wheel" interessieren, denn dieses Lenkrad können Sie an PSone, PlayStation2, Xbox, GameCube und PC anschließen. Alle nötigen Stecker befinden sich am Kombikabel, Treiber für den PC liegen bei. Sogar Pedale werden mitgeliefert, auf der kleinen Plattform kommen sich Ihre Füße allerdings bedrohlich nahe.

Das preisgünstige Lenkrad "Made in China" ist ordentlich verarbeitet, bietet (leider nur schwache) Rumble-Effekte, ist aber absolut praxistauglich. Zu beziehen ist das "E-Wheel" über Video & Game, (Tel. 030 / 96 27 77 77).

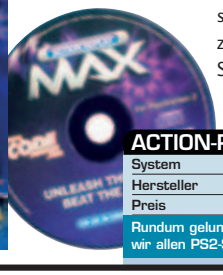
HARDWARE

E-WHEEL	
System	PS2 XBOX GC PC
Hersteller	E-Best
Preis	ca. 30 Euro

Preiswertes Multisystem-Lenkrad. Nicht topp, aber auch kein Flop.

ACTION-REPLAY-MAX

Bei Datels neuer Schummelmodul-Generation ist es endlich möglich, die aktuellsten Codes und Speicherstände zu vielen Spielen direkt auf die PS2 zu laden – Internetverbindung und konfigurierter Netzwerkadapter vorausgesetzt. Aber auch an den "Offliner" wurde gedacht. Tausende Codes sowie Dutzende Speicherstände sind im Paket enthalten. Und auch die Codeeingabe mit dem Pad oder mit einer angeschlossenen USB-Tastatur funktioniert einwandfrei. Außerdem können Speicherstände platzsparend komprimiert werden. Auch enthalten ist ein komplettes DVD-Region-X für das Abspielen von Import-DVDs. Eine simple, durch viele Symbole vereinfachte Benutzerführung sorgt bei der Bedienung für den vollen Überblick. Leider wurde auf eine deutsche Lokalisierung verzichtet – der einzige Schwachpunkt.



HARDWARE

ACTION-REPLAY-MAX	
System	PS2 XBOX GC PC
Hersteller	Datel/Big Ben Interactive
Preis	ca. 50 Euro

Rundum gelungenes Komplettpaket, das wir allen PS2-Spielern ans Herz legen.

CONTROLLER AM PC

Wollen Sie Ihren geliebten Controller auch für PC-Spiele benutzen? Dank USB kein Problem! Egal ob Sie eine PlayStation2 (1), eine Xbox (2) oder einen GameCube (3) besitzen, das Angebot an entsprechenden Adapterkabeln ist groß, z.B. bei Zubehör-Spezialist GameFreax (Tel: 02241 / 88 12 40): Die Verbindungskabel schlagen bei der Xbox mit 10 Euro, bei PS2 mit 20 Euro und bei GameCube mit 25 Euro zu Buche. Windows-Betriebssysteme (ab Windows 98) erkennen die angeschlossenen Controller problemlos. Vorausgesetzt, ein USB-Anschluss ist vorhanden.

◄ **MULTIKULTI:** Für jede Art von Konsolen-Controller gibt es einen PC-Adapter.

HARDWARE

SMARTJOY ADAPTERKABEL	
System	PS2 XBOX GC PC
Hersteller	Smartjoy
Preis	zw. 10 und 25 Euro

Mit dem entsprechenden USB-Adapter nutzen Sie Konsolen-Pads am PC.

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumen-Begrenzung
CITYWEB www.cityweb.de	dsl-Start	128/768kbit/s	3,49 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/ Monat
ASP MEDIA www.asp-media.de	dsl-Light	128/768kbit/s	6,95 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	2000MB/ Monat
FREEDEE www.freedee.de	dsl-light	128/768kbit/s	9,99 Euro	14,99 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat fair	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
T-ONLINE www.t-online.de	dsl-flat	128/768kbit/s	29,95 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung

* Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer bleiben vorbehalten.

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss variiert je nach Art des Telefonanschlusses zwischen 12,99 Euro und 19,99 Euro. Die Neueinrichtung eines Anschlusses bei T-Online kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

DVD REMOTE PS2

Klein, aber oho! Mit der beidseitig belegten Fernbedienung von Zubehörspezialist Mad Catz kann man neben der PlayStation2 auch einen Fernseher sowie einen Videorekorder fernsteuern. Sobald Sie das Empfangsstück (inklusive durchgeschleiftem Controlleranschluss) am Controller-Port eingesteckt haben, legen Sie auch schon los.

Tipp: Kunden mit großen Händen sollten beim Kauf genauer hinschauen, denn die Bedienelemente liegen recht eng beieinander. Gestört hat uns beim Test auch, dass bei eingestecktem Empfänger die USB-Ports der PlayStation2 verdeckt werden. Lobenswert ist dagegen die im Lieferumfang enthaltene Batterie.

▲ **ÜBERSICHT:** Alle wichtigen Knöpfe sind vorhanden.

HARDWARE

DVD REMOTE PS2

System	PS2
Hersteller	Mad Catz
Preis	ca. 15 Euro

Klein und multifunktional. Jedoch ungeeignet für Personen mit großen Händen.

DVD REMOTE CONTROL

Edle, weiße sowie teilweise giftgrün unterlegte Bedienelemente zeichnen die Fernbedienung von Speed Link aus. Nachdem Sie das beiliegende Empfangsstück im Port der Xbox platziert haben, können Sie mit dem Gerät jede DVD-Sammlung zum Leben erwecken. Design und Verarbeitung sind jeweils hervorragend gelungen. Dieses Produkt empfehlen wir Ihnen gerne. Nachteil: Leider sind die Batterien nicht im Lieferumfang enthalten.

▼ **GUT:** Speed Links hochwertige Fernbedienung für Xbox.

HARDWARE

DVD REMOTE CONTROL

System	Xbox
Hersteller	Speed Link
Preis	ca. 25 Euro

Starkes Design und gute Verarbeitung. Eine Fernbedienung für alle Lebenslagen.

PREISE GRAFIKKARTEN

DIE EINSTEIGERKLASSE

Grafikkarten der Einsteigerklasse gibt es bereits unter 100 Euro. Trotz des niedrigen Preises müssen Sie kaum Abstriche bei der Leistung machen: Zumindest mit einer Auflösung von 1024 x 768 Pixeln stellen diese Karten alle modernen Spiele flüssig dar. Die beiden Kontrahenten von ATI (Radeon 9200) und Nvidia (FX5200) liegen dabei gleichauf.

TIPP: TERRATEC MYSTIFY 5200

Wenn billig, dann richtig! Die "Mystify 5200" mit 128 MByte RAM bekommen Sie für unter 70 Euro. Auf Ausstattung müssen Sie nicht verzichten: Neben dem TV-gibt es noch einen DVI-Ausgang, außerdem die Vollversion des Spiels "Gun Metal".

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia Geforce FX5200:		
Aopen Aeolus FX5200-DV128 Retail	75 Euro	69 Euro
Asus V9520 Magic/T	80 Euro	70 Euro
Gainward FX PowerPack Pro/660 TV	78 Euro	70 Euro
MSI FX5200-T128	78 Euro	75 Euro
Terratec Mystify 5200	70 Euro	64 Euro
ATI Radeon 9200:		
Club 3D Radeon 9200 VIVO	92 Euro	85 Euro
Gigabyte RGV-92128D	76 Euro	74 Euro
Hercules 3D Prophet 9200	109 Euro	98 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9200	85 Euro	83 Euro

DIE MITTELKLASSE

Auch in der Klasse zwischen 200 und 250 Euro bietet sich ein ähnliches Bild: ATIs Radeon 9600 Pro und Nvidias FX5600 Ultra ziehen bei Leistung, Technik und Bildqualität ungefähr gleich. Wer nicht auf allerhöchste Performance Wert legt, bekommt mit diesen Chips tolle Grafikkarten für die aktuelle Spielegeneration.

TIPP: CLUB3D RADEON 9600 PRO

Nicht zuletzt wegen des weiter gesunkenen Preises ist die "Radeon 9600 Pro" auch dieses Mal unser leistungsstarker Tipp in der Mittelklasse. Das Preis-Leistungs-Verhältnis verdient das Prädikat "sehr gut".

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia Geforce FX5600 Ultra:		
Asus V9560 Ultra/TVD	207 Euro	205 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/760 LE	213 Euro	194 Euro
MSI FX5600U-VTD128	229 Euro	225 Euro
ATI Radeon 9600 Pro:		
Club 3D Radeon 9600 Pro	171 Euro	150 Euro
Gigabyte GV-96P128D	169 Euro	160 Euro
Hercules 3D Prophet 9600 Pro	224 Euro	205 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9600 Pro	199 Euro	193 Euro

DIE SPITZENKLASSE

Extreme Leistung und exzellente Bildqualität treffen bei den Spitzenmodellen von ATI und Nvidia aufeinander: Sowohl die Radeon 9800 Pro als auch die Geforce FX5900 Ultra sind stark genug und garantieren selbst bei eingeschaltetem Antialiasing und anisotropischem Filtering noch traumhafte Framerates. Nachfolger sind aber schon bald zu erwarten.

TIPP: LEADTEK WINFAST A350 ULTRA

Ein gutes Preis/Leistungsverhältnis findet man auch in der Luxusklasse – bei Leadteks "Winfast A350 Ultra". 256 MByte Grafikspeicher, das komplette Sortiment an Anschlüssen und ein Spielebundle – und das schon für unter 400 Euro.

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia Geforce FX5900 Ultra:		
Asus V9950 Ultra/TD	519 Euro	490 Euro
Creative 3DBlaster 5900 Ultra	514 Euro	495 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/1600XP	498 Euro	435 Euro
Leadtek Winfast A350 Ultra	443 Euro	395 Euro
MSI FX5900 Ultra-VTD	560 Euro	545 Euro
Terratec Mystify 5900 Ultra	531 Euro	490 Euro
ATI Radeon 9800 Pro:		
Club 3D Radeon 9800 Pro 256	506 Euro	485 Euro
Gigabyte GV-98P256D	507 Euro	495 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9800 Pro	555 Euro	530 Euro

ÜBER 2.000 TIPPS & TRICKS!

play SONDERHEFT
DAS KOMPETENTE MAGAZIN
THE PLAYSTATION
Tipps + Tricks

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME
TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS
SOUL CALIBUR 2 • JAK II: RENEGADE • PES 3
SOCOM U.S. NAVY SEALS • SPLINTER CELL usw...

AB 14. NOVEMBER AM KIOSK!

POKÉMON

POKÉMON NR. 042 BIS NR. 069

DER GROSSE POKÉDEX TEIL 3

NR. 042: NINCADA

Typ/Größe/Gewicht: Käfer, Boden /0,5m/5,5kg
Fähigkeit: Facettenauge – Steigert Genauigkeit
Anfällig gegen: Eis, Wasser, Feuer, Flug
Widerstand: Elektro, Boden, Gift, Kampf
Fundort: Route 116
Nächste Entw.-Stufe: Ninjask (wenn kein Platz im Team)
Ninjatom (wenn Platz frei im Team)
Entwickelt sich ab Lv.: 20

NR. 043: NINJASK

Typ/Größe/Gewicht: Käfer, Flug /0,8m/12,6kg
Fähigkeit: Temposchub – erhöht INIT. nach und nach
Anfällig gegen: Eis, Elektro, Feuer, Gestein, Flug
Widerstand: Pflanze, Käfer, Boden, Kampf
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Nincada
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 044: NINJATOM

Typ/Größe/Gewicht: Käfer, Geist /0,8m/1,2kg
Fähigkeit: Wunderwache – nur sehr eff. Treffer schaden
Anfällig gegen: Unlicht, Feuer, Gestein, Geist, Flug
Widerstand: Pflanzen, Käfer, Boden, Gift, Normal, Kampf
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Nincada
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 045: FLURMEL

Typ/Größe/Gewicht: Normal /0,6m/16,3kg
Fähigkeit: Lärmschutz – Immun gg. Lärm-Attacken
Anfällig gegen: Kampf
Widerstand: Geist
Fundort: Metaflurtunnel, Route 116, Siegesstr.
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Krakeelo
Entwickelt sich ab Lv.: 20

NR. 046: KRAKEELO

Typ/Größe/Gewicht: Normal /1,0m/40,5kg
Fähigkeit: Lärmschutz – Immun gg. Lärm-Attacken
Anfällig gegen: Kampf
Widerstand: Geist
Fundort: Siegesstraße
Vorherige Entw.-Stufe: Flurmel
Nächste Entw.-Stufe: Krawumms
Entwickelt sich ab Lv.: 40

NR. 047: KRAWUMMS

Typ/Größe/Gewicht: Normal /1,5m/84,0kg
Fähigkeit: Lärmschutz – Immun gg. Lärm-Attacken
Anfällig gegen: Kampf
Widerstand: Geist
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Krakeelo
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 048: MAKUHITA

Typ/Größe/Gewicht: Kampf /1,0m/86,4kg
Fähigkeit: Speckschicht *, Adrenalin **
Anfällig gegen: Psycho, Flug
Widerstand: Unlicht, Käfer, Gestein
Fundort: Granithöhle, Siegesstr, Metarost City
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Hariyama
Entwickelt sich ab Lv.: 24

NR. 049: HARIYAMA

Typ/Größe/Gewicht: Kampf /2,3m/253,8kg
Fähigkeit: Speckschicht *, Adrenalin **
Anfällig gegen: Psycho, Flug
Widerstand: Unl., Käfer, Gestein
Fundort: Siegesstraße
Vorherige Entw.-Stufe: Makuhita
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 050: GOLDINI

Typ/Größe/Gewicht: Wasser /0,6m/15kg
Fähigkeit: Wassertempo ***, Aquahülle ****
Anfällig gegen: Elektro, Pflanze
Widerstand: Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Fundort: R. 102, 111, 114, 117, 120, Safari-Z., Siegesstr., Meteorfälle
Nächste Entw.-Stufe: Golking
Entwickelt sich ab Lv.: 33

NR. 051: GOLKING

Typ/Größe/Gewicht: Wasser /1,3m/39kg
Fähigkeit: Wassertempo ***, Aquahülle ****
Anfällig gegen: Elektro, Pflanze
Widerstand: Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Fundort: Safari-Zone
Vorherige Entw.-Stufe: Goldini
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 052: KARPADOR

Typ/Größe/Gewicht: Wasser /0,9m/10kg
Fähigkeit: Wassertempo – Steigert INIT. bei Regen
Anfällig gegen: Elektro, Pflanze
Widerstand: Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Fundort: Beinahe überall
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Garados
Entwickelt sich ab Lv.: 20

NR. 053: GARADOS

Typ/Größe/Gewicht: Wasser, Flug /6,5m/235kg
Fähigkeit: Bedroher – Senkt ANGR. des Gegners
Anfällig gegen: Elektro, Gestein
Widerstand: Feuer, Wasser, Kampf, Käfer, Boden, Stahl
Fundort: Xeneroville
Vorherige Entw.-Stufe: Karpador
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 054: AZURILL

Typ/Größe/Gewicht: Normal /0,2m/2,0kg
Fähigkeit: Kraftkoloss – Steigert ANGR, Speckschicht*
Anfällig gegen: Kampf
Widerstand: Geist
Fundort: Schlüpft aus Ei von Marill/Azumarill
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Marill
Entwickelt sich ab Lv.: Muss glücklich genug sein

NR. 055: MARILL

Typ/Größe/Gewicht: Wasser /0,4m/8,5kg
Fähigkeit: Kraftkoloss – Steigert ANGR, Speckschicht*
Anfällig gegen: Elektro, Pflanze
Widerstand: Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Fundort: 102, 111, 114, 117, 120
Vorherige Entw.-Stufe: Azurill
Nächste Entw.-Stufe: Azumarill
Entwickelt sich ab Lv.: 18

* Schutz vor Hitze und Kälte
** Steigert ANGR. Bei Leiden
*** Steigert INIT. bei Regen
**** Verhindert Verbrennungen

Im dritten Teil unseres Pokédex' tauchen vermehrt starke Pokémon auf, die Sie nur durch Weiterentwicklung erhalten.

NR. 056: AZUMARILL

Typ/Größe/Gewicht: Wasser /0,8m/28,5kg
Fähigkeit: Kraftkoloss – Steigert ANGR, Speckschicht *
Anfällig gegen: Elektro, Pflanze
Widerstand: Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Marill
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 057: KLEINSTEIN

Typ/Größe/Gewicht: Gestein, Boden /0,4m/20kg
Fähigkeit: Steinhaupt •, Robustheit ••
Anfällig gegen: Wasser, Pflanze, Kampf, Boden, Eis, Stahl
Widerstand: Feuer, Elektro, Gestein, Gift, Normal, Flug
Fundort: Route 111, 114, Granithöhle, Safari-Zone, Siegesstraße
Nächste Entw.-Stufe: Georok
Entwickelt sich ab Lv.: 25

NR. 058: GEOROK

Typ/Größe/Gewicht: Gestein, Boden /1,0m/105,0kg
Fähigkeit: Steinhaupt •, Robustheit ••
Anfällig gegen: Wasser, Pflanze, Kampf, Boden, Eis, Stahl
Widerstand: Feuer, Elektro, Gestein, Gift, Normal, Flug
Fundort: Siegesstraße
Vorherige Entw.-Stufe: Kleinstein
Nächste Entw.-Stufe: Geowaz
Entwickelt sich ab Lv.: Nur durch Tausch

NR. 059: GEOWAZ

Typ/Größe/Gewicht: Gestein, Boden /1,4m/300kg
Fähigkeit: Steinhaupt •, Robustheit ••
Anfällig gegen: Wasser, Pflanze, Kampf, Boden, Eis, Stahl
Widerstand: Feuer, Elektro, Gestein, Gift, Normal, Flug
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Georok
Nächste Entw.-Stufe: –

NR. 060: NASGNET

Typ/Größe/Gewicht: Gestein /1,0m/97,0kg
Fähigkeit: Magnetfalle – Stahl-Pokémon können nicht fliehen, Robustheit ••
Anfällig gegen: Psycho, Wasser, Stahl, Boden, Kampf
Widerstand: Feuer, Gift, Flug, Normal
Fundort: Granithöhle (Zertrümmerer)
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: –

NR. 061: ENECO

Typ/Größe/Gewicht: Normal /0,6m/11,0kg
Fähigkeit: Charmebolzen – Wirkt bei Kontakt betörend
Anfällig gegen: Kampf
Widerstand: Geist
Fundort: Route 116, Baumhausen City
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Enekoro
Entwickelt sich ab Lv.: Nur mit Mondstein

NR. 062: ENEKORO

Typ/Größe/Gewicht: Normal /1,1m/32,6kg
Fähigkeit: Charmebolzen – Wirkt bei Kontakt betörend
Anfällig gegen: Kampf
Widerstand: Geist
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Eneco
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 063: ZUBAT

Typ/Größe/Gewicht: Gift, Flug /0,8m/7,5kg
Fähigkeit: Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken
Anfällig gegen: Elektro, Gestein, Psycho, Eis
Widerstand: Pflanze, Kampf, Käfer, Boden, Flug, Gift
Fundort: In jeder Höhle
Vorherige Entw.-Stufe: –
Nächste Entw.-Stufe: Golbat
Entwickelt sich ab Lv.: 22

NR. 064: GOLBAT

Typ/Größe/Gewicht: Gift, Flug /1,6m/55,0kg
Fähigkeit: Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken
Anfällig gegen: Elektro, Gestein, Psycho, Eis
Widerstand: Pflanze, Kampf, Käfer, Boden, Flug, Gift
Fundort: Meteorf., Küstenhö., Urzeithö., Siegesstr.
Vorherige Entw.-Stufe: Zubat
Nächste Entw.-Stufe: Iksbat
Entwickelt sich ab Lv.: Muss glücklich genug sein

NR. 065: IKSBAT

Typ/Größe/Gewicht: Gift, Flug /1,8m/75,0kg
Fähigkeit: Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken
Anfällig gegen: Elektro, Gestein, Psycho, Eis
Widerstand: Pflanze, Kampf, Käfer, Boden, Flug, Gift
Fundort: –
Vorherige Entw.-Stufe: Golbat
Nächste Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 066: TENTACHA

Typ/Größe/Gewicht: Wasser, Gift /0,9m/45,5kg
Fähigkeit: Kloakensoße – Saug-Attacken schädigen Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduktion
Anfällig gegen: Elektro, Boden, Psycho
Widerstand: Feuer, Wasser, Kampf, Gift, Eis, Stahl
Fundort: R. 103, 105-110 u. weitere
Nächste Entw.-Stufe: Tentoxa
Entwickelt sich ab Lv.: 30

NR. 067: TENTOXA

Typ/Größe/Gewicht: Wasser, Gift /1,6m/55kg
Fähigkeit: Kloakensoße – Saug-Attacken schädigen Neutraltorso – Verhindert Fähigk.-Reduzierung
Anfällig gegen: Elektro, Boden, Psycho
Widerstand: Feuer, Wasser, Kampf, Gift, Eis, Stahl
Fundort: Schiffswrack
Vorherige Entw.-Stufe: Tentacha

NR. 068: ZOBIRIS

Typ/Größe/Gewicht: Unlicht, Geist /0,5m/11,0kg
Fähigkeit: Adlerauge – Verhindet Senkung d. Genauigk.
Anfällig gegen: –
Widerstand: Psycho, Gift, Kampf, Normal wirkt nicht
Fundort: Granithöhle, Urzeithöhle, Siegesstaße., Himmelturm
Vorherige Entw.-Stufe: –
Entwickelt sich ab Lv.: –

NR. 069: FLUNKIEFER

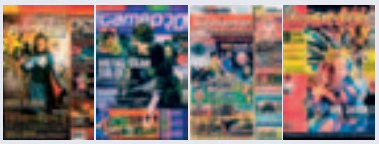
Typ/Größe/Gewicht: Stahl /0,6m/11,5kg
Fähigkeit: Scherenmacht – Verhindert ANGR.-Reduzierung Bedroher – Senkt ANGR. des Gegners
Anfällig gegen: Feuer, Boden, Kampf
Widerstand: Unl., Drache, Eis, Psy., Pfl., Stahl, Geist, Käfer, Gest., Flug, Nor., Gift wirkt nicht
Fundort: Granithöhle, Urzeithöhle, Siegesstraße, Himmelturm

• Verh. Rückstoß-Schaden
•• Keine 1-Treffer-KO-Att.
••• Stahl-Pokémon können nicht flüchten

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY	1		1,78	1-
WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR	2+	83%		2+
HITMAN 2 – SILENT ASSASSIN	2			
HOMEWORLD 2	2			
CONFLICT: DESERT STORM 2	2+	81		
JAK 2: RENEGADE	1-	90	1,45	
BUFFY IM BANN DER DÄMONEN: CHAOS BLEEDS	2	80		
DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE	2+		1,99	2+
YOU DON'T KNOW JACK	2		2,48	
CLUB FOOTBALL	3-			
ESPN NHL HOCKEY	1-			
SPLASHDOWN 2	2+		2,1	
FREESTYLE METAL X	2-	67%		
FREAKY FLYERS	3+	70%		
DRAGON BALL Z BUDOKAI	3+			
METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY (PLATINUM)	1	87%		
PRO EVOLUTION SOCCER 2 (PLAT.)	1	91%		

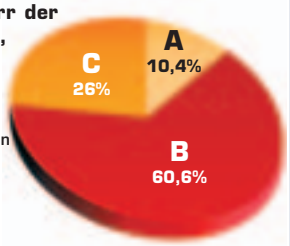
ANTWORT: NOVEMBER 2003

Wenn Sie das nächste "Der Herr der Ringe"-Spiel entwerfen könnten, wie sollte es aussehen?

A Brachiale Action: Orks umhauen wie auf Helms Klamm.

B Gediegenes Rollenspiel: Die Gefährten halten zusammen.

C Knifflige Strategie: Finde die beste Taktik gegen Saurons Mächte.



FRAGE: DEZEMBER 2003

Weihnachten steht vor der Tür. Werden Sie sich das Fest mit neuer Hardware versüßen?

A Ja, ich lasse mir eine PS2, eine Xbox oder einen GameCube schenken.

B Ja, ich leiste mir einen neuen PC oder zumindest eine neue Grafikkarte.

C Nein, zu Weihnachten wünsche ich mir andere Dinge.

UND SO GEHTS:

Schicken Sie eine Postkarte mit dem Kennbuchstaben (A, B oder C), der auf Sie zutrifft, an:
CyPress GmbH • Red. VGA/Frage des Monats • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg.
Unter den Teilnehmern verlosen wir ein Jahresabo von Videogames Aktuell.

Einsendeschluss: 02.11.2003. Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PC-CHARTS

1	STAR WARS: JEDI KNIGHT 3 - JEDI ACADEMY	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision
2	FLUCH DER KARIBIK	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Ubisoft
3	FLIGHT SIMULATOR 2004	Genre: Simulation / Hersteller: Microsoft
4	WORLD RACING MERCEDES BENZ	Genre: Rennspiel / Hersteller: TDK
5	COMMAND & CONQUER: GENERÄLE	Genre: Echtzeit-Strategie / Hersteller: Electronic Arts
6	BATTLEFIELD 1942	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Electronic Arts
7	MEDAL OF HONOR: ALLIED ASS. DELUXE EDIT.	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Electronic Arts
8	ZOO TYCOON - COMPLETE EDITION	Genre: Aufbau-Strategie / Hersteller: Microsoft
9	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action / Hersteller: Take 2
10	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation / Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action / Hersteller: Take 2
2	DARK CHRONICLE	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Sony
3	SOUL CALIBUR 2	Genre: Beat'em-Up / Hersteller: EA
4	TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Eidos
5	EYETOY: PLAY + CAMERA	Genre: Geschicklichkeit / Hersteller: Sony
6	SOCOM - U.S. NAVY SEALS	Genre: Taktik-Shooter / Hersteller: Sony
7	COLIN MC RAE RALLY 04	Genre: Offroad-Rennspiel / Hersteller: Codemasters
8	MIDNIGHT CLUB II	Genre: Action-Rennspiel / Hersteller: Take 2
9	FORMEL EINS 2003	Genre: Formel1-Rennspiel / Hersteller: Sony
10	CHAOS LEGION	Genre: Action / Hersteller: Capcom

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Lucas Arts/EA
2	TOM CLANCY'S GHOST RECON - ISLAND THUNDER	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Ubisoft
3	FLUCH DER KARIBIK	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Ubisoft
4	SOUL CALIBUR 2	Genre: Beat'em-Up / Hersteller: EA
5	COLIN MC RAE RALLY 04	Genre: Offroad-Rennspiel / Hersteller: Codemasters
6	SOLDIERS OF FORTUNE 2 – DOUBLE HELIX	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision
7	HALO – COMBAT EVOLVED	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Microsoft
8	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Interplay/Vivendi
9	SHENMUE II	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Microsoft
10	JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von media control

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	STRONGHOLD CRUSADER	Genre: Aufbau-Strategie / Hersteller: Take 2
2	OPERATION FLASHPOINT	Genre: Taktik-Shooter / Hersteller: Codemasters
3	WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS	Genre: Echtzeit-Strategie / Hersteller: Vivendi
4	STRONGHOLD	Genre: Aufbau-Strategie / Hersteller: Take 2
5	AGE OF WONDERS: SHADOW MAGIC	Genre: Aufbau-Strategie / Hersteller: Take 2
6	BLACK & WHITE	Genre: Aufbau-Strategie / Hersteller: EA
7	HALF-LIFE (DT.): BACK TO GAMES	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Vivendi
8	BÖSE NACHBARN	Genre: Geschicklichkeit / Hersteller: Jowood
9	DIABLO 2: GOLD	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Vivendi
10	OPERATION FLASHPOINT	Genre: Taktik-Shooter / Hersteller: Codemasters

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2003 - PLATINUM	Genre: Fußball / Hersteller: EA
2	TEKKEN 4	Genre: Beat'em-Up / Hersteller: Sony
3	GTA 3	Genre: Action / Hersteller: Take 2
4	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Genre: Rennsimulation / Hersteller: Sony
5	FINAL FANTASY X	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Sony
6	DTM RACE DRIVER	Genre: Rennsimulation / Hersteller: Codemasters
7	BURNOUT 2	Genre: Action-Rennspiel / Hersteller: Acclaim
8	KINGDOM HEARTS	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Sony
9	CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTEX	Genre: Jump'n'Run / Hersteller: Vivendi
10	TIF: THIS IS FOOTBALL 2003	Genre: Fußball / Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	SOUL CALIBUR 2	Genre: Beat'em-Up / Hersteller: Nintendo
2	JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision
3	RESIDENT EVIL ZERO	Genre: Horror-Adventure / Hersteller: Capcom
4	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	Genre: Adventure / Hersteller: Nintendo
5	SUPER SMASH BROS. – PLAYERS CHOICE	Genre: Beat'em-Up / Hersteller: Nintendo
6	WWE WRESTLEMANIA XIX	Genre: Sport / Hersteller: THQ
7	P.N. 03	Genre: Action / Hersteller: Capcom
8	SPYRO THE DRAGON – ENTER THE DRAGONFLY	Genre: Jump'n'Run / Hersteller: Vivendi
9	CRASH BANDICOOT – DER ZORN DES CORTEX	Genre: Jump'n'Run / Hersteller: Vivendi
10	DIE HARD VENDETTA	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von media control

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM
24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

PLAYSTATION 2
Grundgerät 179,99
Grundgerät Silver incl. 2. Pad 229,99
Action Replay Max 39,99
Breitband Adapter Sony Original 33,99
Memory Card Sony Original 27,99
Backyard Wrestling 54,99
Baphomets Fluch 3 59,99
Breath of FireDragonQuarter 57,99
Bloody Roar 4 57,99
Buffy Chaos Bleeds 54,99
Chaos Legion 55,99
Club Football diverse 57,99
Conflict Desert Storm 2 56,99
Colin MC Rae 04 54,99
Crash Nitro Kart 52,99
Dark Cronicle (Dark Cloud 2) 56,99
Destruction Derby Online 59,99
Dead to Rights 59,99
Dragon Ball Z Budokai 2 59,99
Eye Toy 57,99
Everquest Online 59,99
Final Fantasy X 29,99
Freedome Fighter 57,99
Ghost Hunter 59,99
Gladiator 57,99
Gladius 57,99
Gran Tourismo 4 jetzt vorbestellen 57,99
Hardware Online 39,99
Indiana Jones 57,99
Jak 2 57,99
Jude Dredd vs.Dead 55,99
Legacy of Kain Defiance 59,99
Kingdome Hearts 29,99
Medal of Honor Frontline 29,99
Midnight Club 2 59,99
NBA 04 56,99
Need for Speed Underground 56,99
Prince of Persia 59,99
Pro Evolution Soccer 3 57,99
Ratchet&Clank 2 57,99
RTL Skispringen 04 39,99
Secret Weapon over Normandy 57,99
Socom Navy Seals 69,99
Soul Calibur 2 54,99
Swat Global Strike jetzt vorbestellen 54,99
Tiger&Dragon 45,99
This is Football 04 57,99
Time Crisis 3 59,99
Terminator 3 57,99
Unlimited Saga 49,99
Warhammer Firewarrior 44,99
World Rally Championship 3 49,99
WWE Smack Down! 5 59,99
XIII 59,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses 54,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2 57,99

most Wanted
Playstation 2 59,99
GameCube 57,99
X-Box 59,99

GAME CUBE
Grundgerät 99,00
Action Replay 39,99
Buffy Chaos Bleeds 56,99
Beyblade Tournament 49,99
Dead to Rights 59,99
Dragon Ball Z Budokai 49,99
Fifa 04 56,99
Gladius 57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 56,99
Jude Dredd vs.Dead 57,99
Lost Kingdome 2 57,99
Mace Griffin Bounty Hunter 57,99
Medal of Honor Rising Sun 56,99
Mario Party 5 57,99
NBA 04 56,99
Need for Speed Underground 56,99
Pikmin 2 jetzt vorbestellen 57,99
P.N.03 56,99
SSX 3 56,99
Soul Calibur 2 57,99
Tony Hawk Underground 57,99
True Crime 57,99
Viewtiful Joe 56,99
Wrestlemania X9 39,99
XIII 59,99
Xgra 59,99
Zelda the Windwaker 57,99

X-BOX
Grundgerät 179,00
Brute Force 57,99
Buffy Chaos Bleeds 54,99
Club Football diverse 57,99

Playstation 2 56,99 / Playstation 2 56,99
Playstation 2 57,99 / Playstation 2 57,99
Playstation 2 55,99 / Playstation 2 55,99
GameCube 56,99 / GameCube 57,99
X-Box 56,99 / X-Box 56,99
X-Box 59,99 / X-Box 57,99

Colin MC Rae 04 57,99
Conflict Desert Storm2 56,99
Dead to Rights 59,99
Dino Crisis 3 UK 64,99
Fifa 04 56,99
Fussbal Manager 04 56,99
Freedome Fighter 57,99
Gladius 57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 56,99
Jude Dredd vs.Dead 56,99
Magic the Gathering ende November 49,99
Medal of Honor Rising Sun 56,99
Midnight Club 2 57,99
NBA 04 56,99
Need for Speed Underground 56,99
Secret Weapon over Normandy 57,99
Soldier of Fortune 2 59,99
SSX 3 56,99
Projekt Gotham 2 56,99
Tony Hawk Underground 57,99
Voodoo Vince 57,99
WWE Raw 2 59,99
Yager 59,99

GAMEBOY ADVANCE
Grundgerät GBA SP 129,99
Advance Wars 2 39,99
Final Fantasy Tactic 39,99
Golden Sun 2 39,99
Lufia Ruines of Lore 49,99
Pokemon Rubin/Saphire je 44,99
Yu Gi Oh 39,99

auch im Programm:
PLAYSTATION
PC CDROM
NOKIA N-GAGE
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

PRIMAL GAMES Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

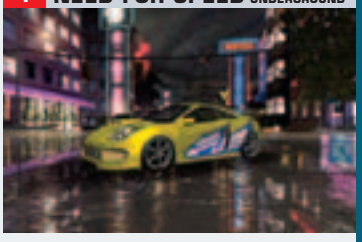
02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme 2,50 Porto+Post-NN & Zahlscheingebühr .Versand per Vorkasse 2,50 Euro Porto und sonst nichts Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Portofrei , bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post NN & Zahlschein Gebühr .

VGA LESER-CHARTS

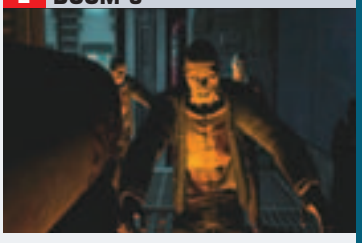
DIE TOP 5

1 NEED FOR SPEED UNDERGROUND



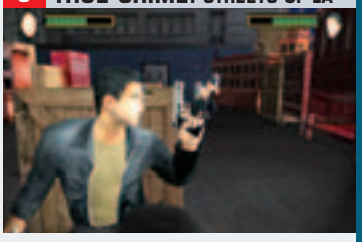
▲ **ENDSPURT:** Lesen Sie in dieser Ausgabe den Test des Mega-Renners.

2 DOOM 3



▲ **GEDULDSPROBE:** Aufs id-Comeback müssen Sie noch etwas warten.

3 TRUE CRIME: STREETS OF LA

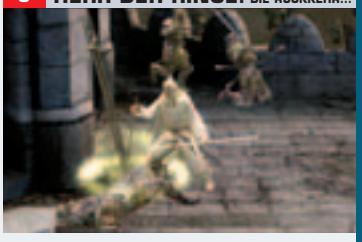


▲ **FEUEREIFER:** Der "GTA"-Konkurrent ist fertig – Test in diesem Heft!

4 GRAN TURISMO 4

▲ **MUSCLECAR:** Der König der Rennspiele kommt erst im Sommer 2004.

5 HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR...



▲ **MAGISCH:** Der Neuling aus VGA 11/2003 jetzt auf Platz 5.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier sind Sie der Chef! Lassen Sie uns wissen, auf welche Spiele Sie sich besonders freuen. Sie können entweder Ihren Wunschkandidaten aus den Leser-Top-Ten wählen oder sich für einen unserer fünf Neuvorschläge entscheiden. Wer ist Ihr Favorit?

LESER-TOP-TEN

1	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	PS2 XBOX PC	SMS-CODE: VGANEED
▶	Genre: Rennspiel	Hersteller: EA	Erscheint: November 2003
2	DOOM 3	XBOX PC	SMS-CODE: VGADOOM
▶	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: Frühjahr 2004
3	TRUE CRIME: STREETS OF LA	PS2 XBOX	SMS-CODE: VGATRUE
▲	Genre: Action	Hersteller: Activision	Erscheint: November 2003
4	GRAN TURISMO 4	PS2	SMS-CODE: VGAGRAN
▼	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: Sommer 2004
5	DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR...	PS2 XBOX PC	SMS-CODE: VGAHERR
▲	Genre: Action	Hersteller: EA	Erscheint: November 2003
6	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	PS2	SMS-CODE: VGAMETAL
▲	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004
7	HALO 2	XBOX	SMS-CODE: VGAHALO
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	Erscheint: Frühjahr 2004
8	HALF-LIFE 2	XBOX PC	SMS-CODE: VGAHALF
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi Universal	Erscheint: Oktober 2003
9	TONY HAWK'S UNDERGROUND	PS2 XBOX	SMS-CODE: VGATONY
▲	Genre: Trendsport	Hersteller: Activision	Erscheint: November 2003
10	DRIVER 3	PS2 XBOX PC	SMS-CODE: VGADRIVER
▲	Genre: Rennspiel	Hersteller: Atari	Erscheint: März 2004

UNSERE FÜNF NEUVORSCHLÄGE

neu	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	PS2 XBOX PC	SMS-CODE: VGASPLINTER
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 2004
neu	POKÉMON COLOSSEUM	GC	SMS-CODE: VGAPOKE
	Genre: Action	Hersteller: Nintendo	Erscheint: März 2004
neu	DTM RACE DRIVER 2	XBOX PC	SMS-CODE: VGADTM
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters	Erscheint: 2004
neu	KARAOKE STAGE	PS2	SMS-CODE: VGAKARAOKE
	Genre: Singspiel	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004
neu	KINGDOM HEARTS 2	PS2	SMS-CODE: VGAKING
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix	Erscheint: 2004

MITMACHEN UND GEWINNEN!

Unter allen Teilnehmern an den Leser-Charts verlosen wir ein Mobiltelefon der neuesten Generation. Das Nokia 3510i besitzt ein Farb-Display, empfängt und versendet MMS und ist Java-tauglich.

Mitmachen und GEWINNEN

Einsendeschluss: 04.12.2003
Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Und so gehts:

Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Titel Ihres Favoriten (bitte nur einen Titel nennen) auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Red. VGA/Leser-Charts
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie NUR DEN SMS-CODE Ihres Favoriten in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

SMS-Code
per SMS an 82098

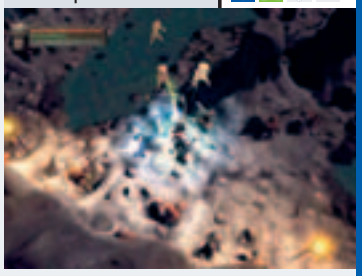
Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 €(2SMS),
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BALDURS GATE DA 2

Rollenspiel



▲ **NOVEMBER:** Mit Spannung erwarten wir die Nachfolger des RPG-Hits.

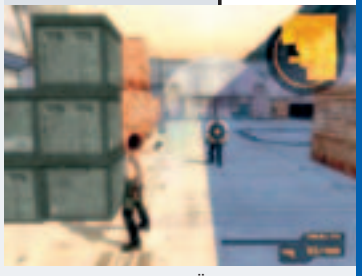
ESPN NBA BASKETBALL

Basketball

▲ **NOVEMBER:** Sega verspricht sich von der ESPN-Lizenz bessere Verkäufe.

HEADHUNTER 2

Action-Adventure



▲ **NOVEMBER:** Der Überraschungserfolg aus Schweden wird fortgesetzt.

RATCHET & CLANK 2

Jump'n'Run

▲ **NOVEMBER:** Vielleicht das beste PS2-Jump'n'Run überhaupt.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Asterix & Obelix XXL	Action	Atari	✪✪
Baldurs Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪
Baphomets Fluch 3	Adventure	THQ	✪✪
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Battlestar Galactica	Shoot'em-Up	Vivendi	✪✪
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	Codemasters	✪✪
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Bloody Roar 4	Beat'em-Up	Konami	✪✪
Bombastic	Denkspiel	Capcom	✪
Curse: The Eye of Isis	Adventure	Wanadoo	✪✪
Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	✪✪
Dragon Ball Z: Budokai 2	Beat'em-Up	Atari	✪✪
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	✪✪
ESPN NBA Basketball	Basketball	Sega	✪✪
Everquest Online Adventures	Rollenspiel	Sony	✪✪
EyeToy: Groove	Musikspiel	Sony	✪✪✪
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	✪✪
Gladiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	✪✪
Ghosthunter	Action-Adventure	Sony	✪✪
Gladius	Rollenspiel	Activision	✪✪
Gregory Horror Show	Adventure	Capcom	✪✪
Hardware Online Arena	Action	Sony	✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Headhunter 2	Action-Adventure	Sega	✪✪✪
Hot Wheels Highway 35 World Race	Action-Rennspiel	THQ	✪
Iron Storm	Ego-Shooter	Wanadoo	✪✪
Kaan	Adventure	Dreamcatcher	✪✪
Kya: Dark Lineage	Action	Atari	✪✪
Looney Tunes Back In Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪
Maximo vs. Army of Zin	Jump'n'Run	Capcom	✪✪
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪
MegaMan X7	Action	Capcom	✪✪
Metal Arms: Glitch in the System	Action	Vivendi	✪✪
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
Need For Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪
R.P.M. Tuning Street Racer	Action-Rennspiel	Wanadoo	✪
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	Sony	✪✪✪
Robin Hood: Defender of the Crown	Strategie	Capcom	✪✪
Secret Weapons over Normandy	Flug-Simulation	Activision	✪✪
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	✪✪
The Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	✪✪
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	✪✪
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪
Tiger & Dragon	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Time Crisis 3	Shoot'em-Up	Sony	✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	✪✪✪
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	✪✪✪
Urban Freestyle Soccer	Fußball	Acclaim	✪
WRC 3	Offroad-Rennspiel	Sony	✪✪
WWE Smackdown! Here comes the Pain	Wrestling	THQ	✪✪
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Alias	Action	Acclaim	✪✪
Arc: Twilight of the Spirits	Rollenspiel	Sony	✪✪
Backyard Wrestling: Don't Try This At Home	Wrestling	Eidos	✪✪
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	✪✪
Die Sims brechen aus	Simulation	EA Games	✪✪✪
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪
Initial D	Action	Sega	✪✪
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪
Mafia	Action	Take 2	✪✪
Manhunt	Action	Rockstar	✪✪
Max Payne 2	Action	Rockstar	✪✪✪
Mission: Impossible – Operation Surma	Action	Atari	✪✪
MTV Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Gotham Games	✪✪
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Sony	✪✪
Rise to Honour	Action	Sony	✪✪
Rogue Ops	Action-Adventure	Capcom	✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Sega	✪✪
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	✪✪
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2004			
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	Vivendi	✪✪
Aquanox 2: Revelation	Action	BigBen	✪✪
Castlevania	Action-Adventure	Konami	✪✪
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	✪✪
Karaoke Stage	Musikspiel	Konami	✪✪
Onimusha 3	Action-Adventure	Capcom	✪✪✪
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	✪✪

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

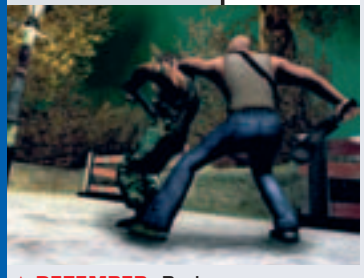
TRUE CRIME: STREETS OF LA

Action

▲ **NOVEMBER:** Auf den Straßen von Los Angeles ist die Hölle los.

MANHUNT

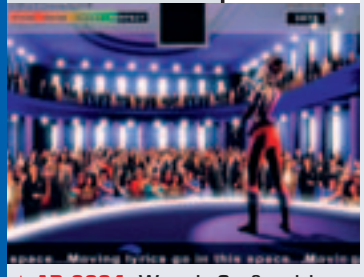
Action



▲ **DEZEMBER:** Rockstars neuestes PS2-Projekt ist nichts für Weicheier.

KARAOKE STAGE

Musikspiel



▲ **AB 2004:** Was ein Spaß – nicht nur für feucht-fröhliche Partys.

Inhaber : - Borries Zimmer - Kornharpenerstr. 217 - 44791 Bochum - Tel.: 0234 / 9503390

SIDGAMES.DE

Ihr Game - Versand in Bochum

Playstation 2

Fifa Football 2004	49,99 €
NHL 2004	52,99 €
Baphomets Fluch 3	52,99 €
Everquest Online	53,99 €
Conflict Desert Storm 2	52,99 €
Yu Gi Oh! -The Duelists..	51,99 €

Preishammer

Soul Calibur 2	49,99 €
Mario Kart (GameCube)	49,99 €
Fzero GX (GameCube)	49,99 €

X-Box

Fifa Football 2004	49,99 €
NHL 2004	52,99 €
Baphomets Fluch 3	52,99 €
Star Wars Knights o.t.o.R	49,99 €
Conflict Desert Storm 2	52,99 €
Freedom Fighters	50,99 €

Weitere Angebote im Online-Shop / Lieferzeit 24 Stunden

24 Stunden online bestellen / USK 18 Titel nach Vorlage des Personalausweises / Versandkosten 2,50 €

GBA

HIGHLIGHTS

PC

CALL OF DUTY

Ego-Shooter

▲ **NOVEMBER:** Bei diesem intensiven Spielerlebnis fühlt man sich mittendrin.

HALF LIFE 2

Ego-Shooter

▲ **NOVEMBER:** Endlich kommt der zweite Teil der Monsterhatz!

PRO EVOLUTION SOCCER 3

Fußball

▲ **NOVEMBER:** Die Vorabversion zeigte bereits die PS2-Qualitäten.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Action-Adventure

▲ **DEZEMBER:** Der erste gemeinsame Auftritt von Raziel und Kain.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Anstoß 4	Fußball-Manager	BigBen	✪✪✪
Against Rome	Strategie	BigBen	✪✪
Baphomets Fluch – Der schlafende Drache	Adventure	THQ	✪✪
Battlecruiser Generations	Action	Dreamcatcher	✪✪
Battlefield Command	Strategie	Codemasters	✪✪
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Call of Duty	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪✪
Chaos Legion	Action	Capcom	✪✪
Commandos 3: Destination Berlin	Action-Strategie	Eidos	✪✪
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Der Tempel des Elementaren Bösen	Rollenspiel	Atari	✪✪
Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪
Flight Simulator 2004	Simulation	Microsoft	✪✪
Ford Racing Evolution	Rennsimulation	Koch Media	✪
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪
Gladiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	✪✪
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Horizons: Empire of Istaria	Online-Rollenspiel	Atari	✪✪
Magic the Gathering: Battlegrounds	Strategie	Atari	✪✪
Meistertrainer 03/04	Fußball-Manager	Eidos	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
Need for Speed Porsche – 40 Jahre 911	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪
Need For Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪
Power Rangers Ninja Storm	Action	THQ	✪
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	✪✪✪
Rollercoaster Tycoon 2: Time Twister	Strategie	Atari	✪✪
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	✪✪
Sinbad – Der Herr der sieben Meere	Adventure	Atari	✪✪
SpellForce: The Order of Dawn	Rollenspiel	BigBen	✪✪
Star Wars Galaxies	Online-Rollenspiel	Activision	✪✪
Star Wars Knights of the Old Republic	Rollenspiel	Activision	✪✪✪
Terminator 3: Krieg der Maschinen	Action	Atari	✪✪
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪
Unreal Tournament 2004	Action	Atari	✪✪✪
Uru: Ages Beyond Myst	Adventure	Ubisoft	✪✪
V-Rally 3	Offroad-Rennspiel	Atari	✪✪
Wer wird Millionär 4. Edition	Denkspiel	Eidos	✪✪
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos	Strategie	Konami	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Alias	Action	Acclaim	✪✪
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	✪✪
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪
Lock On: Air Combat Simulation	Flugsimulation	Ubisoft	✪✪
Lords of EverQuest	Echtzeitstrategie	Ubisoft	✪✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪

HIGHLIGHTS

XBOX

DER HERR DER RINGE 3

Action

▲ **NOVEMBER:** Noch bevor Teil 3 im Kino anläuft, dürfen Sie ihn spielen!

NFS: UNDERGROUND

Action-Rennspiel

▲ **NOVEMBER:** Sogar mit dem VW Golf darf man über die Pisten bügeln.

JEDI KNIGHT 3: JEDI ACADEMY

Action

▲ **NOVEMBER:** Machen Sie Karriere vom Padawan zum Jedi-Meister.

FABLE

Rollenspiel

▲ **DEZEMBER:** Peter Molyneux' geht bei seinem RPG-Projekt neue Wege.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Baphomets Fluch – Der schlafende Drache	Adventure	THQ	✪✪
Barbarian	Beat'em-Up	Avalon	✪✪
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Bloody Roar Extreme	Beat'em-Up	Konami	✪✪
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪✪
Conan – The Dark Axe	Action	NBG	✪✪
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Dino Crisis 3	Action	Capcom	✪✪
ESPN NBA Basketball	Basketball	Atari	✪✪✪
ESPN NFL Football	American Football	Atari	✪✪✪
ESPN NHL Hockey	Eishockey	Atari	✪✪✪
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	✪✪
Ford Racing Evolution	Rennsimulation	Koch Media	✪✪
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪
Gladiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	✪✪
Gladius	Rollenspiel	Activision	✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Hunter the Reckoning: Redeemer	Action	Vivendi	✪✪
Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	THQ	✪✪
Magic the Gathering: Battlegrounds	Strategie	Atari	✪✪
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
Need For Speed: Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪
NHL Hitz Pro	Eishockey	Konami	✪✪
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	✪✪
Sega GT Online	Rennsimulation	Atari	✪✪✪
Star Wars Jedi Knight 3: Jedi Academy	Action	Activision	✪✪✪
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	✪✪
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	✪✪
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	✪✪✪
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003			
Alias	Action	Acclaim	✪✪
Backyard Wrestling: Don't Try This at Home	Wrestling	Eidos	✪✪
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪
Die Sims brechen aus	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪
Fable	Rollenspiel	Microsoft	✪✪✪
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪
Mission: Impossible – Operation Surma	Action	Atari	✪✪
Rogue Ops	Action-Adventure	Capcom	✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	✪✪
Unreal 2 – The Awakening	Action	Atari	✪✪✪
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	✪✪

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

1080° AVALANCHE

Trendsport

▲ **NOVEMBER:** "1080° Avalanche" ist die Neuauflage des N64-Klassikers.

BILLY HATCHER

Geschicklichkeit

▲ **NOVEMBER:** Das schrille Sega-Spiel lebt von seinen witzigen Ideen.

PIKMIN 2

Strategie

▲ **NOVEMBER:** Die frechen Pikmins sind im Rudel unschlagbar.

STAR WARS: ROGUE LEADER III

Action

▲ **NOVEMBER:** Grafisch wird das neue "Rogue Leader" überragend.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
1080° Avalanche	Trendsport	Nintendo	✪✪✪
Barbarian	Beat'em-Up	Avalon	✪✪
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Billy Hatcher and the Giant Egg	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	✪✪
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪✪
Dead Phoenix	Action	Capcom	✪✪
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Dragon Ball Z Budokai	Beat'em-Up	Atari	✪✪
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	✪✪
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	✪✪
Gladius	Rollenspiel	Activision	✪✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Judge Dredd: Dredd vs. Death	Action	Vivendi	✪✪
Looney Tunes Back In Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪
Mario Kart: Double Dash	Action-Rennspiel	Nintendo	✪✪✪
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪
Metal Arms: Glitch in the System	Action	Vivendi	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
Need For Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪
P.N. 03	Action	Capcom	✪✪
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	✪✪✪
Star Wars Rogue Leader III: Rebel Strike	Shoot'em-Up	Activision	✪✪✪
The Simpsons: Hit & Run	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	✪✪✪
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	✪✪✪
Viewtiful Joe	Action	Capcom	✪✪
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Der Herr der Ringe – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Oddworld: Munch's Oddysee	Jump'n'Run	THQ	✪✪
Onimusha Tactics	Strategie	Capcom	✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪
Sonic Pinball Party	Geschicklichkeit	THQ	✪✪
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	✪✪✪
Star Wars: Flight of the Falcon	Action	THQ	✪✪
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	✪✪
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	✪✪✪
Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters	Strategie	Konami	✪✪✪

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von 20 Preisen von Vivendi Universal, BigBen oder Pyramat!

VIVENDI UNIVERSAL

Viele Stunden Spielspaß verspricht diese PC-Dreierbande: "Mace Griffin: Bounty Hunter" und "Judge Dredd: Dredd vs. Death" gehören zu Sorte "geradlinige Action der höchst kurzweiligen Art", mit "Homeworld 2" bekommen Echtzeit-Strategen einen der eigenständigsten und optisch ansprechendsten Titel dieser Art serviert. Das Schönste: Wir verlosen dieses hochklassige Trio nicht nur ein-, sondern gleich zwölfmal!

GESAMTWERT 1620 €

BIGBEN INTERACTIVE

Drei dicke, fette PS2-Pakete schnürt der Zubehörspezialist für drei glückliche Gewinner: Dabei sind ein hochwertiger Funk-Controller, das imposante Fanatec "Gameboard", das Schummelmodul "Action-Replay-MAX", eine Tanzmatte, ein RGB- und ein optisches Digitalkabel, eine DVD-Fernbedienung, eine Lightgun sowie einige DVD-Leerhüllen. Zwei weitere Gewinner dürfen sich je über ein "Action-Replay-Max" freuen.

GESAMTWERT 790 €

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

■ **Teilnahme per Postkarte:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH • VGA-Gewinnspiel Oktober
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

■ **Teilnahme per SMS:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

Lösungsbetrag
per SMS an 82098

Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 €(2SMS),
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 04.12.2003. Mitarbeiter von CyPress, Atari, Take 2, Electronic Arts und Terratec dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PYRAMAT

Das eindeutig bequemste Zubehörteil kommt von Pyramat: Die Soundmatte "PM300i" macht das Zocken sowohl im Sitzen als auch im Liegen zur reinen Wohltat. Das eingebaute Stereo-Lautsprechersystem samt kräftigem 80-Watt-Woofer sorgt zudem für einen kräftigen Rumms. Da werden Ihre Ohren aber Augen machen!

GESAMTWERT 540 €

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,4 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Ati Radeon 9800

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

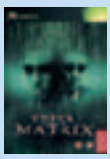
TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.pcwelt.de/news/spiele/31154/



Genre	Action
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
	www.enterthematrixgame.de

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach dem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 8 Std.

Pro & Contra
- ▲ Coole Matrix-Atmosphäre
- ▲ Spektakuläre Bullettime-Fights
- ▼ Detailfehler und altbackene Optik
- ▼ Nur englische Sprachausgabe

Bild: Nett anzusehender Verwisch-Effekt bei Zeitlupe — GRAFIK 3+

Ton: Unsaubere Musikübergänge, schlampige Abmischung — SOUND 2+

16 freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG — usk

Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel, Matrix.Fans werden aber gut unterhalten.

WERTUNG 2

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CALL OF DUTY	58	PC
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	74	PS2 Xbox GC PC
FIFA 2004 VS. PRO EVOLUTION SOCCER 3 – VERGLEICHSTEST	76	PS2 Xbox GC PC
F-ZERO GX	68	GC
JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH	50	PS2 Xbox PC
MARIO KART: DOUBLE DASH!!	80	GC
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE	46	PS2 Xbox PC
MEDAL OF HONOR: RISING SUN	72	PS2 Xbox GC
NBA LIVE 2004	78	PS2 Xbox GC PC
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	52	PS2 Xbox GC PC
NHL 2004	78	PS2 Xbox GC PC
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	70	PS2 Xbox GC PC
RTL SKISPRINGEN 2004	66	PS2 PC
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY	54	PS2 Xbox GC PC
SSX 3	60	PS2 Xbox GC
STAR WARS GALAXIES: AN EMPIRE DIVIDED	56	PC
THE SIMPSONS: HIT & RUN	68	PS2 Xbox GC PC
TONY HAWK'S UNDERGROUND	62	PS2 Xbox GC
TRUE CRIME: STREETS OF LA	64	PS2 Xbox GC
XIII	48	PS2 Xbox GC PC
BUDGETTESTS/ADD-ONS		
DIE SIMS: HOKUS POKUS	84	PC
GOLD GAMES 7	82	PC
PIRATEN: HERRSCHER DER KARIBIK	84	PC
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	82	PS2 Xbox GC PC
WEITERE GETESTETE SPIELE	80	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewaltträchtige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

MAX PAYNE 2:
THE FALL OF MAX PAYNE

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Verbitterter Hobby-Philosoph auf Gangsterjagd: Dank Instant-Bullet-Time nimmt es Max Payne mit dem organisierten Verbrechen auf.

▲ **KOPF RUNTER:** Explodiert ein Fass mit entflammbaren Chemikalien, schleudert es diese Kisten durch die Gegend.

▲ **BEGLEITSCHUTZ:** Gangsterboss Vinnie trägt unfreiwillig eine Bombe in seinem Kostüm. Wir helfen ihm bei der Flucht.

▲ **SEXY HINTERN:** In drei Abschnitten dürfen Sie sogar die Zuckerpuppe Mona Sax steuern. Auf einer Baustelle hält sie Max mit ihrem Snipergewehr den Rücken frei. Hier bahnt sie sich gerade energisch den Weg zum nächsten Ausgang.

▲ **ACHTUNG FALLE:** Wer einen nervösen Zeigefinger hat, fliegt hier in die Luft!

▲ **HECHTSPRUNG:** Mit einem Satz weichen wir den Kugeln aus und zerschießen dabei die Glas-Absperrung.

Wie in Zeitlupe eilen grimmige Männer mit Maschinenpistolen im Anschlag auf uns zu. Tische und Stühle fliegen unter ihren Tritten scheinbar schwerelos durch die Luft. Nur verzerrt schallen die Angriffsschreie durch die unwirkliche Kulisse. Mit einem Hechtsprung zur Seite weichen wir den tödlichen Geschossen aus und leeren mit nervösem Zeigefinger die Magazine unserer eigenen Waffen.

Nein, diese Szene spiegelt keineswegs unsere letzte Kneipentour wider, vielmehr sieht so Max Paynes harter Polizisten-Alltag aus. Der Held und gleichzeitige Namensgeber des populären Action-Shooters aus dem Hause Take2 wurde nämlich durch ein bestimmtes Feature berühmt: Er kann die Zeit verlangsamen und seine Widersacher in der so genannten "Bullet-Time" besonders effektiv niederstrecken.

STORY: Auch der zweite Teil des Action-Shooters liefert eine schwer verdauliche Story, die häppchenweise im Comic-Look und mit einigen wenigen Echtzeit-Sequenzen in Spiel-Grafik serviert wird. Der Anfang des Abenteuers ist ebenso verwirrend wie spannend: Max wacht schwer verletzt im Krankenhaus auf. Doch diese kurze Szene ist nicht mehr als eine interaktive Einleitung. Ein kurzer Zeitsprung versetzt Sie einen Tag zurück und Sie dürfen nachspielen, was Max Ihnen gerne selbst erzählen würde:

Wie gewohnt geht Max alleine auf Polizeistreife. Erst die Funkmitteilung über Schüsse auf einem Lagerhaus-Gelände reißt ihn aus seinem Trott. Mit Vollgas brettert er los, doch schon am Eingangstor fliegen ihm die ersten Kugeln um den Kopf. Erst nach einigen Schusswechseln steht Max vor der eigentlichen Überraschung. Er bekommt ganz weiche Knie, als er plötzlich seiner ehemaligen Geliebten Mona Sax gegenüber steht. Jahre zuvor hat er die Auftragskillerin im Kugelhagel sterben sehen – jetzt steht sie ohne den kleinsten Makel vor ihm. Doch was will sie hier? Für welche Organisation arbeitet sie jetzt? Und warum hat sie sich nie bei Max gemeldet? All diese Fragen beantwortet Ihnen Max im weiteren Spielverlauf mit seiner gewohnt pseudo-philosophischen Erzählweise.

SPIEL: Bei "The Fall of Max Payne" steht dennoch eines deutlich im Vordergrund: Brachial-Baller-Action. Doch zunächst einmal die grundsätzlichen Bewegungen: Wie Sie auf den Bildern erkennen, steuern Sie Max aus der Schulterperspektive. Die Blickrichtung bestimmen Sie mit der Maus, die Laufrichtung mit der Tastatur. Mit der Leer-Taste bringen Sie den Helden zum Springen

▲ **HEIMAT IN FLAMMEN:** Die Gangster haben Monas Versteck angezündet.

▲ **UNVERHOFFT...:** Mit einem gewaltigen Sprung brechen wir durch eine Glastüre.

▲ **GEMÄLDE:** Derart detailverliebt zeigen sich viele der insgesamt 24 Levels.

▲ **TEAM-ARBEIT:** Bei diesem nächtlichen Kampf-Einsatz geben wir uns als einer der Gangster aus. Zusammen mit unseren Kollegen säubern wir die Straßen. Zumindest so lange, bis unsere geniale Tarnung urplötzlich auffliegt.

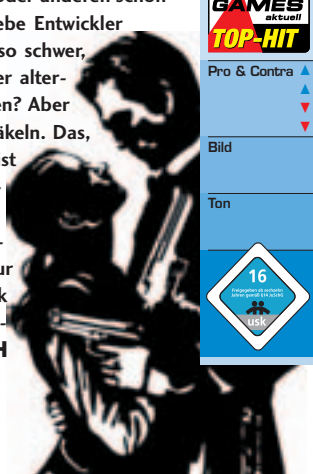
▲ **COMIC-STRIP:** In solchen Comic-Sequenzen wird ein Großteil der spannenden Handlung von "Max Payne 2" erzählt.

▲ **AUF DER FLUCHT:** Während das Haus von heftigen Explosionen erschüttert wird, erledigen wir diese beiden Unholde.

– das wars dann aber auch schon. Max kann weder hangeln noch klettern. Dafür weiß er umso besser mit seinen Waffen umzugehen. Sein Waffenarsenal sieht wie folgt aus: MP5, Dessert Eagle, Kalaschnikow, automatisches Schrotgewehr etc. – alles da, was man für einen Privatkrieg eben so braucht. Von kleineren Schusswaffen, wie beispielsweise Maschinenpistolen, hält Max übrigens eine in jeder Hand.

So richtig Schwung bekommen die hollywoodreifen Schusswechsel erst, wenn Max seinen Zeitlupen-Modus aktiviert. Dann verliert die Kulisse leicht an Farbe und Sie haben mehr Zeit, die Widersacher anzuvisieren. Alternativ dazu kann der so genannte "Bullet-Time"-Effekt auch mit einem Hechtsprung kombiniert werden. Damit lassen sich vor allem in Gängen versteckte Bösewichter überraschen. Der hilfreiche Zeitlupen-Effekt steht aber nicht unbegrenzt zur Verfügung. Ist die Sanduhr-Anzeige auf dem Bildschirm leer, muss Max in normaler Geschwindigkeit weiterkämpfen. Erst wenn erneut einige Gegner daran geglaubt haben, füllt sich die Sanduhr wieder mit der wertvollen Energie. Besonders stolz dürfen die Programmierer von Remedy auf ihre geniale Physik-Engine sein. Die Körper der Unholde werden vom Kugelhagel in die Luft gerissen, Kistenstapel stürzen realistisch ein und explodierende Handgranaten schleudern alle Objekte durch den Raum, die nicht niet und nagelfest sind. Vorteile im Spiel bringt das leider nur manchmal, beispielsweise wenn Sie Fässer anschubsen und diese dann auf die Köpfe Ihrer Kontrahenten fallen.

FAZIT: Eines vorweg: Wer auf supergeniale Schusswechsel steht, sollte an dieser Stelle nicht weiterlesen und sich das Spiel gleich kaufen. Allen anspruchsvolleren Spielern sei gesagt, dass 90 Prozent des Spiels auf eben diesen Schusswechseln basieren und dabei könnte vielleicht dem ein oder anderen schon mal langweilig werden. Liebe Entwickler von Remedy: Ist es denn so schwer, ein paar kleine Rätsel oder alternative Laufwege einzubauen? Aber wir wollen nicht zu viel mäkeln. Das, was "Max Payne 2" bietet, ist schlichtweg genial. Angefangen bei der erstklassigen Handlung über die turbocoolen Duelle bis hin zur superdetaillierten Grafik bei moderater Hardwareanforderung – prima! MH



TESTERGEBNIS

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	2004	2004			erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro			50 Euro

Zu beachten: Die Xbox- und PS2-Versionen lagen uns zum Test noch nicht vor.

Genre	Action
Hersteller	Take2
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.maxpayne.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra

▲ Grandiose Zeitlupen-Action
▲ Zwei Charaktere spielbar
▼ Keinerlei anspruchsvolle Rätsel
▼ Nicht besonders umfangreich

Bild	Diverse Auflösungen und Kantenglättungs-Modi für PC zuschaltbar.	GRAFIK 1–
Ton	Vorbildlicher Waffen-Sound und professionelle (englische) Sprecher.	SOUND 1
16	Die heißesten Duelle, die genialste Bullet-Time und eine richtig spannende Handlung. Bei diesem Bombast-Shooter stimmt nahezu alles.	WERTUNG 1–

XIII

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Harter Ego-Shooter im Zeichentrick-Stil – lassen Sie sich nur nicht von der Comic-Anmutung täuschen. Hier geht's zur Sache!

▲ **GEISELNAHME:** In der Bank setzen uns Polizisten zu. Wir nehmen einen Angestellten als Geisel und halten ihn als lebenden Schutzschild vor unseren Körper. Das hält die Verfolger davon ab, auf uns zu schießen.

▲ **KEIN KINDERSPIEL:** Trotz des comicartigen Erscheinungsbilds ist "XIII" ein knallharter Ego-Shooter.

▲ **KOPFSCHUSS:** Besonders gut gezielte Treffer gibt's in der Wiederholung noch einmal zu sehen.

Mut zum Risiko! Der auf dem gleichnamigen Comic des belgischen Zeichners Jean Van Hamme basierende Shooter verwendet zur Darstellung das Cel-Shading-Verfahren und wird dadurch zum spielbaren Comic.

STORY: In der für einen Ego-Shooter extrem aufwändigen Story schlüpfen Sie in die Rolle eines Mannes, der ohne Gedächtnis an einen Strand gespült wird. Einzige Hinweise auf Ihre Vergangenheit sind ein Schließfachschlüssel einer New Yorker Bank sowie die Tätowierung der römischen Ziffer "XIII" auf Ihrer Schulter. Sofort werden Sie von gnadenlosen Killern gejagt und müssen fliehen. Erst nach und nach erlangen Sie in den späteren Levels Ihre Erinnerungen zurück – es eröffnet sich Ihnen eine Geschichte um Verrat und Verschwörung, in die selbst höchste Regie- rungskreise verstrickt sind.

SPIEL: Trotz seiner comicartigen Aufmachung ist "XIII" ein knallharter Ego-Shooter. Das Waffenarsenal reicht von Wurfmessern über Pistolen und Revolver bis hin zu Sturmgewehren, Pumpguns und sogar Raketenwerfern. Besonders hilfreich ist eine Armbrust mit aufmontiertem Zielfernrohr. Damit lassen sich Gegner auf Distanz ausschalten, ohne Aufsehen zu erregen. Das ist auch dringend nötig, denn meist stehen Sie allein gegen eine Übermacht. Die Wachen in einer Feindbasis beispielsweise schlagen Alarm, wenn neben ihnen ein Kollege tot zusammenbricht. Und bei wilden Schusswechseln kommen sie angerannt, um nach dem Rechten zu sehen. Manchmal ist es auch hilfreich, eine Geisel zu nehmen. Die Gegner haben dann nämlich Skrupel, Sie von vorne zu erschießen. Gegen einen Schuss in den Rücken haben sie aber nach wie vor nichts einzuwenden.

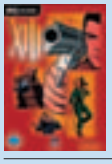
Der Comic-Stil von "XIII" wird konsequent umgesetzt. Alle Personen hinterlassen beim Gehen leise "Tap Tap Tap"- Schriftzüge auf dem Bildschirm. Explosionen werden mit einem riesigen "KABOOOM" dargestellt und stürzt ein Gegner von einer Brücke, zieht er ein lautes "AARRRGGHHHH" hinter sich her. Alle Dialoge werden in Sprechblasen dargestellt und erscheinen natürlich in deutscher Sprachausgabe.

FAZIT: Knallharte Action, spannende Story und eine hohe Gegnerintelligenz – "XIII" ist ein Ego-Shooter, der sich vor keinem Genre-Konkurrenten verstecken muss. Die meisten lässt er sogar im Regen stehen. Und auch die Comic-Grafik funktioniert. Hat man sich erst an die ungewohnte Optik gewöhnt, will man sie gar nicht mehr missen. TS

TESTERGEBNIS

XIII

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	20.11.	erhältlich	20.11.	06.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	45 Euro	50 Euro
Zu beachten	Bis auf die GameCube-Fassung werden alle Versionen onlinefähig sein.			



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	✔
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
xiii.ubisoft.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	✔	Maus	✔
Multitap	✔	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 12 Std.

Pro & Contra	▲ "Intelligenter" Ego-Shooter
	▲ Comic-Stil kommt gut 'rüber
	▼ Gute Story, hohe Gegnerintelligenz
	▼ Konsolen-Versionen sind schwer
Bild	Sieht auf allen Systemen gut aus, ohne vom Hocker zu hauen. — GRAFIK 2+
Ton	Waffen haben einen satten Wumms, Umgebungsgeräusche passen. — SOUND 2
16	Ego-Shooter, an dessen Comic-Look man sich gewöhnen muss. Überzeugt durch spannende Story, harte Action und intelligente Gegner. — WERTUNG 1-

JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH

Die Verbrechensbekämpfung der Zukunft überzeugt durch ein innovatives Knarre-weg-du-bist-verhaftet-Feature.

▲ **POLIZISTEN-ALLTAG:** Wenn auf den Straßen Feuergefechte zwischen Judges und Kriminellen entbrannt sind, ist kontrollierte Offensive gefragt. Wer zu viele Unschuldige wegballert, wird von den Kollegen verhaftet.

▲ **ZOMBIE-ALARM:** Sind die Untoten los, fallen alle Skrupel. In diesen Levels kann man die Handschellen stecken lassen.

▲ **FEURIG:** Wer zur Feuermunition greift, sollte Zeit mitbringen – die Zombies torkeln noch eine Weile brennend umher.

Irgendwann im 22. Jahrhundert haben die Judges die Verbrechensbekämpfung übernommen. Sie sind Richter, Geschworene und Vollstrecker in einem und als solche nicht zimperlich, wenn ihnen ein Verbrecher vor den Lauf ihres Lawgivers – eine Art Superknarre – läuft. Der Berühmteste von ihnen ist Judge Joseph Dredd. Sein abenteuerliches Leben (das in zahlreichen Comics nachzulesen ist) lässt so manchen Superhelden aussehen wie einen Biedermann.

STORY: In "Judge Dredd: Dredd vs. Death" widmet sich Dredd seinem Erzfeind Judge Death. Der ist zusammen mit seinen Kumpels, den Judges Mortis, Fire und Fear aus dem Hochsicherheitsgefängnis entkommen und seitdem wieder eifrig dabei, alles Leben auszulöschen. Seine ebenso einfache wie logische Maxime: Alle Verbrechen werden von den Lebenden begangen, deshalb ist das Leben an sich ein Verbrechen – weg damit!

SPIEL: Sie steuern Judge Dredd durch eine Abfolge von Levels in der 400-Millionen-Metropole Mega City One, ballern sich durch Horden von Todeskultisten, Zombies und Vampiren und legen sich nach und nach auch mit den vier Dark Judges an. Allerdings sind die Herren Fire, Mortis, Fear und Death zu mächtig, um einfach über den Haufen geschossen zu werden. Um sie wieder einzuknasten, müssen Sie Ihren Grips bemühen.

Mit dem anderen Verbrechergesindel werden Sie leichter fertig. Sie schalten einfach den Lawgiver auf den gewünschten Munitionstypen – Feuerstoß, Panzer brechend, Ziel suchend oder entflammbar – und schon geht's los. Manchmal hilft es auch, eine der Knarren Ihrer Gegner aufzunehmen und als Sekundärwaffe mitzuschleppen. Das Angebot reicht hier von Pistolen über Pumpguns bis hin zu Raketenwerfern.

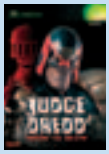
FAZIT: Gut gelungen ist das Verhaften-Feature. Als Judge ist es Ihre Aufgabe, die Unschuldigen zu schützen. So ist es nicht ratsam, auf alles zu ballern, was sich bewegt. Das führt im Extremfall zur Aburteilung durch die eigenen Kollegen. Auch geben manche Kriminelle nach ein paar Schüssen bereits auf und werfen die Waffen weg. Dann gelten sie als Zivilisten und dürfen nicht mehr erschossen werden. Aber verhaftet! Dazu legen Sie ihnen auf Knopfdruck Handschellen an. Das macht sich gut in der Personalakte und schaltet idealerweise nach dem Einsatz auch Bonusmaterial für's Multiplayer-Spiel frei. Eine feine Neuerung im Ego-Shooter-Genre, die durchaus Abwechslung ins Spiel bringt. TS

TESTERGEBNIS

JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	55 Euro	55 Euro	55 Euro	45 Euro

Zu beachten: Nur die PC-Version ist onlinefähig, Konsolenspieler müssen sich mit Splitscreen-Duellen begnügen.



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-32 (PC)
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.dreadvsdeath.com	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☑	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 12 Std.

Pro & Contra
- ▲ Innovatives Verhaften-Feature
- ▲ Einfache, aber spaßige Balleraction
- ▼ Abwechslungsreiche Waffen
- ▼ "Judge Dredd"-Lizenz ist angestaubt

Bild: Nette Grafikeffekte, viel Splatter und die Ruckler halten sich in Grenzen. **GRAFIK 2**

Ton: Knarren mit wuchtigem Sound, Umgebungsgeräusche eher bieder. **SOUND 2–**

Sicher nicht der neue Stern am Ego-Shooter-Himmel, aber eine unterhaltsame Ballerei für zwischendurch. Weist innovative Ansätze auf. **WERTUNG 2**

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Dieses Rennspiel wird Sie aus den Socken hauen, selbst wenn Sie sie festtackern! EAs "GT 4"-Konkurrent ist rasend schnell und extrem sexy.

▲ **AUSWEICHEN:** Bei Ihren illegalen Straßenrennen müssen Sie jederzeit mit Quer- oder Gegenverkehr rechnen.

▲ **ABGEHOBEN:** "Du bist über'n Hubbel gefahren!" Für Flugeinlagen bekommen Sie Style-Punkte (gelbe Anzeige Mitte rechts).

▲ **GESCHWINDIGKEIT:** Aus der Stoßstangen-Perspektive fühlt sich das Spiel noch mal so schnell an. Wollen Sie Kino-Feeling, dann blenden Sie einfach alle Anzeigen aus und sehen nur noch Straße, Autos, Umgebung, Straße, Autos...

▲ **WERKSTATT:** Hier tunen Sie Ihren Wagen ganz nach Belieben.

▲ **LACKIERERERI:** Karosserie, Felgen, Spoiler – alles lässt sich lackieren. Die aufwändigen Designs spielen Sie erst frei.

Während "Hot Pursuit" in diesem Jahr eine Pause einlegt (Ende 2004 dürfen Sie in "Need for Speed: Hot Pursuit 3" wieder vor der Polizei flüchten), fährt EA in Rekordzeit einen vollkommen neuen Racer aus der Garage. Entwickler Black Box ließ sich vom Film "The Fast and the Furious" zu einem wahren Rennspiel-Meisterwerk inspirieren. Spätestens seit diesem Kassenschlager ist ein breites Publikum von illegalen Straßenrennen fasziniert.

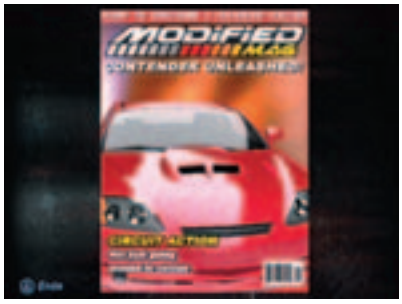
UMFANG: Wochenlange Unterhaltung garantiert der Underground-Modus. Hier wollen Sie sich in der Szene einen Namen machen und beginnen mit einem Golf GTI, einem Peugeot 206 oder einem Mazda MX5 (alle ungetunt).

Auf der Rennkarte werden die aktuell verfügbaren Wettbewerbe angezeigt. Es gibt Rundkurs-Rennen, Hochgeschwindigkeits-Rennen auf gerader Strecke (Drag Races), Fahrten von A nach B, Runden-K.O.-Rennen (nach jeder Runde scheidet der Letzte aus) sowie Drift-Wettbewerbe. Ihre Gegner sind u.a. coole Typen mit großen Klappen – oder die Mitglieder eines Civic-Clubs.

Mit der Siegprämie machen Sie Ihren Wagen schöner und besser. In den Regalen des Tuning-Paradieses liegen mehr als 6.000 (!) Spoiler, Motoren, Felgen, Auspuffrohre, Lackierungen, Aufdrucke und, und, und – alle von namhaften Anbietern wie Momo, König oder BDS. Allerdings sind die wirklich coolen Teile, wie der Nitro-Boost, anfangs gesperrt. Freispielen können Sie diese durch Erfolge – und durch viele Style-Punkte. Die bekommen Sie bei jedem Rennen für besondere Aktionen wie den besten Start, Windschatten fahren, coole Drifts, knappe Überholmanöver oder "saubere" Runden.

Haben Sie Lust auf einen neuen Wagen, können Sie Ihr Gefährt gegen ein anderes eintauschen, wobei Sie entweder Geld 'rausbekommen oder welches draufzahlen müssen. Mit 20 Fahrzeugen ist der Fuhrpark nicht gerade üppig bestückt. Dabei sind weder Ferrari noch Lamborghini (man schickt ja auch keine Models in den Schönheitssalon), dafür typische Tuning-Objekte namens Toyota Celica GT-S, Mitsubishi Lancer oder Ford Focus ZX3.

Für eine Pistenjagd zwischendurch dürfen Sie die erwähnten Rennvarianten als "Quick Race" einzeln anwählen, auf Wunsch auch im Duell mit einem Kumpel. Auf PS2 (Netzwerk-Adapter erforderlich!) und PC sind sogar Online-Rennen möglich – schrauben Sie die ganze Woche am Wagen herum messen Sie sich dann Samstag Abend mit anderen Freaks auf der Online-Straße!



▲ **TITELHELD:** Nach bestimmten Siegen zieren Sie die Cover von Tuning-Mags.

▲ **WERBUNG:** Eine populäre Fastfood-Kette ist auch mit im Spiel.

▲ **STARTBRÄUTE:** Zu Straßenrennen gehören scharfe Bräute einfach dazu.

▲ **GETRICKST:** Für die Darstellung des ultimativen Speeds holte sich EA Unterstützung aus der Film-Industrie. Ergebnis: Ein Verwischeffekt auf Boden- und Umgebungstexturen lässt die Geschwindigkeit höher erscheinen, als sie tatsächlich ist.

▲ **DRIFTMASTER:** Im Drift-Wettbewerb gewinnt, wer die Reifen am längsten zum Qualmen und zum Quietschen bringt.

▲ **KOPF AN KOPF:** Bei geteiltem Bildschirm dem Ziel entgegen. Auf PS2 und PC sind auch Online-Duelle möglich.

SPIEL: Motoren röhren, die Startbraut senkt die Arme und los geht's! Sofort fällt die fantastische Grafik ins Auge. Die Brillanz der Streckenbebauung können unsere Bildschirmfotos annähernd vermitteln, auch die genialen Lichtreflexionen fangen unsere Screens ein – das umwerfende Geschwindigkeitsgefühl ist auf Standbildern aber unmöglich 'rüberzubringen und auch nur schwer in Worte zu fassen. Rufen Sie sich am besten das Podrennen aus "Star Wars Episode 1" in Erinnerung. Denn wie Anakin in seinem Zukunfts-Renner, haben Sie auch in "Underground" bei 300 Sachen, wenn das Bild anfängt zu wackeln, das Gefühl, Ihre Kiste würde gleich auseinander fliegen.

Die Parallele zum Kino ziehen wir nicht grundlos, denn mit Hakin Sakopo hat sich EA eben jenen Mann ins Team geholt, der für George Lucas das Podrennen entworfen hat. Zusätzlicher Berater des Grafikteams ist Craig Lieberman, bei "The Fast and the Furious" für die Visualisierung der Rennszenen verantwortlich.

Ausnahmslos finden die Rennen bei Nacht statt. Die acht Strecken (die Sie später auch in der Gegenrichtung befahren dürfen) liegen alle in ein und derselben Stadt, teilweise überschneiden sich Passagen. Viele Abkürzungen und Parallel-Abschnitte laden zum Erforschen der Stadtkurse ein, die teils etwas unübersichtlich sind.

Drag Races verlaufen etwas spezieller: Bei den Geradeaus-Rennen lenken Sie Ihren Wagen nicht komplett, Sie bestimmen lediglich die Spur, auf der er fährt, um im Windschatten zu bleiben, zu überholen oder einem entgegenkommenden Wagen auszuweichen. In erster Linie müssen Sie sich hier um das perfekte Hochschalten und um das Zünden des N2O-Turbos kümmern.

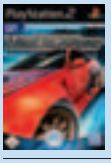
FAZIT: Unsere Erwartungen waren riesig und EAs Highspeed-Racer hat uns nicht enttäuscht. Bei der fantastischen Grafik haben die Entwickler ganz tief in die Trickkiste gegriffen – schneller und schöner war noch kein Rennspiel. Der Underground-Modus ist die erhoffte Spaßgranate, anfangs etwas zäh, später aber ultraschnell und mit tonnenweise Styling-Optionen. Eine Simulation ist "Underground" nicht: Im Fahrverhalten unterscheiden sich die einzelnen Modelle kaum, für heiße Drifts und schnelle Ausweichmanöver sind sie aber perfekt.

Gewünscht hätten wir uns etwas mehr Strecken sowie Renn-Wiederholungen. Aber das sind nur kleine Mängel an einem ansonsten denkwürdigen Rennspiel. **SZ**

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	21.11.	21.11.	21.11.	28.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Bis Redaktionsschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.			



Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☑ (nur PS2 + PC)
Langzeitmotivation	Hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.needforspeed.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Headset	☑	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	30-40 h

Pro & Contra ▲	Fast zu schön um wahr zu sein
▲	Tunen und Stylen bis der Arzt kommt
▲	Viele Abkürzungen und geheime Stellen
▼	Etwas wenig Autos und Strecken
Bild	Flimmerfreies Bild, flüssige Grafik, kein 16:9-Modus. — GRAFIK 1
Ton	Top-Soundtrack, eintönige Motorensounds, Pro Logic II, THX-zertifiziert. — SOUND 1–
	Grandioser Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Part und spannenden Stadtstrecken. Verboten schnell und illegal schön! — WERTUNG 1

SECRET WEAPONS
OVER NORMANDY

Spannende Luftkämpfe, packende Missionen: Diese brachiale Flug-Action haut Sie garantiert aus dem Schleudersitz.

▲ **KNAPP:** Mit den starken Bordgeschützen dieser P-38 verwandeln wir einen feindlichen Stuka direkt vor unseren Augen in einen gleißenden Feuerball. Der Pilot der gegnerischen Maschine konnte sich übrigens mit seinem Fallschirm in Sicherheit bringen.

▲ **LEUCHTFEUER:** Bevor wir in diese Maschine umsteigen, müssen unsere Verbündeten zuerst einen Flughafen einnehmen.

▲ **ZIELSICHER:** Vor den Toren unseres Hangars verteidigen wir unsere Stellung im Sitz eines Luftabwehr-Geschützes.

Während Spielegigant Electronic Arts mit seiner "Medal of Honor"-Reihe die Schützengräben des Zweiten Weltkriegs besetzt, erobert LucasArts mit "Secret Weapons over Normandy" den Luftraum darüber. Der Titel des Action-Spiels ist dabei Programm: Sie klemmen sich auf den Pilotensitz von ehemaligen Flugzeug-Prototypen, wie zum Beispiel der mit einem Heckpropeller angetriebenen XP-55 Ascender. Bevor wir uns aber zu sehr in technische Details verstricken, stellen wir erst einmal unseren tapferen Kriegs-Helden vor:

STORY: In diesem cineastischen Abenteuer übernehmen Sie als Kampfpilot James Chase die Hauptrolle. "Cineastisch" deshalb, weil nach jeder erfolgreich absolvierten Mission eine Videosequenz im Wochenschau-Stil die spannende Handlung rund um die Ereignisse des Zweiten Weltkriegs weitererzählt.

SPIEL: Sobald Sie sich im Ausbildungs-Modus mit einem Kampf-Jäger in die Lüfte erheben, wird eines klar: Den Titel Flug-Simulation verdient "Secret Weapons over Normandy" nur bedingt. Viel zu einfach lässt sich der stählerne Vogel von der Landebahn katapultieren, viel zu direkt reagiert die Maschine auf Ihre Analog-Stick-Kommandos. Wirklich störend ist diese supersimple Steuerung aber nicht. Immerhin ermöglicht sie es dem Spieler, sich ohne große Anstrengung hinter das Heck der feindlichen Flugzeuge zu navigieren. Mit einem weiteren hilfreichen Feature verlangsamen Sie dabei die Zeit. Tippen Sie kurz die Kreis-Taste an, dann können Sie in aller Ruhe den Widersacher ins Fadenkreuz Ihres Maschinengewehrs nehmen. In den aufrüstbaren Kampfflugzeugen zerstören Sie z. B. Geschützanlagen an einem Flughafen, so dass Ihre Verbündeten diesen einnehmen können. An diesem dürfen Sie übrigens auch während der Mission landen und Ihren Jäger reparieren oder Munition an Bord nehmen. Handlungsbasierte Missionen sorgen zusätzlich für Spannung, so reinigen Sie den Weg einer Agentin mit dem Namen "Weiße Rose" von gegnerischen Panzern.

FAZIT: Keine Frage: "Secret Weapons over Normandie" verdient die Bezeichnung Flugsimulation nicht. Dennoch macht das Actionspiel nicht zuletzt durch seine Präsentation im "Medal of Honor"-Stil eine Menge Spaß. Auch wenn die Entwickler die Ereignisse des Zweiten Weltkriegs durcheinander würfeln, begeistert der neueste Titel aus dem Hause LucasArts vor allem mit spannenden Missionen und waghalsigen Gefechten. MH

TESTERGEBNIS
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	20.11.	20.11			20.11.
Preis	60 Euro	60 Euro			50 Euro
Zu beachten	Xbox-Live-Support mit Content-Download und 5.1-Sound, PC-Version mit Level Editor				

Genre	Flugzeug-Action
Hersteller	LucasArts
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	fest
www.lucasarts.com	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Mission
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
▲ Spannende Kriegs-Handlung
▲ Abwechslungsreiche Einsätze
▼ Leider nicht sehr simulationslastig
▼ Hält sich nicht an die Historie

Bild	Die PlayStation2-Version ruckelt in Extrem-Situationen leicht.	GRAFIK 2–
Ton	Super-Sound, Original-deutsche Synchronstimme von Nicolas Cage.	SOUND 1+
16	Grandios inszeniertes Action-Spiel im Zweiten-Weltkriegs-Szenario. Nicht sehr anspruchsvoll aber gerade deshalb ungemein unterhaltsam.	WERTUNG 2+

STAR WARS GALAXIES:
AN EMPIRE DIVIDED

Der Krieg der Sterne geht online! In diesem wahr gewordenen "Star Wars"-Traum nehmen Sie Ihr Schicksal selbst in die Hand.

▲ **DIE RÜCKKEHR DER JEDI-RITTER:** Um ein "Auserwählter" werden zu können, muss der Jedi Sensitive Slot freigeschaltet werden. Bevor Sie den Lichtsäbel schwingen können, vergehen mehrere Monate Spieldauer.

▲ **BEKANNTE GESICHTER:** In den seltenen Themenparks trifft man viele Personen aus den "Star Wars"- Episoden 4 bis 6.

▲ **MUSIK LIEGT IN DER LUFT:** Die Aufgabe des Musikers ist es, Leute zu unterhalten und mentale Verletzungen zu kurieren.

Es war einmal vor langer Zeit in einer weit, weit entfernten Galaxie ... Luke Skywalker hat den Todesstern mit einem "Millionen-Treffer" (O-Ton Han Solo) pulverisiert. Trotzdem kehrt in der Galaxie kein Friede ein. Imperiale Truppen durchkämmen jeden Winkel nach Kopfgeldjägern, Schmugglern und Bandenführern.

Bei einer dieser Aktionen zerstören Darth Vaders Schergen Ihren Transporter. Als Wiedergutmachung dürfen Sie sich einen Planeten (Tatooine, Corellia, Naboo usw…) aussuchen, auf dem Sie Ihre Existenz neu aufbauen.

SPIEL: "Star Wars Galaxies"-Pioniere legen in den ersten Tagen den Grundstein für eine funktionierende Infrastruktur. Schließlich wählen Sie zu Beginn das Geschlecht, eine von acht Rassen (Mensch, Bothaner, Wookie…) und einen von sechs Grundberufen (Kunsthandwerker, Nahkämpfer, Entertainer, Schütze…) aus. Mit Hilfe des verständlichen Erfahrungspunkte-Systems spezialisiert man sich im Laufe des MMORPG-Spiels auf verschiedene Tätigkeiten (u.a. Kopfgeldjäger). Schrittweise entsteht in der Planeten-Region ein florierender Wirtschafts- und Lebensraum.

Ab einem gewissen Zeitpunkt stellt sich die Frage: Rebellion oder Imperium? Entscheidet man sich für eine Seite, kommt man in den Genuss diverser Vorteile. Imperiale Lobbyisten dürfen eine Stormtrooper-Uniform tragen oder einen AT-ST-Kampfgeher kommandieren. Des Weiteren sorgen Themen-Parks für die nötige Kurzweil. Beispielsweise führen unparteiische Rollenspieler Aufträge für Jabba The Hutt auf Tatooine aus – das Rancor-Monster inklusive. Übrigens: Auf vielen Planeten existieren obendrein Spieler-gegen-Spieler-Schlachtfelder.

Mehrere Aufgaben werden in rundenbasierten Kämpfen erledigt. Abhängig von der Charakter-Gattung und von der Profession nutzt man diese Funktion zur Herstellung des galaktischen Gleichgewichts oder zur Jagd.

FAZIT: Ins Auge stechen die vielen Reminiszenzen an die "Star Wars"-Filme. Sei es Obi Wans Haus in der Jundland-Wüste, die Ewok-Baum-Dörfer auf Endor oder der Raumschiff-Hangar auf Naboo: Der Detailreichtum kennt in "Star Wars Galaxies" kaum Grenzen. Weitere grafische Akzente setzen die detaillierte Flora und Fauna. Passagen des Soundtracks von John Williams sorgen für "Star Wars"-Film-Flair. Zudem haben die echten Waffen-, Raumschiff- und NPC-Charakter-Geräusche (z.B. das Brüllen der Tusken Raider) einen hohen Wiedererkennungswert. DG

TESTERGEBNIS

STAR WARS GALAXIES

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint					07.11.
Preis					55 Euro
Zu beachten	512 MB Arbeitsspeicher für optimale Spielbarkeit sind ratsam. Kreditkarte für Online-Gebühren nötig.				

Genre	MMORPG
Hersteller	Lucas Arts
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-∞
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
www.starwarsgalaxies.com	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	ständig
Texte	englisch	Sprachausgabe	keine
USK	12	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Immenses "Star Wars"-Feeling
▲	Ausgeklügeltes Infrastruktur-System
▼	Langweiliges Quest-System
▼	Noch nicht ausgereift
Bild	Mit einem schnellen PC stellt man EverQuest & Co. in den Schatten.
Ton	Die Original-"Star Wars"-Sounds verdichten die Atmosphäre.

GRAFIK 2

SOUND 2–

12 USK

"Star Wars Galaxies" ist ein exzellentes Online-Rollenspiel, dessen hohen Suchtfaktor Sie, genau wie die Macht, nicht unterschätzen sollten.

WERTUNG 2

CALL OF DUTY

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Dieser Ego-Shooter spielt im Zweiten Weltkrieg und ist fast beängstigend realistisch und hart.

PC

▲ **GEMEINSAM ANS ZIEL:** In fast allen Missionen sind Sie zusammen mit einem Trupp Kameraden unterwegs.

▲ **HÄUSERKAMPF:** Als Panzerfahrer dringen Sie gemeinsam mit einem weiteren Tank in eine zerbombte Stadt ein. Feindliche Panzer auf dem Rückzug sowie Heckenschützen mit Panzerfäusten machen Ihnen das Leben schwer.

▲ **GESCHAFFT:** Mit dem Hissen der roten Fahne auf dem zerbombten Reichstag ist der Krieg vorbei.

▲ **STALINGRAD 1:** Beim Übersetzen hält Ihnen ein Politoffizier eine Propagandarede...

▲ **STALINGRAD 2:** ...an Land ist bei der Waffenausgabe aber nicht mal ein Gewehr für Sie übrig.

Selten schafft es ein Spiel, eine so beklemmende Atmosphäre aufzubauen, wie der Weltkriegs-Shooter "Call of Duty". Egal ob in Stalingrad 1942, bei der Landung der Alliierten in der Normandie 1944 oder beim Häuserkampf im zerbombten Berlin 1945 – Sie sind hautnah dabei.

STORY: Sie schlüpfen in den vier Kampagnen von "Call of Duty" in die Rollen eines amerikanischen, eines britischen sowie eines russischen Soldaten. Die vierte Kampagne stellt den Höhepunkt dar, Sie erleben die letzten Kriegstage der drei Männer. So stürmen Sie beispielsweise als Russe den Reichstag in Berlin und vernichten als Brite in einem Kommandounternehmen deutsche V2-Raketen.

Doch auch vorher schon geht's richtig zur Sache. In der ersten Kampagne sind Sie als US-Soldat in einer Fallschirmjägertruppe unterwegs. Sie springen hinter den feindlichen Linien ab, um in mehreren Einsätzen den Sturm der Alliierten auf die Normandie vorzubereiten. Dazu erobern Sie ein von den Deutschen besetztes Dorf und zerstören die dort aufgebauten Flakstellungen. Danach gilt es, dieses Dorf gegen die sich neu formierenden Deutschen zu halten.

Auch als Brite haben Sie am D-Day eine entscheidende Rolle inne. Während die US-Truppen die Strände an den Abschnitten Omaha und Utah einnehmen, müssen Sie eine strategisch wichtige Brücke erobern. Das soll (rein storytechnisch) verhindern, dass die als Verstärkung anrollenden deutschen Panzertruppen die eben gelandeten Amerikaner wieder ins Meer treiben. Damit kommen Sie in die heikle Lage, zunächst eine mit MG-Stellungen und Panzern bewachte Brücke erobern zu müssen, und diese danach auch noch gegen mehrere angreifende Tiger-Panzer nebst deutscher Infanterie zu verteidigen. Eine extrem bleihaltige Mission, in der Sie blitzschnell auf wechselnde Situationen reagieren müssen.

Spätestens bei der russischen Kampagne stecken Sie mittendrin in den Massenschlachten des Zweiten Weltkriegs. Sie eröffnen mit einem Paukenschlag in Stalingrad, wo Sie zusammen mit einer Horde eingeschüchterter Leidensgenossen über die Wolga geschippert werden. Während links und rechts neben Ihnen die Schiffe im deutschen Mörserfeuer und in Stuka-Angriffen untergehen, hält der Politoffizier an Deck eine propagandistische Rede. Und weil Waffen knapp sind, erhalten Sie zum Kämpfen nicht mal ein Gewehr. Ein Munitionsclip und der Ratschlag, sich die Waffe eines gefallenen Kameraden zu suchen, müssen reichen.

▲ **FLUGPLATZ 1:** Zuerst holen Sie die Verteidiger mit dem MP vom Dach…

▲ **FLUGPLATZ 2:** … danach halten Sie mit der Flak die angreifenden Stukas auf.

▲ **HECKENSCHÜTZE:** Wenn vier deutsche Offiziere weg sind, bricht der Widerstand.

▲ **WILDE FLUCHT:** Sie haben gerade einen Einsatz hinter feindlichen Linien überstanden und flüchten nun auf der Ladefläche eines LKWs. Die lästigen Verfolger erledigen Sie mit der Panzerfaust. Ein Kollege gibt ein wenig Feuerschutz.

▲ **DAUERFEUER:** In diesem gerade eroberten Bunker steht ein fest montiertes MG. Damit räumen Sie erstmal auf…

▲ **AUGEN ZU UND DURCH:** Zusammen mit Ihrem Trupp stürmen Sie durch den verschneiten Wald auf Feindstellungen zu.

Ebenfalls Teil der russischen Kampagne sind einige Missionen, in denen Sie vom Infanteristen zum Panzerfahrer aufsteigen. Sie liefern sich unter anderem eine Panzerschlacht auf freiem Feld und nehmen danach eine zerbombte Stadt ein. Fast fühlen Sie sich wirklich hinter das Steuer eines tonnenschweren Tanks versetzt. Sie können sogar Bäume umfahren!

SPIEL: Wie kein anderes Spiel zuvor vermittelt "Call of Duty" das Gefühl, dass Sie Teil eines größeren Ereignisses sind. Das beginnt schon damit, dass Sie in den seltensten Fällen alleine unterwegs sind. Wenn Sie beispielsweise im Häuserkampf ein von Feinden besetztes Gebäude erstürmen, sichert ihr Trupp selbständig Räume und dringt auch mal in neues Gebiet vor, während Sie von hinten Deckung geben. Das klappt meist auch ganz prima, nur manchmal läuft Ihnen ein befreundeter Soldat vor den Lauf oder ein kleines Grüppchen Kollegen hängt an einer Stelle fest und kennt sich ein paar Momente lang nicht mehr aus. Das ist aber zu verschmerzen. Richtig "sterben" können Ihre Begleiter ohnehin kaum. Irgendwie sind immer genügend Leute um Sie herum, egal wie viele der Feind wegballert.

Auch die Levels vermitteln Ihnen das Gefühl "echter" Kampfhandlungen. Leute stürmen neben Ihnen in Maschinengewehrsalven, durch ein Fenster sehen Sie draußen Verstärkung ins Haus laufen und Granaten schlagen um Sie herum ein. Besonders beängstigend sind jedoch feindliche Panzer. Die Stahlungetüme sind mit normalen Waffen nicht zu knacken, feuern mit Kanone und Front-MG auf Sie und durchbrechen sogar Mauern und Häuserwände, um Sie zu stellen – wer das dumpfe Dröhnen eines Panzermotors oder das schrille Kreischen seiner Ketten hört, der weiß, dass er in Schwierigkeiten steckt.

FAZIT: Selten wurde Krieg so realistisch inszeniert wie hier. Egal ob als Amerikaner, als Brite oder als von Politoffizieren geplagter Russe – die Illusion, Teil eines großen Ganzen zu sein, wird perfekt aufrecht erhalten. Und weil alle Einsätze zudem noch unglaublich abwechslungsreich und wohl durchdacht sind, gehört "Call of Duty" zu den besten Ego-Shootern überhaupt. Wenn man unbedingt etwas kritisieren möchte, dann Ihre Teamkameraden – die mühen sich zwar im Kampf redlich, sind letzten Endes aber ziemlich harmlos. Sie halten einem hin und wieder ein oder zwei unvorsichtige Feinde vom Hals, alle entscheidenden Geländegewinne gehen aber von Ihnen persönlich aus. **TS**

TESTERGEBNIS

CALL OF DUTY

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint					6.11.
Preis					45 Euro

Zu beachten: PC-Anforderung schwankt je nach Mission von Standard zu High-End.

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.callofduty.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	18	Spieldauer	ca. 12 Std.

Pro & Contra ▲	Abwechslungsreiche Missionen
▲	Kriegsgeschehen hautnah vermittelt
▲	Faire Gegner, intelligente Kameraden
▼	Teamkollegen doch nur Staffage
Bild	Bei Massenszenen (Stalingrad) sind selbst gute Rechner überfordert. **1 GRAFIK**
Ton	Soundkulisse versetzt einen mit Querschlägern direkt ins Geschehen. **1– SOUND**
	Gute und vielfältige Missionen, geniale Stimmung, knallharte Action – "Call of Duty" ist zurzeit der wohl beste WKII-Shooter. **WERTUNG 1**

SSX 3

Rasante Abfahrten und beeindruckende Tricks – das bietet nur "SSX"!

▲ **GRENZENLOSE FREIHEIT:** Bei jedem Sprung, und sei er noch so klein, sollte man Tricks zeigen. Dadurch erhöht sich der Adrenalin-Vorrat und Sie können bei voller Anzeige einen Ihrer "Übertricks" zum Besten geben. Das gibt ordentlich Punkte und Geld.

▲ **SCHNEETREIBEN:** Auf dem zweiten Berggipfel sind die Witterungsverhältnisse nicht mehr so idyllisch.

▲ **SCHNEEHASE:** Mit dem nötigen Kleingeld können Sie jedem Charakter ein neues Outfit verpassen…

Electronic Arts hat sich Zeit gelassen – mehr als zwei Jahre Entwicklung stecken im dritten Teil der "SSX"-Serie. Das Ergebnis wirkt ausgereift und ist ein actionbeladenes Tiefschnee-Vergnügen mit extrem langen Strecken und halsbrecherischen Trick-Pisten.

STORY: Diesmal stehen Ihnen gleich zehn Charaktere zur Auswahl: Psymon, Elise, Mac, Kaori, Zoe und Moby haben bereits in "SSX Snowboarding" und "Tricky" die Pisten unsicher gemacht, während der kleine Junge Griff, der durchgedrehte Viggo, der gestandene Nate und die coole Allegra in "SSX 3" ihren Einstand feiern. Alle starten mit demselben Wert bei Beschleunigung, Edging, Tempo, Drehung, Stabilität, Zähigkeit und Tricks. Doch nach und nach verbessern sie ihre Talente mit Hilfe eingesammelter Geldprämien. Aber auch Ausrüstung und Outfit lassen sich im Laufe des Spiels anpassen.

SPIEL: Durfte man bei beiden Vorgänger-Spielen noch auf unterschiedlichen Bergen die Hänge und Gletscher hinunter brettern, beschränkt sich "SSX 3" auf einen einzigen Berg. Der allerdings wartet mit drei Gipfeln auf, die wiederum zahlreiche Einzelstrecken mit vielen Herausforderungen, Aufgaben und versteckten Extras bieten. Bevor Sie jedoch "höher hinaus" dürfen, erarbeiten Sie sich am untersten Gipfel einen Pass für die weiteren Schwierigkeitsgrade. Den gibt's erst nach einem kompletten Ritt vom Gipfelkreuz ins Tal. So ein Qualifikations-Rennen dauert länger als 15 Minuten – ohne dass das Spiel auch nur einmal nachladen muss. Eine echte Meisterleistung des Entwicklerteams!

An der Steuerung hat EA festgehalten. Noch immer werden Tricks mit den vier Schultertasten ausgelöst. Durch geschicktes Kombinieren von Tricks, Grinds und Handplants füllt sich eine Adrenalin-Leiste. Diese dient zum einen als Boost-Vorrat und für die Vorführung der so genannten "Übertricks". Diese Spezial-Manöver bringen die meisten Punkte und daneben ordentlich Kohle ein.

FAZIT: "SSX 3" macht richtig Spaß. Das liegt zum einen an der fast perfekten Präsentation und zum anderen an den vielen kleinen Streckendetails. Auch wenn man schon Dutzende Male den Berg 'runter gefahren ist, entdeckt man immer wieder eine neue Abkürzung oder einen weiteren Gegenstand. Wer sich bereits für die Vorgänger erwärmen konnte, wird von "SSX 3" restlos begeistert sein. Alle anderen werden sich spätestens jetzt mit dem "SSX"-Virus infizieren. **SH**

TESTERGEBNIS

SSX 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Nur die PS2-Version von "SSX 3" unterstützt die Online-Funktionen.			

Genre	Trendsport
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	✔
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	nach Level
www.electronicarts.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	✔	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Sehr lange, beeindruckende Strecken
	▲ Motivierendes Charakter-Aufbausystem
	▲ Spitzengrafik mit viel Abwechslung
	▼ Kein Trainings-Modus
Bild	Abwechslungsreiche, farbenfrohe Grafik mit enormer Weitsicht. — GRAFIK 1–
Ton	Fette Beats und ein cooler Kommentator sorgen für Snowboard-Feeling. — SOUND 1–
	Das unbestritten beste Snowboard-Spiel. Die vielen Trick-Animationen und das mannigfaltige Charakter-System könnten kaum besser sein. — WERTUNG 1

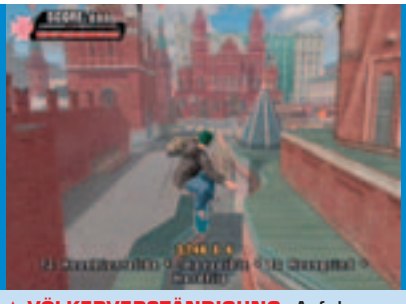
VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Wenn man den "Tony Hawk's"-Entwicklern etwas ganz sicher nicht vorwerfen kann, dann ist das Ideenlosigkeit und Innovationsarmut.

▲ **NICHT IMMER FLÜSSIG:** In manchen Levels mit komplexer Architektur kommt es bei schnellen Kameraschwenks zu leichten Rucklern und zu den aus "Jak 2: Renegade" bekannten Zeilenfehlern. Die meiste Zeit bleibt's aber flüssig.

▲ **ZU FUSS UNTERWEGS:** Bei einem Spaziergang lassen Sie sich von Tänzerinnen eines Striplokals bezirzen.



▲ **VÖLKERVERSTÄNDIGUNG:** Auf dem Roten Platz in Moskau zeigen Sie russischen Skatern Ihre Tricks.

Auf den ersten Blick ist "Tony Hawk's Underground" bloß ein weiterer Sprössling der allseits bekannten Skater-Serie ohne nennenswerte Neuerungen. Doch nach einer intensiven Testsession fällt einem die Masse an neuen Spielelementen und Optionen auf.

STORY: Der Karriere-Modus wurde ersetzt durch einen Story-Mode. Sie sprechen mit auffällig markierten Personen, lösen Aufgaben, die Sie von diesen erhalten und schauen sich die unterhaltsamen Zwischensequenzen an. Das Missionsangebot ist sehr abwechslungsreich: Mal beeindrucken Sie Profis mit gewagten Tricks, mal posieren Sie für Videos, mal fahren Sie Geschicklichkeitsrennen mit einem Auto. Nach und nach lernen Sie wichtige Größen der Skater-Szene kennen, reisen zu berühmten Skate-Locations und ziehen Sponsoren an Land. Zusammen mit Ihrem Kumpel Eric Sparrow klettern Sie die Karriereleiter hinauf, bis Sie im Showdown schließlich zum Pro ernannt werden.

SPIEL: Nebenbei verbessern Sie durch Training Ihre Statuswerte für Grinds, Ollies oder Manuals, verdienen sich Spezialtricks und schalten mit etwas Glück Bonuslevels aus den Vorgänger-Spielen frei (wie z.B. "School" aus „Tony Hawk's Pro Skater 2").

"Tony Hawk's Underground" lässt Ihnen mehr Raum zur Modifizierung und individuellen Gestaltung, als irgendein Spiel sonst. Das beginnt schon bei der Face-Mapping-Funktion: Sie schicken ein digitales Foto von Ihrem Gesicht an den Entwickler Neversoft und erhalten wenig später ein Passwort per E-Mail, mit dem Sie Ihr Bild als Gesichtstextur für Ihren Skater auf die PS2 herunterladen. Anschließend verändern Sie Proportionen, Frisur und Klamotten und plötzlich sind Sie selbst der Star im Spiel. Doch es geht noch weiter: In den Editoren bauen Sie eigene Parks, erstellen neue Missionen, designen ein individuelles Skateboard oder stellen aus einer Vielzahl von Bewegungen neue Tricks zusammen. Und als ob das nicht genug wäre, können Sie online gegen sieben andere Spieler antreten und Ihre Parks und Tricks miteinander tauschen.

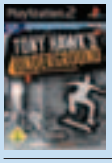
FAZIT: Auch wenn sich die spielerischen Neuerungen in Grenzen halten, rechtfertigen doch alleine die vielen durchdachten Konfigurationsmöglichkeiten den Kauf von "Tony Hawk's Underground". Auf diesem virtuellen Spielplatz können Sie sich wochenlang austoben. Obendrein bekommen Sie mehr als zehn riesige Levels, eine fast perfekte Steuerung und einen fetzigen Soundtrack. Top! **CG**

TESTERGEBNIS

TONY HAWK'S UNDERROUND

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	13.11.	13.11.	13.11.	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Der Test basiert auf der PS2- und der Xbox-Version. Die Xbox- und Game-Cube-Version sind nicht onlinefähig.



Genre	Trendsport
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-8 (online)
Onlinefähig	☑ (nur PS2)
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.thugonline.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	6	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
- ▲ Sehr viele Konfigurations-Optionen
- ▲ Gewohnt flüssiger Spielablauf
- ▲ Unterhaltsame Geschichte
- ▼ Steuerung zu Fuß ist ziemlich hakelig

Bild	Komplexe Landschaften, flüssige Animationen, manchmal ruckelt's	GRAFIK 2
Ton	Soundtrack mit Rock, Rap und Metal; keine deutsche Sprachausg.	SOUND 1–
	Auch Teil fünf der "Tony Hawk's"-Serie fesselt Sie für lange Zeit. Besonders die zusätzlichen Spielmodi und Editoren überzeugen.	WERTUNG 1

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

TRUE CRIME: STREETS OF LA

Die Straßen von L.A. sind nicht sicher. Doch die wahren Verbrechen geschehen tief unter der kriminellen Kruste von Mafia und Triaden.

▲ **ZIELWASSER:** Erscheint das Fadenkreuz in roter Farbe, feuern Sie einen tödlichen Kopfschuss ab.

▲ **AUS ALLEN ROHREN:** Per Tastendruck macht Nick eine Rolle zur Seite. Während dieser Aktion wird die Szene in Zeitlupe gezeigt und Sie können besser zielen und schneller schießen ("Matrix" lässt grüßen).

▲ **EXPLOSIV:** Auch Fahrzeuge können Sie durch Feuersalven zerstören. Insassen verlassen dann den Wagen.

▲ **AUSGEHEBELT:** Mit der richtigen Technik macht Nick seine Gegner fertig.

▲ **SCHUTZSCHILD:** Steht Nick in der Nähe eines Gegners, kann er ihn auch als lebendes Schutzschild missbrauchen.

Seit über drei Jahren arbeitet Activision an der Fertigstellung von "True Crime". Einen Großteil der Entwicklungszeit verschlang dabei die penible Einbindung der Original-Straßenzüge der US-Megacity Los Angeles.

DIE STORY: Nick Kang ist aufgrund der unkonventionellen Ausübung seiner Pflichten vom Cop in L.A. zum Mitglied einer Elite-Einheit für Spezialoperationen befördert worden. Das chinesische Halbblut gerät in seiner neuen Rolle zwischen die Fronten der Triaden und der russischen Mafia. Wer genau hinter deren Machenschaften steckt, bleibt Nick zunächst verborgen.

DAS SPIEL: Einen Großteil der Spielzeit fahren Sie mit dem Auto von Einsatzort zu Einsatzort. Ihre Ziele sind auf einer Karte mit einem grünen Punkt markiert. Erreicht Nick sein Ziel, lädt das Spiel nach und die Mission startet. Dabei können die Missionsziele stark variieren. Manchmal bleibt man im Wagen sitzen und muss innerhalb eines Zeitlimits ein anderes Ziel auf der Karte erreichen, Gangster verfolgen oder selbst entkommen. Dann wiederum gibt es Levels, die zu Fuß erledigt werden müssen. Auch hier wartet viel Abwechslung: Entweder muss Nick ungesehen in Gebäude schleichen, oder mit Waffengewalt oder Kampfkunst Verbrecher ausschalten. Beim Fahren durch die Stadt tauchen immer wieder türkisfarbene Logos auf. Sie symbolisieren Trainingsstätten, an denen Nick seine Fähigkeiten erweitern kann. Entweder er möbelt sein fahrerisches Können auf, geht auf den Schießstand, oder fügt seinem Schlagrepertoire eine neue Attacke hinzu. Immer wenn der Cop eine der Trainingsstätten besuchen möchte, muss er dafür eine Polizeimarke einsetzen. Die bekommt er aber nur, wenn er Straßendelikte aufklärt. Ständig werden Ihnen über Funk Verbrechen durchgegeben, die Tatorte sehen Sie auf dem Radar. Verhaften Sie die Verbrecher rechtzeitig und verhindern, dass Zivilisten sterben, gibt es Marken und "Good Cop"-Punkte. Auch beim Ausschalten von Ganoven sollten Sie auf tödliche Attacken verzichten. Diese wirken sich negativ auf Nicks Bewertung aus.

Die Story wird nach jeder Mission mit Zwischensequenzen weitererzählt. Das Spiel hat acht Episoden, wobei jede zwischen fünf und neun Missionen umfasst. Insgesamt muss Nick 96 Einsätze absolvieren. Selbst wenn eine Mission misslingen sollte, bleibt es dem Spieler überlassen, ob er sie wiederholen möchte, oder in der Story weitergehen will. Akzeptiert er den Misserfolg, kann es sein, dass die nächste Aufga-

▲ **ANGEKOMMEN:** Die Zielorte werden mit grünen Leuchtpunkten dargestellt.

▲ **ÜBUNGSRAUM:** Nick muss sich ab und zu im Umgang mit der Waffe schulen.

▲ **SEX-SPIELCHEN:** Sogar in skurrile SM-Kreise verschlägt es Nick.

▲ **STREET CRIME:** Auf den Straßen von Los Angeles stellen Sie viele Ganoven. Beim Ballern sollten Sie jedoch darauf achten, keine Passanten zu töten. Das würde sich negativ auf Ihre "Good Cop/Bad Cop"-Bewertung auswirken.

▲ **IN GEFANGENSCHAFT:** Die Russenmafia hält Nicks Kollegin Rosie Velasco zur Sicherheit als Geisel fest.

▲ **AUSSCHALTEN:** Um einen Gegner "nur" kampfunfähig zu machen, muss Nick auf Arme oder Beine schießen.

be sich vom ursprünglichen Skript unterscheidet. Bei der Levelauswahl sind diese Abschnitte besonders markiert. Im Spiel gibt es insgesamt elf dieser alternativen Handlungsstränge, die man später auch unabhängig vom eingeschlagenen Weg spielen darf. Dieses Prinzip der freien Missionsanwahl gilt zu jedem Zeitpunkt des Spiels.

Der Soundtrack hinterlässt einen zwiespältigen Eindruck: Zum einen ist die Qualität der Musik hervorragend: Berühmte West-Side-Rapper wie Ice-Cube oder Snoop Dogg haben exklusive Songs beigesteuert. Andererseits passen die Songs manchmal überhaupt nicht zum Geschehen auf den Bildschirm. Wenn ein schriller Hip-Hop-Song aus den Lautsprechern tönt, während man gerade den Endgegner vermöbelt, ist das alles andere als treffend. Technisch als auch handwerklich gelungen ist die englische Sprachausgabe. Alle storytragenden Charaktere wurden von echten Hollywood-Größen wie Christopher Walken oder Gary Oldman gesprochen. Ihr Können kommt besonders in den cineastischen Zwischensequenzen zum Tragen. Diese sind in Spielgrafik gehalten und fügen sich nahtlos ins Geschehen ein. Hinzu kommen referenzverdächtige Animationen samt ausdrucksstarker Gesichter und lippensynchroner Sprechbewegungen. Natürlich ist das gesamte Spiel auf Wunsch komplett deutsch untertitelt.

Wie auch das spielerisch ähnliche "GTA" hat "True Crime" beim Cruisen mit gelegentlichen Aussetzern der Bildwiederholungsrate zu kämpfen. Oft kommt die PS2 einfach nicht nach beim Einladen der neuen Straßenzüge. Wenn man sich jedoch die unglaublich große Stadt-Fläche von knapp 350 Quadratkilometern vor Augen hält, ist dies zu verschmerzen.

DAS FAZIT: Der Vergleich mit "GTA" hinkt zwar etwas, doch das ähnliche Spielprinzip und das Fahren durch Großstadtstraßen verbindet die beiden. Der größte Unterschied ist jedoch das Spielgefühl. Während man bei "GTA" vollkommen ungezwungen als "Bad Guy" über die Straßen brettert, muss man bei "True Crime" immer ein wenig mit angezogener Handbremse fahren, um keine Unschuldigen zu überrollen. Dicke Pluspunkte sammelt Nick jedoch mit seinen vielen Talenten. Egal ob nun auf der Piste, mit gezückten Knarren oder beim Einsatz chinesischer Kampfkünste: Kaum ein anderes Spiel bietet eine größere Bandbreite. Wer schon bei GTA Spaß hatte, der darf auch bei "True Crime" bedenkenlos zugreifen. SH

TESTERGEBNIS

TRUE CRIME: STREETS OF LA

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	7.11.	7.11.	13.11.	2004
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	-
Zu beachten	Die Xbox-Version spielt sich wegen der Festplatten-Unterstützung besser. Die PC-Fassung kommt 2004.			

Genre	Action
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.activision.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☑	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	18	Spieldauer	15 Std.

Pro & Contra ▲	Riesige Stadt mit Erkundungspotenzial
▲	Hervorragende Zwischensequenzen
▲	Große spielerische Abwechslung
▼	Steuerung überfrachtet
Bild	Passend zum tollen Look darf man 16:9 und Progressive Scan einstellen.
Ton	Die cineastische Sprachausgabe kommt mit Pro Logic II gut 'rüber.

Abwechslungsreicher als "GTA", aber nicht ganz so zugänglich. Die riesige Stadt und die vielen Missionen trösten über die Patzer hinweg.

GRAFIK 1–
SOUND 2
WERTUNG 1–

RTL SKISPRINGEN 2004

"Ziiiieeh!" Die Adler fliegen wieder auf PS2 und PC. Jetzt mit K.O.-Modus, Buchmacher und weiteren spannenden Neuerungen.

▲ **PERFEKTER ABSPRUNG:** Am Balken rechts unten erkennen Sie, wie gut Ihnen der Absprung gelungen ist. Der blaue Streifen im Schnee markiert den bis dato weitesten Satz. Satte 28 Weltcup-Schanzen hat der Hamburger Entwickler VCC akkurat nachgebaut.

▲ **ZUVERSICHT:** Mit 90,1 Prozent ist die Wachseinstellung fast optimal. Neu: Der Zwischenstand wird eingeblendet.

▲ **BITTE LÄCHELN:** Die Gesichter von Trainern und Wachsern sind nicht mehr Comicgrafiken, sondern Fotos.

Weit mehr als nur ein Update" verspricht der Hersteller. Aber erst auf den zweiten Blick sind nennenswerte Unterschiede zum erfolgreichen Vorgänger zu erkennen.

NEUERUNGEN: Der K.O.-Modus, der schon im Handbuch des 2003er-Skispringens beschrieben wurde, ist nun tatsächlich implementiert, was zusätzliche Spannung in die wichtigen Wettkämpfe bringt. Ebenfalls realistisch: Liegen Sie im Weltcup unter den ersten 15, dürfen Sie auf den Quali-Sprung verzichten – und sind trotzdem beim Wettkampf dabei. Die neuen Mannschaftsspringen der einzelnen Nationen sind besonders dann interessant, wenn Sie gemeinsam mit Freunden vor der Konsole sitzen. Neu ist auch, dass Sie durch besondere Leistungen (z.B. "Super im Absprung", "Perfekter Telemark") Ausrüstung und Outfits freispielen können. Schließlich dürfen Sie sogar Siegwetten auf sich abgeben, um schneller an Geld zu kommen.

MODI: Neben Trainingsspringen und einzelnen Wettkämpfen ist die Karriere das Aushängeschild. Hier basteln Sie sich in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen einen Springer, rüsten ihn mit einfachen Skiern aus, beginnen in der Nachwuchsliga Ihre Laufbahn und werden nach und nach zum Profi. Zusammen mit einem Trainer feilen Sie an Fitness und Technik, gewachst wird mühevoll von Hand oder vom teureren Wachsmeister. Das Quiz ist auch wieder dabei.

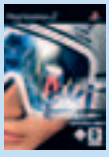
SPIEL: Bei der unverändert vom Vorgänger übernommenen Steuerung schaffen die deutschen Entwickler den Spagat zwischen leichtem Einstieg und motivierender Herausforderung. Sowohl im Anlauf als auch während des Fluges brauchen Sie Gefühl im Finger, bei Absprung und Landung ist das korrekte Timing gefragt. Weite Sprünge werden Ihnen nicht geschenkt, erst durch Übung und bessere Ausrüstung kommen Sie dem K-Punkt nahe. Neu: Eine blaue Linie in der Landezone zeigt den bis dato weitesten Sprung an. Außerdem dürfen Sie in einer Statistik nach jedem Sprung begutachten, wie akkurat Anlauf, Flug und Landung waren.

FAZIT: Entwickler VCC hat den erfolgreichen Vorgänger gezielt verstärkt, ohne gleich ein neues Spiel daraus zu machen. "RTL Skispringen"-Veteranen fühlen sich sofort heimisch und freuen sich über die sinnvollen Neuerungen. Dieses Mal gefällt uns sogar der Kommentar, der witzig und abwechslungsreich daherkommt. Das Spiel ist nun anfangs etwas leichter, bei den Profis aber immer noch herausfordernd und motivierend. **SZ**

TESTERGEBNIS

RTL SKISPRINGEN 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	20.11.			20.11.
Preis	40 Euro			30 Euro
Zu beachten	Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei der PC-Version, Vibration nur bei der PS2-Fassung.			



Genre	Sport
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-16
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.rtlskispringen2004.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Unverändert gute Steuerung
	▲ Noch ausgereiftere Karriere
	▼ TV-Atmosphäre könnte besser sein
	▼ Keine echten Skispringer
Bild	Technisch saubere Optik ohne Flimmern oder Ruckeln.
Ton	Nervige 5-Sekunden-Musikschleife im Menü, gutes Kommentatoren-Duo.

GRAFIK 3+

SOUND 3+

USK

Preisgünstiges 2004er-Update mit gezielten Verbesserungen. Dank leichtem Einstieg für Gelegenheitsspieler sehr gut geeignet.

WERTUNG 2

F-ZERO GX

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Nintendo und Sega stellen einen neuen Geschwindigkeitsrekord auf!

▲ **LUFT ANHALTEN:** Bei über 1000 km/h kämpfen Sie mit 29 Gegnern um den Sieg.

▲ **SCHARFE KURVE:** Durch Betätigen der Schultertasten behalten Sie selbst in den engsten Kurven die Kontrolle.

F-Zero GX" ist die Fortsetzung der Zukunfts-Rennserie, die bereits auf Nintendos alten Konsolen SNES und N64 Fans begeistert hatte. Im Mittelpunkt stehen verrückte Piloten in ultraschnellen Gleitern. Mit schnellen Reflexen und einer ordentlichen Portion Mut durchbrechen sie selbst auf den verwinkeltsten Strecken die Schallmauer. Und das Ziel ist immer dasselbe: Werden Sie nach drei Runden Erster! Auf der ersten Runde geht es noch recht gemütlich zu, doch ab Runde zwei steht Ihnen ein Boost zur Verfügung, der den Gleiter zwar extrem beschleunigt – allerdings auf Kosten des Schutzschildes. Ist das Schild aufgebraucht, zerlegt es den Flitzer und das Rennen ist gelaufen.

Neben Arcade- und Zeit-Rennen gibt es noch den Story-Modus. Dort übernehmen Sie das Steuer als Captain Falcon. Zunächst gilt es allein, fahrerisches Können zu beweisen, später müssen Sie Rennen gewinnen und Preisgelder in den Gleiter investieren. Sogar ein Vierspieler-Splitscreen-Modus wurde integriert.

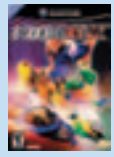
FAZIT: Der wohl beste Future-Racer dieser Konsolen-Generation: Unglaublich schnell und zugleich durch den Story-Modus auch längerfristig motivierend. Für Einsteiger leider viel zu schwer. **SH**

TESTERGEBNIS

F-ZERO GX

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint			erhältlich	
Preis			60 Euro	

Zu beachten: Spieldaten können mit der Spielhallenversion "F-Zero AC" ausgetauscht werden.



Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	Nach Level
www.nintendo.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra:
- ▲ Unglaublich schnelle Rennaction
- ▲ Trotz des Tempos sehr gut steuerbar
- ▲ Motivierendes Gleiter-Upgrade-System
- ▼ Sehr hoher Schwierigkeitsgrad

Bild: Perfekt an die PAL-Norm angepasst – 50/60Hz-Umschaltung inklusive. → GRAFIK 1–

Ton: Fetzige Techno-Beats & dynamische Effekte sorgen für Adrenalinschübe. → SOUND 2

Dieses Action-Rennspiel fordert dem Spieler alles ab: Reaktion, Intelligenz, Durchhaltevermögen. Nur der knackige Schwierigkeitsgrad dämpft. → WERTUNG 1–

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Rasen Sie mit den "Simpsons" quer durchs quietschbunte Springfield.

▲ **NETT:** Von einem Kneipen-Kumpel holt sich Homer einen neuen Auftrag.

▲ **BART AUF TOUR:** Mit seinem schnellen Raketen-Wagen macht sich Bart auf die Suche nach einem alten Funkgerät.

Jeder kennt sie, viele lieben sie – die herrlich chaotische Comic-Familie "Simpsons". Parallel zur erfolgreichen TV-Serie erscheint nun eine weitere Videospiel-Umsetzung rund um den tollpatschigen Homer und seine schräge, gelbe Familie. Diesmal haben sich die Programmierer frech beim Genre-Primus "Grand Theft Auto" bedient. In "The Simpsons: Hit & Run" ("Schlag & Lauf") steuern Sie Homer in einem rasanten Action-Abenteuer zu Fuß oder in diversen Automobilen durch ein belebtes Springfield. Lediglich auf Schießeisen müssen Sie verzichten. Eine lineare Handlung, wie sie in diesem Genre üblich ist, fehlt. In kleinen Auftrags-Episoden holen Sie für March in Abus Supermarkt Eiskrem oder liefern sich ein waghalsiges Rennen gegen den schleimigen Smithers. Ein eingeblendeter Radar weist Ihnen dabei jederzeit die Richtung. Grüne Pfeile auf der Straße zeigen zusätzlich den Weg.

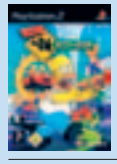
FAZIT: Trotz der überwiegenden Renn-Missionen lockern alternative Einsätze wie eine kleine Jump'n'Run-Einlage im Kernkraftwerk das Spielgeschehen auf. Auch das restliche "Simpsons"-Universum kommt in "Hit & Run" hervorragend 'rüber. Leider fehlt es dem technisch soliden Großstadt-Abenteuer auf Dauer aber an Abwechslung. **MH**

TESTERGEBNIS

THE SIMPSONS: HIT & RUN

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	07.11.	07.11.	07.11.	07.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Zu beachten: Die Versionen sind bei der Grafik beinahe identisch, Xbox- und GameCube-Version sind aber etwas schöner.



Genre	Action
Hersteller	Vivendi Univers.
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
www.vugames.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✔	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Mission
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	6	Spieldauer	10+ Std.

Pro & Contra:
- ▲ Überaus witzige Dialoge
- ▲ Alle bekannten "Simpsons"-Charaktere
- ▼ Zu viele Fahr-Missionen
- ▼ Missionen teilweise viel zu einfach

Bild: Kein 50/60Hz-Modus, dafür aber auch keine störenden PAL-Balken. → GRAFIK 2–

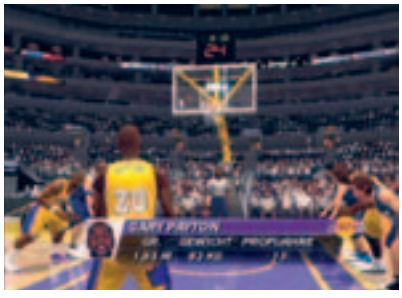
Ton: Deutsche Original-Synchron-Sprecher. → SOUND 2+

Der "Simpsons"-Humor gepaart mit einer nervenaufreibenden Action-Jagd durch das virtuelle Springfield – da bleibt kein Auge trocken! → WERTUNG 2–

NBA LIVE 2004

Hält EA diesmal das Versprechen, "alles besser" zu machen?

▲ **POWER-MOVE:** O'Neal setzt sich hier eindrucksvoll gegen Dirk Nowitzki durch.



▲ **ALTER HASE:** Payton ist ein sicherer Freiwerfer. Daher bewegen sich die hellen Ziel-Linien auf dem Brett langsamer.

Den alten Basketball-Leitsatz "Der Angriff gewinnt Spiele und die Verteidigung gewinnt Meisterschaften" beherzigte EA bei "NBA Live 2004". Leichte Dunks und Korbleger muss man sich hier hart erarbeiten. Die Wurfquote bewegt sich im Vergleich zum Vorgänger wieder in realistischen Größenordnungen. Eine weitere Veränderung erfuhr die Steuerung: Es gibt jetzt zwei unterschiedliche Wurftasten: Sprungwurf und Layup/Dunk. Daneben zeigt man mit der Freestyle-Steuerung des rechten Analog-Sticks diverse Trick-Dribblings und Täuschungen.

Eine echte Perle ist der neue Dynasty-Modus. Hier kontrolliert ihr ein komplettes NBA-Team, vom Training über den College-Draft bis hin zu den Finals. Technisch ist "NBA Live 2004" auf hohem Niveau. Die Animationen sind vielfältig, wirken allerdings oft abgehakt. Gut hingegen ist die Präsentation des Spiels. Aufgebrachte Coaches und eine jubelnde Spielerbank – so macht Basketball Spaß.

FAZIT: Dieses Jahr konzentriert sich EA wieder auf den defensiveren Simulations-Basketball. Dazu wurde die Steuerung überdacht und mit dem tiefgründigen Dynasty-Modus feiert eine sehr motivierende Manager/-Spieler-Variante ihr Debüt. **SH**

TESTERGEBNIS

NBA LIVE 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	7.11.	7.11.	7.11.		14.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro		50 Euro
Zu beachten	Nur die PC-Version bietet Online-Funktionen.				

Genre	Basketball		
Hersteller	Electronic Arts		
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)		
Anzahl der Spieler	1-4		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.electronicarts.de			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☐
Multitap	☑	Speichern	nach Spiel
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Abwechslungsreicher Dynasty-Modus
▲	Durchdachte Steuerung
▼	Animationen wirken nicht ausgereift
▼	Zu oft werden Offensiv-Fouls gepfiffen
Bild	Endlich läuft das Spiel in augenfreundlichen Bildwiederholungsraten. — GRAFIK 2-
Ton	Coole Rap-Songs samt passender Stadionkulisse und US-Kommentar. — SOUND 2
	Fordernder Simulations-Basketball mit guter Balance zwischen Angriff und Verteidigung. An den Animationen muss aber noch gefeilt werden. — WERTUNG 2+

NHL 2004

Heiß auf Eis? Die Sorte "EA Sports" schmeckt heuer besonders lecker.

▲ **EINFACH SCHÖN:** Auf dem PC kommt die tolle Grafik besonders gut 'rüber.

▲ **RAU:** Wuchtige Bodychecks lassen sich mit dem rechten Analog-Stick noch wirkungsvoller als bisher anbringen.

Von EAs dienstältester Sportspiel-Reihe war in letzter Zeit der Lack ein wenig abgeplatzt. Statt das nur mit einer neuen Farbschicht zu überpinseln, entschieden sich die Kanadier bei "NHL 2004" für eine Komplett-Renovierung.

Auch wenn sich optisch auf den ersten Blick wenig getan hat: Nach den ersten Schritten auf dem Eis bemerkt man den Fortschritt. Ein komplexeres Passsystem, intelligenter agierende Spieler, wirkungsvollere Checks und die verbesserte Puck- und Schlittschuh-Physik machen die 2004er-Version zum spielerischen Hochgenuss. Auch in der DEL, denn die Mannschaften der höchsten deutschen Klasse sind erstmals dabei.

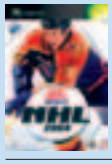
Damit die Motivation lange erhalten bleibt, hat man einen neuen Dynasty-Modus spendiert. Hier kommen verstärkt Ihre Fähigkeiten als Manager zum Einsatz: Sie führen Vertragsverhandlungen, kümmern sich um die Finanzen und um ein hochwertiges Umfeld.

FAZIT: Abgesehen von der nur leicht verbesserten Präsentation ist "NHL 2004" ein gewaltiger Sprung nach vorne gelungen. Spielerisch hat sich mehr getan als bei den letzten drei Versionen zusammen. Vor allem in Sachen Tiefgang und Realismus legte EA Sports eine ordentlich Schippe drauf. **MG**

TESTERGEBNIS

NHL 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich		erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro		50 Euro
Zu beachten	Die PC-Version hat ein anders gestaltetes Menüsystem und als einzige einen Online-Modus.				



Genre	Sport		
Hersteller	Electronic Arts		
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)		
Anzahl der Spieler	1-4 (PC 10)		
Onlinefähig	☑ (nur PC)		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.nhl2004.com			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☑
Multitap	☑	Speichern	nach Spiel
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Tolle Spielbarkeit, super Steuerung
▲	Dicke Lizenzen inklusive DEL
▼	Schwankende CPU-Team-Leistungen
▼	Auf Konsolen fehlt der Online-Modus
Bild	Weitgehend flimmerfrei. — GRAFIK 1-
Ton	Unterstützt diverse Surround-Modi, englischer Spielzug-Kommentar. — SOUND 2+
	Der 2004er-Jahrgang ist ein ausgesprochen guter. Von der Präsentation über die Spielmodi bis hin zur Spielbarkeit hervorragendes Hockey. — WERTUNG 1-

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

Die vierte Auflage des Klempner-Renners setzt mehr auf Kooperation.

▲ **PILZ-POWER:** Mario macht sich bereit, den Beschleunigungs-Pilz einzusetzen.

▲ **BEIFAHRER:** Im Splitscreen spielt ihr mit Freunden. Es gibt auch einen Modus, in dem ihr gemeinsam ein Kart steuert.

Am Start sind diesmal neben den alteingesessenen Kartfahrern Mario, Luigi, Peach und Yoshi auch die Baby-Ausgabe der Klempner-Brüder, Koopa Troopa und die Kong-Affen. Insgesamt spielen Sie mit 16 Rennassen aus dem Nintendo-Universum. Je zwei davon bilden ein Team. Während der eine das Kart durch die verwinkelten Kurse lenkt, übernimmt der Beifahrer das Abfeuern der hilfreichen Gegenstände, wie den Turbo-Pilz oder Schleuder-Bananen.

Die drei Schwierigkeitsgrade bieten allen "Mario"-Fans den richtigen Einstieg. Anfänger wählen den 50ccm-Modus, Profis geben bei 150ccm richtig Gas. Unterteilt sind die zwölf Strecken in drei Cups mit jeweils vier Kursen. Belegt ihr dort den ersten Platz, gibt's als Belohnung einen weiteren Cup.

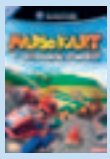
FAZIT: Leider sind die Strecken bis auf den letzten Cup nicht allzu spektakulär. Auch wenn das Spiel technisch perfekt ist, fehlt es "Double Dash!!" an echter Strecken-Innovation. Am meisten Spaß macht wie immer der Mehrspieler-Modus. Bis zu vier Fahrer dürfen gegeneinander antreten. Wer einen Ethernet-Adapter hat, kann vier GameCubes verbinden und an verschiedenen Fernsehgeräten um die Wette fahren. SH

TESTERGEBNIS

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint			erhältlich	
Preis			60 Euro	

Zu beachten: Um "Double Dash!!" im Link-Modus spielen zu können, benötigt man einen Ethernet-Adapter und zwei Spiele.



Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.nintendo.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
▲ Sehr witzige Mehrspieler-Duelle
▲ Perfekter technischer Rahmen
▼ Den Strecken fehlt es an Ideen
▼ Die Anzahl der Strecken ist zu gering

Bild: Butterweiches Scrolling mit perfekter PAL-Anpassung (50/60Hz). **GRAFIK 1–**

Ton: Typisch Mario: Von schräg bis funny ist's bunt gemischt. **SOUND 2**

Ein gelungener Fun-Racer, der alleine leider schnell langweilig wird. Zusammen mit einigen Freunden macht er dafür umso mehr Spaß! **WERTUNG 2+**

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Hier finden Sie weitere getestete Spiele, die es aus Platz- oder Termingründen nicht mehr in die neueste Ausgabe der "Videogames Aktuell" geschafft haben. Dennoch möchten wir Ihnen die Kaufentscheidung mit unserer Kurzeinschätzung erleichtern.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Amped 2	Xbox	Trendsport	Eiskalte Snowboard-Action mit Xbox-Live-Unterstützung.	3+
Anstoß 4 Edition 03/04	PC	Fußball-Mana.	Ein neuer Anstoß mit massenweise Optionen und Einstellungen.	2
Bomberman Kart	PS2	Rennspiel	Unspaßiger Fun-Racer mit Bomberman im "Mario Kart"-Stil.	4
Breath of Fire: Dragon Quarter	PS2	Rollenspiel	Anspruchsvolles Rollenspiel mit coolem Kampfsystem.	2-
C&C - Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strat.	Cooles Add-On mit gewaltigem Umfang und neuem Spielmodus.	1-
Dog's Life	PS2	Geschicklichk.	Erleben Sie als Mischlingsrüde Jake ein echtes Hundeabenteuer.	2
Empires: Die Neuzeit	PC	Echtzeit-Strat.	Führen Sie Ihre Nation in sämtlichen Epochen zur Weltherrschaft.	2+
ESPN NFL Football	PS2 Xbox	Sportspiel	Neues American Football in virtueller Höchstform.	1
Findet Nemo	PS2 Xbox GC PC	Geschicklichk.	Unter-Wasser-Jump'n'Run zum Film, für Kinder etwas schwer.	2-
Gladiator - Schwert der Rache	PS2 Xbox PC	Action	Knallharte Haudrauf-Action in der Zeit der alten Römer.	3
Gregory Horror Show	PS2	Geschicklichk.	Horror-Spaß für Kinder zur geichnamigen Zeichentrick-Serie.	3
NBA Jam 2004	PS2 Xbox	Sportspiel	Neuauflage des Klassikers mit heißen Drei-gegen-Drei-Matches.	3+
NHL Hitz Pro	PS2 Xbox	Sportspiel	Unkompliziertes und actionreiches Arcade-Eishockey.	2+
Robin Hood: Defender of the Crown	PS2 Xbox PC	Adventure	Einfaches Remake des strategischen Kultspiels mit mäßiger Grafik.	3+
Rolling	PS2 Xbox	Trendsport	Simulationslastiges Inline-Skating-Spiel mit tollen Animationen.	3
Shadow Magic	PC	Strategie	Tolles Add-On zu "Age of Wonders 2" mit 16 neuen Szenarios.	3+
Temple of Elemental Evil	PC	Rollenspiel	Komplexe Rundenkämpfe für geübte Rollenspieler.	2
Time Crisis 3	PS2	Lightgun-Sho.	Lichtpistolen-Ballerei vom Feinsten. Der bisher beste Teil der Serie!	2
Worms 3D	PS2 Xbox GC PC	Strategie	Heiße Würmerschlachten jetzt völlig dreidimensional.	3
Xgra	PS2 Xbox GC	Rennspiel	Hochgeschwindigkeitsrennen mit vielen verschiedenen Strecken.	3

PIRATEN – HERRSCHER DER KARIBIK

'Ne Buddel Rum für Ascaron: Dieses Freibeuterleben macht Laune!

▲ **SCHNELL WEG:** Auf dem Weg nach Port Royale verfolgen uns Piraten.

▲ **VOLLE BREITSEITE:** Mit einer Ladung roter Kanonenkugeln versenken Sie ein feindliches Schiff.

Als vereinfachter Ableger von "Port Royale" ankert "Piraten – Herrscher der Karibik" schon für 25 Euro im Heimathafen. Über 16 Missionen hinweg schlagen Sie eine Karriere als Freibeuter in der Karibik ein. Sie schippern übers Meer, besuchen Städte, treiben Handel, holen sich beim örtlichen Gouverneur Aufträge ab und kämpfen vor allem gegen andere Freibeuter, Piraten und Handelsflotten. In einer Seeschlacht beharken Sie den Feind mit drei Sorten Kanonenkugeln, die jeweils gegen Segel, Besatzung und Rumpf besonders wirkungsvoll sind. Nach erfolgreichen Entermanövern dürfen Sie die Pötte plündern oder auch einfach kapern und an den nächsten Schiffshändler verhökern. In die zig Spielstunden schleicht sich zwar nach und nach etwas Routine ein, doch der Mix aus vielfältigen Aufgaben und dem piratentypischen "ich mach nur das, worauf ich Lust habe" lässt die Motivationsflagge trotzdem kräftig flattern.

FAZIT: Ein riesengroßer Spaß zum superkleinen Preis! Nicht nur alte "Pirates!"-Veteranen dürfen sich auf ein gelungenes Revival freuen. Optisch hält sich das Freibeuter-Flair zwar in Grenzen, doch der besonderen Faszination des Spielkonzepts kann man sich kaum entziehen. **MG**

TESTERGEBNIS

PIRATEN – HERRSCHER DER KARIBIK

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint				erhältlich
Preis				25 Euro
Zu beachten	Eine umfangreiche Demo gibt es unter: http://www.ascaron.org/demo/PirateDemo.exe			

Genre	Strategie
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.ascaron.de	

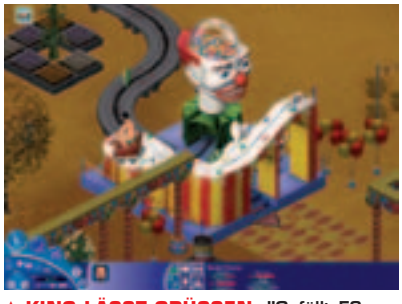
Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern	in jeder Stadt	
Texte deutsch	Sprachausgabe	deutsch	
USK 6	Spieldauer	ca. 50 Std.	

Pro & Contra ▲	Sehr große detaillierte Spielwelt
▲	Spannende Schiffskämpfe
▼	Optisch mit wenig Karibik-Flair
▼	Auf Dauer schleicht sich Routine ein
Bild	Größtenteils klassische 2D-Grafik, Seeschlachten in Iso-3D. — GRAFIK 3+
Ton	Keine Sprachausgabe, typischer Piraten-Karibik-Soundtrack. — SOUND 3+
	Hier stimmen Qualität, Umfang und speziell der Preis. Selbst als Vollpreisspiel wäre "Piraten – Herrscher der Karibik" eine runde Sache. — WERTUNG 2+

DIE SIMS – HOKUS POKUS

Hokus Pokus fideldon – fertig ist das neue "Sims"-Add-on.

▲ **HORRORLADEN:** Allerlei skurrile Charaktere laufen Ihnen über den Weg.



▲ **KING LÄSST GRÜSSEN:** "Gefällt ES Dir?" In diesem Fahrgeschäft ist unserem Helden so gar nicht zum Lachen zumute…

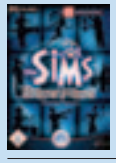
Die siebte und gleichzeitig letzte Erweiterung für das Ur-"Sims" (02/2004 kommt endlich "Die Sims 2") ist etwas ganz Besonderes, denn erstmals entfernt sich die Erfolgsserie von ihrem Realitäts-Anspruch. "Hokus Pokus" versetzt Sie in die Welt der Harry Potters, Geister, Feen und Hexen, in eine Welt, in der nichts unmöglich scheint. Ein geheimnisvolles Paket, das zu Spielbeginn vor Ihrer Tür landet, öffnet das Tor in diese Zauberwelt. Hier erlernen Sie viele Sprüche und Hexereien, die Ihnen in der realen Welt dabei helfen können, Ihre Nachbarn zu ärgern, Ihr Müllproblem zu lösen oder Ihr Liebesleben zu verbessern. Mit dem Familien-Zauberbuch können Sie sogar eigene Zaubersprüche entwerfen und ausprobieren. Sie treffen viele witzige Charaktere und es gibt unheimlich viel zu entdecken. Im Clowntraum-Themenpark lassen Fahrgeschäfte, Geisterbahnen und Zuckerwatte Jahrmarktstimmung aufkommen, während Sie in "Gruftis Gruft" förmlich ins Zittern geraten.

FAZIT: Das letzte Add-on ist ein krönender Abschluss – so viel gab es noch in keinem Erweiterungspack zum Entdecken und Ausprobieren. Technisch ist die Serie aber längst veraltet, so dass es nun wirklich Zeit wird für "Die Sims 2". **SZ**

TESTERGEBNIS

DIE SIMS – HOKUS POKUS

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint				erhältlich
Preis				30 Euro
Zu beachten	Läuft nur in Verbindung mit "Die Sims (Deluxe)". Für Konsolen erscheint in Kürze "Die Sims brechen aus".			



Genre	Simulation
Hersteller	EA
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	leicht
www.diesims.de	

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern	jederzeit	
Texte deutsch	Sprachausgabe	sim-sisch	
USK frei	Spieldauer	unbegrenzt	

Pro & Contra ▲	Bezaubernde Fantasiewelt mit Charme
▲	Zauber- und Kochoption für Kreative Alltagsaufgaben erledigen Sie magisch
▼	Technisch gnadenlos veraltet
Bild	Detailverliebte Welt, aber ruckelt heftig, egal wie schnell Ihr PC ist. — GRAFIK 3–
Ton	Sie hören viele nette Effekte und das typische Geprappel in "Sim-sisch". — SOUND 3
	Magisch gutes "Sims"-Finale, das Forscherdrang und Kreativität freien Lauf lässt. Technisch aber nicht mehr up to date. — WERTUNG 2+

PRINCE OF PERSIA:
THE SANDS OF TIME

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Ausgerüstet mit Säbel, Dolch und einer hübschen Partnerin schlägt sich der Prinz von Persien durch einen Palast voller Todesfallen.

▲ **NICHT RUNTERSCHAUEN:** Sollten Sie in einer solchen Situation das Gleichgewicht verlieren, spulen Sie einfach die Zeit zurück.

▲ **SCHWUNGVOLL:** An zahlreichen Stellen im Spiel müssen Sie an Fahnenmasten oder anderen waagrechten Stangen schwingen und von einer zur nächsten springen. Dank der toleranten Steuerung ist dies einfacher, als es klingt.

▲ **STAUBSAUGER:** Nachdem Sie Ihre Feinde geschwächt haben, müssen Sie ihnen mit dem Dolch den Sand der Zeit entziehen.

▲ **REISSEND:** Auf einem Baumstamm balancieren Sie über einen Wasserfall.

▲ **TADELLOS:** Die imposante Architektur gepaart mit der Tiefenwirkung und den Lichteffekten ist ein optischer Genuss.

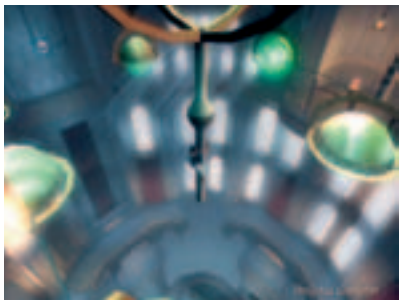
Heutzutage werden Jump'n'Runs und Action-Adventures immer öfter mit anderen Spielegenres gemischt. Der Spieler benutzt Fahrzeuge, greift zu Schusswaffen, knipst Fotos oder fliegt in Raumschiffen. "Prince of Persia: The Sands of Time" bricht aus diesem Trend aus und besinnt sich auf die Wurzeln des Genres. In der berühmten Spieleserie, die 1989 von Jordan Mechner erschaffen wurde und die Millionen von Spielern auf dem ganzen Globus begeisterte, standen schwierige Sprünge und Kletterpassagen im Vordergrund. Das Ubisoft-Team im kanadischen Montreal hat es verstanden, Flair und Spielgefühl der alten "Prince of Persias" in ein wunderschönes 3D-Gewand zu packen.

STORY: Bei der Plünderung eines indischen Palasts entwenden die Armeen des persischen Königs eine riesige Sanduhr und entführen Prinzessin Fahra, die Tochter des Maharadschas. Der persische Prinz seinerseits stiehlt den magischen Dolch der Zeit. Ihre Beute bieten die Plünderer dem Sultan von Azad als Freundschaftsgeschenk an. Auf Drängen des finsteren Wesirs des Königs öffnet der Prinz mit seinem Dolch die Sanduhr – den Warnungen Fahras zum Trotz. Sofort nimmt das Unheil seinen Lauf: Der Sand der Zeit strömt aus der Uhr und verteilt sich im Königreich von Azad. Bis auf Fahra, den Prinzen und den Wesir, die durch ihre magischen Artefakte geschützt werden, verwandeln sich alle Menschen in mordlüsterne Sandmonster. Als der Wesir den Dolch der Zeit an sich reißen will, flüchten der Prinz und Fahra gemeinsam.

SPIEL: In der Rolle des jugendlichen Blaublüters und in Begleitung der indischen Prinzessin versuchen Sie, den tödlichen Sand wieder einzusammeln und die Katastrophe rückgängig zu machen. Die Reise durch den gigantischen Palast von Azad birgt jedoch viele Gefahren. Bei der Öffnung der Sanduhr ist die Erde heftig erzittert, Mauern, Böden und Säulen sind beschädigt worden und erschweren das Vorankommen. Zudem sind viele Räume und Gänge jetzt mit tödlichen Fallen wie riesigen Sägeblättern, beweglichen Plattformen, rotierenden Säbeln und aus dem Boden schießenden Stahlspitzen versehen. Zum Glück beherrscht der Prinz einige akrobatische Tricks, mit denen Sie sämtliche Gefahren überwinden können. Sie rennen wie in "Die Matrix" an der Wand entlang oder senkrecht an ihr hinauf, schwingen sich wie ein Reckturner von Stange zu Stange, balancieren auf schmalen Balken, hangeln an Felskanten und Simsen entlang oder klettern an Seilen hinauf. Sollten Sie trotzdem in den Tod

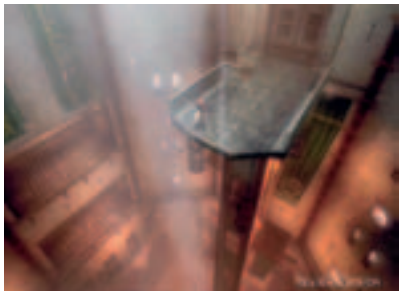
▲ **SLO-MO:** Dieser Gegner wurde vom Dolch getroffen und fällt nun in Zeitlupe.

▲ **JÄGERIN:** Prinzessin Fahra unterstützt Sie im Kampf mit Pfeil und Bogen.



▲ **ZU SCHAFFEN:** Über die Stangen an den Kugeln gelangen Sie auf die andere Seite.

▲ **DEN TOD IM NACKEN:** Wenn Sie gegen mehrere Gegner kämpfen, müssen Sie aufpassen, nicht niedergeschlagen zu werden. Die fiesen Angreifer dreschen auch auf Sie ein, wenn Sie am Boden liegen und hindern Sie am Aufstehen.



▲ **ABWÄRTS:** In diesem Turm müssen Sie an den Wänden entlang laufen und dabei die weißen Schalter betätigen.

▲ **SCHMALER GRAT:** Auf der Zugbrücke kann man im Eifer des Gefechts schon mal über die Kante rutschen.

stürzen, betätigen Sie schnell den Schalter an ihrem magischen Dolch und drehen die Zeit zurück. Allerdings benötigen Sie für diesen Zauber jedesmal eine Portion Zeitsand.

Diesen wertvollen sowie tödlichen Staub bekommen Sie, wenn Sie im Kampf einem Sandmonster den Dolch in den Leib rammen. Zunächst sollten Sie Ihren Widersacher aber mit einigen Schwerthieben schwächen. Damit Sie selbst keinen Schaden nehmen, machen Sie Gebrauch von der Block-Funktion oder weichen geschickt aus, indem Sie zur Seite rollen, einen Flickflack machen oder in einem spektakulären Salto über den verdutzten Gegner hinwegspringen. Dabei schwingen Sie noch in der Luft den Säbel und verletzen den Feind von hinten, ohne dass er weiß, wie ihm geschieht.

Damit Ihre grauen Zellen bei der vielen Action nicht zu kurz kommen, knacken Sie in regelmäßigen Abständen anspruchsvolle Kopfnüsse. In der Bibliothek beispielsweise lösen Sie ein kniffliges Spiegelrätsel. In diesem gigantischen, turmartigen Raum arbeiten Sie sich über Leitern, Seile, schmale Balken und mit Wandsprüngen nach oben und verschieben die Spiegel so, dass der Lichtstrahl, der durch eine Öffnung in der Decke eindringt, auf mystische Zeichen gelenkt wird. Sind drei Zeichen erhellt, öffnet sich die Tür zu einem stärkeren Säbel.

Die Mischung aus Geschicklichkeitseinlagen, Kämpfen und Rätseln ist perfekt gelungen. Sie werden immer wieder mit neuen Herausforderungen konfrontiert, so dass die Motivation, weiterzuspielen, nicht abreißt.

FAZIT: Ein großes Kompliment nach Montreal! "Prince of Persia: The Sands of Time" ist ein würdiges Remake des alten 2D-Klassikers. Da die Entwickler auf komplizierten Schnickschnack verzichtet und sich auf die wesentlichen Spielelemente wie springen, kämpfen und knobeln konzentriert haben, stellt es auch eine willkommene Abwechslung zu den vielen, etwas überladenen Action-Adventures dar. Steuerung, Grafik und Leveldesign sind über alle Zweifel erhaben. Abzüge gibt es für die etwas frustrierenden und langwierigen Kämpfe sowie für die Kamera, die an wenigen Stellen unberechenbar durch die Gegend schwenkt.

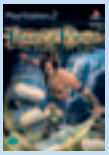
Besonders diejenigen, die keine Lust haben, Extras zu suchen, Missionen zu erledigen oder in komplexen Item-Menüs zu wühlen, werden mit diesem linearen, unbeschwerten Jump'n'Run-Abenteuer viel Spaß haben. CG

TESTERGEBNIS

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	20.11.	Dez.	Dez.	04.12.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Zu beachten: Bei Redaktionsschluss lag lediglich die PS2-Version vor.



Genre	Action
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
prince-of-persia.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	8-10 Std.

Pro & Contra ▲	Intuitive Steuerung
▲	Ausgeklügeltes Leveldesign
▲	Perfekter Mix aus Action und Knobeln
▼	Fiese Gegner, leichte Kameraprobleme
Bild	Imposante Architektur, flüssige Animationen, Progressive Scan
Ton	Rockmusik mit orientalischen Melodien, teilweise üble Tonqualität

GRAFIK 1–

SOUND 3+

12 USK

WERTUNG 1–

Märchenhaftes Abenteuer mit Top-Grafik. Lediglich die schweren Kämpfe und die etwas störrische Kamera geben Anlass zur Kritik.

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Kamikaze-Flieger, Samurai-Soldaten und Reiskocher – all das erwartet Sie im neuesten Teil des Kriegs-Shooters "Medal of Honor".

▲ **GEFÄHRLICH:** In diesem engen Tal nahe einer großen Brücke geraten wir in einen Hinterhalt der Japaner. Nur unserem durchschlagskräftigen Maschinengewehr haben wir es zu verdanken, dass wir dieser prekären Situation heil entkommen.

▲ **NACHLADEN:** Im hohen Gras schießen wir unser Magazin leer. Zum Glück ist der Gegner nicht besonders aufmerksam.

▲ **FEUERWERK:** Mit dem Geschütz eines Kanonenbootes verteidigen wir im Hafen von Pearl Harbor unsere Schiffe.

Denken wir an Japan, kommen uns heute Schlagworte wie "Sushi" oder "Tamagochi" in den Sinn. Vor gut 60 Jahren hätte dieser Gedanke Begriffe wie "Blutiger Pazifik" oder "Todes-Flieger" zu Tage gefördert. Grund: Am 7. Dezember 1941 starteten die japanische Militärs eine Attacke auf den Hafen der US-Marine in Pearl Harbor. Bei dem Überraschungs-Angriff wurde fast die ganze Flotte in der Bucht versenkt. Mit diesem geschichtlich bedeutenden Ereignis beginnt "Medal of Honor: Rising Sun".

STORY: Eigentlich wollte Joe Griffin ein Nickerchen in seiner Kajüte machen, als ihn eine gewaltige Explosion aus dem Schlaf reißt. Panisch hechtet der Matrose vom Bett und sprintet mit seinen Kameraden an Deck. Tote und Verletzte liegen in den Gängen, alles steht in Flammen.

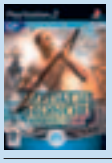
SPIEL: Dieses Durcheinander nutzen die Programmierer geschickt, um Ihnen das Bewegungsrepertoire Ihres Helden beizubringen. Sie springen mit Joe über elektrische Leitungen, kriechen unter geborstenen Rohren hindurch oder schnappen sich einen Feuerlöscher, um einen Brandherd in der Schiffsküche zu bekämpfen. Wenn Sie anschließend das Geschütz eines Kanonenbootes bedienen, werden Erinnerungen an das packende erste Level des Vorgänger-Spiels "Frontline" wach. Leider flacht dieses intensive Kriegs-Erlebnis in der zweiten Mission stark ab. Hier begleiten Sie auf den Philippinen einen Panzer durch eine reichlich öde Stadt. Die weiteren Einsätze sind aber wieder dichter an der altbekannten "Medal of Honor"-Qualität. Von einem Schlauchboot aus schießen Sie mit einem Scharfschützengewehr auf lauernde Gegner oder befreien Kameraden aus einem Japaner-Camp. In einer asiatischen Stadt absolvieren Sie sogar Schleich-Missionen. Leider fällt vor allem eines immer wieder negativ auf: Nur selten gehen die dümmlichen Gegner in Deckung und bieten sich daher als hirnloses Kanonenfutter regelrecht an.

FAZIT: "Rising Sun" hat sich im Vergleich zum Vorgänger nur in sehr wenigen Punkten weiterentwickelt. Vor allem die Grafik schwankt von "sehr schön" (im Dschungel), bis hin zu "total unspektakulär" (erste Philippinen-Mission). Ansonsten werden "Medal of Honor"-Fans bestimmt nicht enttäuscht – außer Sie wünschen sich superintelligente Gegner. Das spannende Missionsdesign kommt zwar nicht ganz an jenes des Vorgängers "Medal of Honor: Frontline" ran, beschert dem Spieler aber immer noch spannende Stunden an der Pazifikfront. **MH**

TESTERGEBNIS

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	28.11.	28.11.	28.11.	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	PS2-Version bietet zahlreiche motivierende Online-Modi, von denen auch das Headset unterstützt wird.			



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronis Arts
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.ea.com	

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☑	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	18	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Beklemmende Kriegs-Atmosphäre
▲	Grandioser Soundtrack
▼	Superdumme Gegner
▼	Wenige packende Höhepunkte
Bild	Leider kein 50/60Hz- und 16:9-Modus.
Ton	Dolby Digital Pro Logic 2 für PS2 und Game-Cube, DD 5.1 für Xbox

GRAFIK 2–

SOUND 1–

Wenig innovativ und technisch nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit, kommt dennoch das altbekannte "Medal of Honor"-Feeling 'rüber.

WERTUNG 2–

DER HERR DER RINGE:
DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Filmumsetzungen waren dicker Lizenzen zum Trotz fast immer Reinfälle – bis EA mit "Der Herr der Ringe" in Mittelerde aktiv wurde.

▲ **INTERAKTIVE UMGEBUNG:** In vielen Abschnitten sind zusätzliche Waffen positioniert, die Sie neben den normalen Nah- und Fernkampfwaffen per einfachem Tastendruck einsetzen. Blaue Kreise markieren diese kriegerischen Gerätschaften.

▲ **OLIFANT:** Um diesen Dickhäuter in die Knie zu zwingen, muss ihn Aragorn mit Pfeil und Bogen heftig unter Beschuss nehmen.

▲ **FEUER FREI:** Mit Hilfe dieses gewaltigen Katapults versucht Gandalf dem feindlichen Ansturm auf Minas Tirith zu trotzen.

Dass die brachiale Umsetzung zu "Die Zwei Türme" keine Eintagsfliege war, zeigt spätestens "Die Rückkehr des Königs". Überpünktlich – immerhin mehr als einen Monat vor Kinostart des letzten Trilogie-Teils – und gespickt mit jeder Menge exklusiver Filmschnipsel, bringt EA jetzt das zweite "Der Herr der Ringe"-Spiel.

STORY: Bewaffnet mit Glamdring und Zauberstab spielen Sie Gandalf und versuchen, die Mauern von Minas Tirith zu verteidigen, um später zur entscheidenden Schlacht zum Schwarzen Tor zu reiten. Außerdem dürfen Sie in den Rollen von Aragorn, Legolas und Zwerg Gimli das düstere Reich der Toten durchstreifen. Aber auch Frodo Beutlin und Sam Gamdschie, ebenfalls Gefährten, stehen ihren Hobbit und wollen mit Ihrer Hilfe den einen Ring in die Schicksalsschlucht werfen. Geübte Kämpfer übernehmen später sogar noch drei weitere freischaltbare Helden.

SPIEL: Genau wie im Vorgängerspiel erwartet Sie Action ohne Ende. In den zwölf Abschnitten wollen Ihnen Unmengen an Orks genauso wie Nazgul, Trolle und Olifanten an den Kragen. Neu an den imposanten Massenschlachten ist die interaktive Umgebung. So setzen Gandalf und Co. an markierten Stellen neben ihren üblichen Nah- und Fernkampfwaffen auch gewaltige Katapulte oder lange Speere ein. Auch öffnen die Gefährten, die durch Erfahrungspunkte stärker werden, jetzt Tore oder schwingen an Seilen. Die Neuerung schlechthin ist jedoch der grandiose Kooperations-Modus. Nun endlich dürfen Sie zusammen mit einem Freund gegen Saurons finstere Mächte antreten, wobei der in den USA integrierte Online-Modus hierzulande leider dem Rotstift zum Opfer gefallen ist.

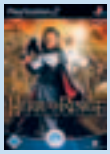
Verpackt ist die große Metzelei verlockend. Wieder gehen die zahlreichen Filmausschnitte nahtlos in Spielgrafik über. Die übertrifft jene des bereits ansehnlichen ersten Teils sogar noch. Noch schärfere Texturen und toll animierte Gegnerhorden gehen einher mit Wahnsinns-Lichteffekten. Auch akustisch sorgt EA mit einem THX-zertifizierten Sound für echte Filmatmosphäre.

FAZIT: Der König kehrt triumphal zurück! Neun spielbare Charaktere, größere Levels und eine noch beeindruckendere Präsentation werden nicht nur Fans begeistern. Dank interaktiver Umgebung und dem grandiosen Team-Modus übertrifft EAs zweite Schlacht um den Ring sogar den Vorgänger. Leider ist der Schwierigkeitsgrad sehr heftig ausgefallen, so dass wir empfehlen, erst mal "leicht" zu spielen. **PR**

TESTERGEBNIS

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	14.11.	14.11.	14.11.	14.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	55 Euro
Zu beachten	Leider keine Online-Unterstützung wie in den USA.			



Genre	Action
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.herr-der-ringe-film.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 15 Std.

Pro & Contra	▲ Brachiale Action mit neun Charakteren
	▲ Grafik-Brett mit vielen Filmschnipseln
	▲ Gelungener Kooperations-Modus
	▼ Teilweise unfair schwierig
Bild	Grafischer Leckerbissen mit weichen Übergängen vom Film zu Spiel. — GRAFIK 1–
Ton	Toller Sound mit THX-Zertifikat und Original-Synchronsprechern — SOUND 2+
16	Grandiose, aber schwierige Filmumsetzung mit toller Optik, coolem Team-Modus, neun spielbaren Charakteren und jeder Menge Action. — WERTUNG 2+

FIFA 2004 VS. PES 3

FUSSBALL-WELTMEISTER IM VERGLEICHSTEST

Die beiden beliebtesten Fußball-Serien rüsten sich für einen erneuten Schlagabtausch: Wer kann das Top-Duell für sich entscheiden?

▲ **PES 3:** Deutschland – Brasilien heißt es in dieser "PES 3"-Partie. Anders als bei der WM geht die DFB-Elf in Führung.

▲ **PES 3:** Mit der nötigen Ruhe und Übersicht schieben Sie den Ball am Torhüter vorbei ins Netz.

▲ **PES 3:** Selbst im Strafraum gehen die Verteidiger ordentlich zur Sache. Kurz bevor der Argentinier Ortega zum Schuss kommt, können die Brasilianer klären. Doch selbst auf engstem Raum erarbeiten sich solche Superstars Torchancen.

Willkommen im Stadion! Das 2003er-Finale ist eine Neuauflage der beiden zurückliegenden Jahre: Zum wiederholten Male stehen sich EA Sports' "FIFA Football" und Konamis "Pro Evolution Soccer" gegenüber. Die letzten beiden Begegnungen konnte "PES" für sich entscheiden, da es zwar den optisch unattraktiveren, hingegen jedoch den spielerisch deutlich stärkeren Fußball geboten hat.

Daraufhin ging "FIFA Football 2004" in das härteste und umfangreichste Trainingslager seiner Geschichte. Es stand unter dem Motto "Weg vom Action-Kick, hin zum realistischeren Fußball". Konami musste an seinem Erfolgsrezept hingegen wenig verändern. Auch hier gingen die Bemühungen hauptsächlich dahin, das Geschehen auf dem Rasen noch authentischer und realistischer erscheinen zu lassen.

DIE AUFWÄRMPHASE: Im ersten Eindruck punktet wie gewohnt "FIFA" klar und deutlich. Ein dickes Lizenzpaket mit zig Ligen und Tausenden, durchwegs mit Originalnamen versehenen, Spielern. Auch die Spielmodi gehen alles in allem voll in Ordnung: Im Karriere-Modus müssen Sie nicht nur Ihren Kader betreuen, sondern sich auch um Vertragsverhandlungen kümmern, Trainingspläne aufstellen und bestimmte Saisonziele erfüllen. Zudem gibt es endlich einen Trainingsplatz, auf dem Sie sich ganz in Ruhe die Steuerung einprägen können. Das ist auch nötig, da sich die voreingestellte Konfiguration nicht verändern lässt.

Bei "PES 3" enttäuschen hingegen sowohl die Anzahl der Teams, als auch deren Umsetzung. Einige wichtige Mannschaften und Spieler sind mangels Lizenz nur verfälscht wiedergegeben, was sich aber im Editor ganz passabel hinbiegen lässt. Auch hier können Sie vor dem Match viele Übungsstationen durchlaufen. Der Haupt-Modus, die "Meisterliga", blieb im Wesentlichen unverändert und motiviert wie eh und je.

PES – FIFA 1:3

DER ANPFIFF: Erstaunliches beim Anstoß: Die neue Standard-Weitwinkel-Perspektive von "FIFA" erinnert frappierend an jene des "PES"-Pendants. Verkehrte Welt gar in der Abteilung Grafik, denn sie ist in dieser wohl am meisten genutzten Ansicht der Konami-Konkurrenz atmosphärisch leicht unterlegen. Auch die Animationen hinken leicht hinterher, doch wunderschön gestaltete Stadien, bunte Zuschauerränge und regelmäßige, TV-Übertragungs-Feeling vermittelnde, Nahaufnahmen rücken die Verhältnisse wieder gerade.

Bei "PES 3" stand vor allem die spielerische Perfektionierung im Vordergrund. Das ist gelungen: Steuerung, Ballphysik und Spielaufbau sind noch besser, das Fußballerlebnis noch intensiver. Deutliche Fortschritte wurden beim Schiedsrichter – er beherrscht nun passabel die Vorteilsregel – und beim Zweikampfverhalten erzielt. Durch gefährlichere Standards und nicht ganz perfekte Torhüter fallen nun auch etwas mehr Tore.

Anders bei "FIFA Football 2004": Die stark verbesserte (aber immer noch weit vom "PES"-Standard entfernte) Ballphysik, intelligentere Akteure, das geringere Spieltempo und der fast völlige Wegfall von "so klappt's immer mit dem Tor"-Szenen sorgt für niedrigere Ergebnisse als bisher. Der realistischer wirkende Spielablauf hebt die Laune, die Zeiten des wilden Gebolzes sind vorbei. Dummerweise bleibt man in seinen Möglichkeiten begrenzt: Es ist kaum möglich, den Gegenspieler einfach mal durch Stickakrobatik, einen beherzten Spurt oder im direkten Zweikampf zu besiegen. Das dämpft die Stimmung kurz vor der Halbzeit doch beträchtlich.

PES – FIFA 3:3

IN DER KABINE: Noch vor der Pause konnte "PES 3" ausgleichen. Der Versuch, bei "FIFA" fehlende spielerische Klasse durch eine

▲ **FIFA 2004:** Beim neuen manuellen Passsystem laufen sich drei Empfänger frei.

▲ **FIFA 2004:** Perfekte Techniker wie Raul greifen auch mal tief in die Trickkiste.

▲ **FIFA 2004:** Die Strategie-Menüs sind veraltet und bieten kaum Möglichkeiten.

▲ **FIFA 2004:** Bei den Spieler- und Stadiondetails kann "FIFA 2004" im Vergleich zu "PES 3" am meisten Boden gutmachen. Außerdem top: Dank unglaublichem Lizenz-Pool dürfen wir hier das Spitzenspiel der 2. Bundesliga, Aachen - Bielefeld, verfolgen.

TESTERGEBNIS

FIFA FOOTBALL 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	06.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Zu beachten	Nur mit den PS2- und PC-Versionen können Online-Matches ausgetragen werden.			

Genre	Sport
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.easports.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☑ Maus ☑
Multitap	☑	Speichern	nach jedem Spiel
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

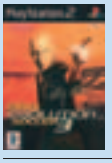
Pro & Contra ▲	Dicke Lizenzen, extrem viele Teams
▲	Kein reines Drauflos-Gebolze mehr
▼	Überkomplizierte Steuerung
▼	Fehlende Dynamik
Bild	Auf jeder Plattform Top-Grafik, allerdings nicht ganz ruckelfrei.
Ton	Passabler Kommentar, toller Profi-Pop-Soundtrack.
	Mal wieder gute Ansätze, aber auch mal wieder einiges falsch gemacht: Dank vieler Teams und Lizenzen dennoch attraktiv.

GRAFIK 2+ | SOUND 2+ | WERTUNG 2

TESTERGEBNIS

PRO EVOLUTION SOCCER 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			7.11.
Preis	60 Euro			35 Euro
Zu beachten	Eventuell folgt noch eine Umsetzung für die Xbox.			



Genre	Sport
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-8 (PC 4)
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	sehr hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.konami-europe.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☑ Maus ☐
Multitap	☑	Speichern	nach jedem Spiel
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Überragend realistischer Fußball
▲	Unheimlich viele Steuerungsfinessen
▼	Unsäglich nervender Kommentar
▼	Wenig Teams, fehlende Lizenzen
Bild	Atmosphärische Spielgrafik, aber lasche Präsentation.
Ton	Gute Soundeffekte (Pfostenklatscher!), desaströser Kommentar.
	Nach dem Spiel ist vor dem Spiel: Immer wieder startet man eine neue Partie, so überragend realistisch und spaßig ist dieser Titel!

GRAFIK 2 | SOUND 3+ | WERTUNG 1

ausgeklügelte Taktik zu kompensieren, scheitert kläglich. Die Auf- und Einstellungsmenüs sind immer noch mit denen des uralten "FIFA 97" nahezu identisch und somit für eine feinfühlige, wirksame Beeinflussung der Spielstrategie und -taktik untauglich.

Ganz anders bei "PES 3", dessen Optionsfülle in Taktikschirmen nicht nur manchen Fußballmanager blass aussehen lässt. Eure Entscheidungen wirken sich auch jederzeit spürbar aufs Spiel aus, wodurch sich Schwachstellen gezielt ausmerzen lassen – klasse!

PES – FIFA 4:3

2. HALBZEIT: Während sich "PES 3" bereits auf das Erforschen Dutzender kleiner Finessen konzentriert, führt "FIFA" erst mal seine wichtigste Steuerungs-Neuerung ins Feld. "Off the Ball Control" heißt sie und räumt Ihnen die Kontrolle über andere Spieler als den Ballführenden ein. Per Tastendruck können Sie nämlich drei Mannschaftskollegen aktivieren und sich einen davon mit einem zweiten Analog-Stick freilaufen lassen und ihn dann anspielen. Was sich umständlich anhört, spielt sich auch so und geht selbst nach vielen Stunden noch nicht in Fleisch und Blut über. Noch schlimmer ist's bei den Eckbällen und indirekten Freistößen, die nach einem ähnlichen System funktionieren. Hier fragt man sich bald, was die Programmierer damit eigentlich bezwecken wollen – außer Konfusion beim Spieler. Etwas besser gefiel uns da schon ein weiteres neues Feature: Hier bleibt der Spieler auf Knopftipper stehen und packt anschließend mit dem zweiten Analog-Stick seine Trickkiste aus. Eigentlich nutzlos, aber immerhin nett.

PES – FIFA 7:4

DER ABPFIFF: Schluss, aus, vorbei! Zum wiederholten Male landet "PES" gegen "FIFA" einen Erfolg. Es ist zwar kein Kantersieg, fällt aber schon relativ deutlich aus. Der Schwenk hin zur Simulation ist den EA-Sports-Entwicklern halbwegs gelungen – ein wirklich überzeugendes Fußballspiel hingegen nicht. Besser denn je sind die beiden Programme durch die "FIFA"-Abkehr vom reinen Actionkick miteinander zu vergleichen, deutlicher denn je zeigt sich, wie überlegen "Pro Evolution Soccer 3" auf dem Platz tatsächlich ist. Unsere tiefste Verbeugung vorm Konami-Team, besser kann man das Spiel rund um 44 Beine und eine Lederkugel nicht auf Konsole umsetzen.

Außerdem kommen PC-Zocker zum ersten Mal in die Verlegenheit, zwischen "FIFA Football 2004" und "Pro Evolution Soccer 3" wählen zu müssen. Ganz schön hart... **MG/SH**

GOLD GAMES 7

Topspiele für drei Euro das Stück? Ubisoft macht's möglich.

halber Preis

▲ **SPORTLICH:** Activision steuert das brillante "Tony Hawk's Pro Skater 3" bei.

▲ **KLASSIKER:** Das epische "Morrowind" zählt trotz manch zäher Passage zu den besten PC-Rollenspielen überhaupt.

Zusammen mit "Play The Games" dominiert die "Gold Games"-Reihe seit Jahren den Compilation-Sektor. Bei Folge sieben schnallt Ubisoft – zeitgemäß – den Gürtel deutlich enger: Statt 15 nur noch zehn Titel in der Packung!

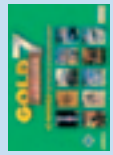
Zwei davon steuert Activision bei. Sowohl der "Star Wars"-Shooter "Jedi Knight 2 Jedi Outcast", als auch Trendsport-Spektakel "Tony Hawk's Pro Skater 3" sind Highlights. Als wahrer Top-Hit der Sammlung gilt das opulente Rollenspiel "Morrowind". Fans von Flugsimulationen werden mit "IL-2 Surmovik Forgotten Battles" bestens bedient, auch der Team-Taktik-Shooter "Ghost Recon" und das an früher erinnernde Actionspielchen "Duke Nukem Manhattan Project" erreichen gehobenes Niveau. Durchschnitt sind hingegen "Racing Simulation 3", "The Partners", "Largo Winch" und "Will Rock", was den Gesamteindruck leicht schmälert.

FAZIT: Sechs empfehlenswerte Spiele für 30 Euro. Auch wenn "Gold Games 7" nicht die Klasse seines Vorgängers und auch nicht die der Konkurrenz "Play the Games" erreicht: Wenn Sie die meisten Spiele noch nicht besitzen und den verschiedenen Genres gegenüber aufgeschlossen sind, ist's allemal ein lohnenswertes Schnäppchen. **MG**

TESTERGEBNIS

GOLD GAMES

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint				12.11.
Preis				30 Euro
Zu beachten	Die Hardware-Anforderungen schwanken naturgemäß stark, liegen im Schnitt aber nicht besonders hoch.			



Genre	Diverse
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	Je nach Spiel
Onlinefähig	☑ (nur manche)
Langzeitmotivation	verschieden
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.ubisoft.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☐	Lenkrad ☑	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern verschieden		
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
USK 16	Spieldauer unbegrenzt		

Pro & Contra ▲	Sehr gutes Preis-Leistungs-Verhältnis
▲	Deckt sehr viele Genres ab
▼	Fünf Spiele weniger als im Vorgänger
▼	Auch mittelmäßige Spiele enthalten
Bild	Fast alle Spiele sind 3D, bis auf Ausnahmen optisch voll auf der Höhe. — GRAFIK 2
Ton	Von mittelmäßig bis sehr gut ist in punkto Sound-Qualität alles drin — SOUND 2–

16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß §14 JuSchG — USK

Trotz der schwankenden Qualität sind die "Gold Games 7" speziell für diejenigen empfehlenswert, die es gern abwechslungsreich haben. — WERTUNG 2

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Machen Sie Tricks in der Halfpipe, bis der Controller glüht.

halber Preis

▲ **LUFTIGE HÖHEN:** Auf einem Drahtseil grinden Sie meterweit über dem Boden.

▲ **HEIMAT DES SKATEBOARDS:** Auch in San Francisco, woher das Skateboard ursprünglich stammt, zeigen Sie Ihr Können.

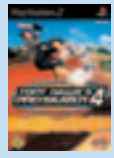
Mit "THPS 4" bekommen Sie den umfangreichsten und sicher auch schwierigsten Teil der beliebten Skatespiel-Serie. Im Karriere-Modus rollen Sie mit einem von dreizehn berühmten Profi-Skatern durch sieben enorm große Levels und lösen mehr als 190 knifflige Geschicklichkeitsaufgaben. Beispielsweise hängen Sie sich an die Stoßstange eines Autos und lassen sich ziehen, klauen die Helme von fünf Londoner Polizisten, machen einen Spezial-Trick über eine Hütte oder rattern im Einkaufswagen einen Hindernis-Kurs hinunter. Für die Erfüllung der Aufgaben bekommen Sie nicht nur Stat-Points zur Verbesserung Ihrer Werte, sondern auch Geld, mit dem Sie Cheats und Geheimnisse erstehen. Für gesellige Skate-Sessions wählen Sie den Zweispieler-Modus, in dem Sie sich im geteilten Bildschirm gegenseitig eine Krone abjagen, sich mit Punktzahlen übertreffen oder durch Tricks Objekte einfärben. Auch online messen Sie sich mit anderen Spielern (nur PS2 und PC). Obendrein gibt es einen umfangreichen Parkeditor, mit dem Sie eigene Arenen bauen.

FAZIT: Dank Top-Steuerung, Mega-Umfang und guter Grafik ein echtes Schnäppchen für nimmersatte Skateboarding-Fans, aber auch für experimentierfreudige Neulinge. **CG**

TESTERGEBNIS

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro	50 Euro	45 Euro
Zu beachten	Lediglich die PS2- und die PC-Versionen bieten Online-Mehrspieler-Modi.			



Genre	Trendsport
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-8 (offl. nur 2)
Onlinefähig	☑ (PS2 & PC)
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
www.activision.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern jederzeit		
Texte deutsch	Sprachausgabe englisch		
USK 6	Spieldauer ca. 80 Std.		

Pro & Contra ▲	Top-Steuerung, flüssiger Spielablauf
▲	Viele, abwechslungsreiche Aufgaben
▲	Soundtrack von Rock bis Hip-Hop
▼	Manche Aufgaben sind sehr schwer
Bild	Sehr flüssig, ausgezeichnete Animationen, karge Leveloptik, 16:9 — GRAFIK 2–
Ton	Rockiger Soundtrack, keine deutsche Sprachausgabe, Dolby Surr. — SOUND 2

6 Freigegeben ab sechs Jahren gemäß §14 JuSchG — USK

Wem "THPS 3" zu einfach war, greift zu diesem Teil. Mehr Aufgaben und größere Levels garantieren wochenlangen Skatespaß. — WERTUNG 1

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PC — 1

STAR WARS ROGUE LEADER 2
ELECTRONIC ARTS — 1-

DEUS EX
EIDOS — PC — 1-

FREELANCER
MICROSOFT — PC — 1-

PANZER DRAGOON ORTA
ATARI — 1-

EGO-SHOOTER

BATTLEFIELD 1942
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

TIMESPLITTERS 2
EIDOS — 1

PLANETSIDE
UBISOFT — PC — 1

HALO
MICROSOFT — 1

STAR WARS JEDI KNIGHT JEDI ACADEMY
ACTIVISION — PC — 1-

ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 2
ACCLAIM — 2+

SPLASHDOWN 2: RIDES GONE WILD
ATARI — 2+

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
ELECTRONIC ARTS — PC — 2+

WAVE RACE: BLUE STORM
NINTENDO — 2+

MIDNIGHT CLUB 2
TAKE 2 — PC — 2

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Counterstrike Condition Zero	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
Deus Ex	PC	Action	1-	06-07/03
Freedom Fighters	PC	Action	1-	10/03
Freelancer	PC	Action	1-	06-07/03
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC	Action	1	08-09/03
Grand Theft Auto 3	PC	Action	1-	06-07/03
Halo – Kampf um die Zukunft	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Medal of Honor: Frontline		Ego-Shooter	1-	10/03
No One Lives Forever 2	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	06-07/03
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	08-09/03
SOCOM: U.S. Navy Seals		Action	1-	08-09/03
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC	Ego-Shooter	1	11/03
Star Wars Rogue Leader 2		Shoot'em-Up	1-	06-07/03
TimeSplitters 2		Ego-Shooter	1	06-07/03
Tron 2.0	PC	Action	1-	11/03
Unreal 2	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Battle Engine Aquila		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Brute Force		Action	2	08-09/03
Buffy im Bann der Dämonen: Chaos Bleeds		Action	2	11/03
Chaos Legion		Action	2-	10/03
Conflict: Desert Storm	PC	Action	2+	11/03
Delta Force: Black Hawk Down	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme		Action	2	10/03
Dropship: United Peace Force		Action	2+	06-07/03
Enter the Matrix	PC	Action	2	08-09/03
Ghost Recon: Island Thunder	PC	Action	2	10/03
Hitman 2 – Silent Assassin	PC	Action	2	11/03
James Bond 007: NightFire	PC	Ego-Shooter	2+	10/03
Jedi Knight II: Jedi Outcast	PC	Ego-Shooter	2	06-07/03
Mace Griffin: Bounty Hunter	PC	Ego-Shooter	2-	08-09/03
Mech Assault		Action	2+	06-07/03
Otogi: Myth of Demons		Action	2	11/03
Red Faction 2	PC	Ego-Shooter	2	08-09/03
Rez		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Soldiers of Fortune 2	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Star Trek Elite Force 2	PC	Ego-Shooter	2+	08-09/03
Star Wars: Bounty Hunter		Action	2-	06-07/03
Terminator: Dawn of Fate		Action	2-	06-07/03
The Getaway		Action	2-	10/03
Tom Clancy's Ghost Recon	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Turok Evolution	PC	Ego-Shooter	2-	06-07/03
Unreal Championship		Ego-Shooter	2	11/03
Warhammer 40.000: Fire Warrior	PC	Ego-Shooter	1-	11/03
Yager		Action	2	06-07/03
Zone of the Enders 2		Action	2+	10/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Colin McRae Rally 4	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	1	10/03
F1 2002	PS2 XBOX GC PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	06-07/03
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
4x4 EVO 2	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Offroad	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Quad Power Racing 2	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Big Mutha Truckers	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Burnout 2	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	1-	11/03
Colin McRae Rally 3	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Crazy Taxi	PS2 GC PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Crazy Taxi 3: High Roller	XBOX	Action-Rennspiel	2	06-07/03
DTM Race Driver	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
DTM Race Driver Director's Cut	XBOX PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
F1 Racing Championship	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2-	06-07/03
Ferrari F355 Challenge	PS2	Rennsimulation	2-	06-07/03
Formel Eins 2003	PS2	Formel1-Rennspiel	2	08-09/03
Freekstyle	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Freestyle Metal X	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2-	11/03
Grand Prix Challenge	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2	06-07/03
GT Concept 2002: Tokyo - Geneva	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
Mercedes Benz Truck Racing	PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
Micro Machines Explosion	PS2 GC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Midnight Club 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
MotoGP 2	XBOX PC	Rennsimulation	2	06-07/03
MotoGP 3	PS2	Rennsimulation	2	06-07/03
MX Superfly	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PS2 XBOX GC PC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Project Gotham Racing	XBOX	Rennsimulation	2-	06-07/03
RalliSport Challenge	XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Rally Trophy	XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Shox	PS2	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Smuggler's Run 2	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Splashdown 2: Rides gone Wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/03
Spy Hunter	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Stuntman	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
V-Rally 3	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
Wave Race: Blue Storm	GC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
World Racing Mercedes Benz	PS2 XBOX GC	Rennsimulation	2	06-07/03
WRC 2 Extreme	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	11/03
XGIII: Extreme G Racing	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Freaky Flyers	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	3+	11/03
Riding Spirits	PS2	Rennsimulation	3-	06-07/03
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2 GC	Action-Rennspiel	3-	06-07/03

TOPSPIELE

FORMEL1

F1 2002
1- ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC PC

GRAND PRIX 4
1- ATARI — PC

FORMEL EINS 2003
2 SONY — PS2

GRAND PRIX CHALLENGE
2 ATARI — PS2 PC

F1 RACING CHAMPIONSHIP
2- UBISOFT — PS2 PC

OFFROAD

COLIN MCRAE RALLY 4
1 CODEMASTERS — PS2 XBOX

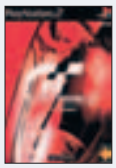
RALLISPORT CHALLENGE
2+ MICROSOFT — XBOX PC

COLIN MCRAE RALLY 3
2+ CODEMASTERS — PS2 XBOX PC

V-RALLY 3
2 ATARI — PS2 XBOX GC

ATV QUAD POWER RACING 2
2- ACCLAIM — PS2 XBOX GC

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 3: A-SPEC
1 SONY — PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- VIVENDI — PC

DTM RACE DRIVER
2+ CODEMASTERS — PS2 XBOX PC

MERCEDES BENZ TRUCK RACING
2+ THQ — PC

MOTO GP 2
2 THQ — XBOX PC

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION-ADVENTURE

METROID PRIME
NINTENDO — 1

ZELDA: THE WIND WAKER
NINTENDO — 1

MAFIA
TAKE 2 — 1

SPLINTER CELL
UBI SOFT — 1

MGS 2: SUBSTANCE
KONAMI — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — 1

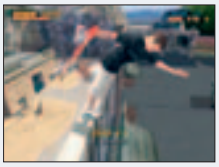
RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — 1-

RESIDENT EVIL
ELECTRONIC ARTS — 1-

DAS DING
VIVENDI — 2+

PROJECT ZERO
WANADOO — 2

TRENDSPORT



TONY HAWK'S PRO SKATER 4
ACTIVISION — 1

AGGRESSIVE INLINE
ACCLAIM — 1-

SSX TRICKY
ELECTRONIC ARTS — 1-

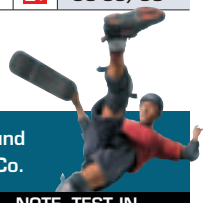
JET SET RADIO FUTURE
SEGA — 1-

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE
ACTIVISION — 2+

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Blood Omen 2	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	1-	06-07/03
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2	Action-Adventure	1-	06-07/03
Mafia	PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	11/03
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metroid Prime	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Action-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil Zero	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Silent Hill 3	PS2 PC	Horror-Adventure	1	06-07/03
Splinter Cell	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Starfox Adventures	GC	Action-Adventure	1-	06-07/03
The Legend of Zelda:The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Alone in the Dark: The New Nightmare	PC	Horror-Adventure	2	06-07/03
Buffy the Vampire Slayer	XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Das Ding	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	2	06-07/03
Harry Potter: Kammer des Schreckens	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	2	06-07/03
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Luigi's Mansion	GC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Pirates: The Legend of Black Kat	PS2 XBOX	Action-Adventure	2-	06-07/03
Project Zero	PS2 XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Shenmue II	XBOX	Action-Adventure	2+	06-07/03
Silent Hill 2 – Director's Cut	PS2	Horror-Adventure	2	06-07/03
Silent Hill 2: Inner Fears	XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2 PC	Horror-Adventure	2+	08-09/03



TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PS2 XBOX GC	Inline	1-	06-07/03
Jet Set Radio Future	XBOX	Inline	1-	06-07/03
SSX Tricky	PS2 XBOX GC	Snowboard	1-	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2 XBOX GC	Skateboard	1	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2 XBOX GC PC	Skateboard	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Airblade	PS2	Skateboard	2	06-07/03
Amped: Freestyle Snowboarding	XBOX	Snowboard	2-	06-07/03
Dark Summit	PS2 XBOX GC	Snowboard	2	06-07/03
Dave Mirra Freestyle BMX 2	PS2 XBOX GC	BMX	2-	06-07/03
Disney's: Extreme Skate Adventure	PS2 XBOX GC	Skateboard	2+	11/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
BMX XXX	PS2 XBOX GC	BMX	3+	06-07/03
ESPN X-Games Snowboarding 2	PS2 XBOX	Snowboard	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NHL Hockey	PS2 XBOX PC	Eishockey	1-	11/03
Madden NFL 2004	PS2 XBOX PC	American Football	1	10/03
NFL 2K3	PS2 XBOX	American Football	1	06-07/03
NHL 2003	PS2 XBOX PC	Eishockey	1-	06-07/03
Pro Evolution Soccer 2	PS2	Fußball	1	11/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2 XBOX PC	Golf	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Golf	PC	Golf	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2003	PS2 XBOX	Baseball	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2004	PS2	Baseball	2	06-07/03
Anstoß Action	PC	Fußball	2	06-07/03
Beach Spikers	PC	Volleyball	2+	06-07/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball	XBOX	Volleyball	2-	06-07/03
ESPN Int. Winter Sports	PS2 XBOX	Wintersport	2-	06-07/03
FIFA Football 2003	PS2 XBOX PC	Fußball	2+	10/03
FIFA Fußball-WM 2002	PS2 XBOX PC	Fußball	2-	06-07/03
International Superstar Soccer 2	PS2 XBOX	Fußball	2-	06-07/03
Knockout Kings 2003	PC	Boxen	2	06-07/03
Links 2003	PC	Golf	2	06-07/03
NBA 2K3	PS2 XBOX	Basketball	2+	06-07/03
NBA Courtside 2002	PC	Basketball	2-	06-07/03
NBA Inside Drive 2003	XBOX	Basketball	2	06-07/03
NBA Live 2003	PS2 XBOX PC	Basketball	2+	06-07/03
NBA Street Vol.2	PS2 XBOX	Basketball	2+	06-07/03
NHL Hitz 20-03	PS2 XBOX	Eishockey	2-	06-07/03
Rocky	PS2 XBOX	Boxen	2	06-07/03
RTL Skispringen 2003	PS2 PC	Wintersport	2	06-07/03
Sega Soccer Slam	PS2 XBOX	Fußball	2	06-07/03
TIF – This Is Football 2003	PS2	Fußball	2+	06-07/03
Virtua Tennis 2	PS2	Tennis	2+	06-07/03

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Soul Calibur 2	PS2 XBOX	Beat'em-Up	1	10/03
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	08-09/03
WERTUNG "GUT"				
Bloody Roar: Primal Fury	PC	Beat'em-Up	2	06-07/03
Capcom vs. SNK 2: EO	XBOX	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Def Jam Vendetta	PS2	Wrestling	2+	08-09/03
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2 XBOX	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Super Smash Bros. Melee	PC	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Tekken Tag Tournament	PS2	Beat'em-Up	2	06-07/03

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA 2K3
2+ | SEGA | PS2 XBOX

NBA LIVE 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX PC

NBA STREET VOL.2
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX

NBA INSIDE DRIVE 2003
2 | MICROSOFT | XBOX

NBA COURTSIDE 2002
2- | NINTENDO | PC

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 2
1 | KONAMI | PS2

FIFA FOOTBALL 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX PC

TIF – THIS IS FOOTBALL 2003
2+ | SONY | PS2

ANSTOSS ACTION
2 | ASCARON | PC

ISS 2
2- | KONAMI | PS2 XBOX

BEAT'EM-UP

SOUL CALIBUR 2
1 | EA/NINTENDO | PS2 XBOX

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
1 | SONY | PS2

DEAD OR ALIVE 3
1- | MICROSOFT | XBOX

TEKKEN 4
1- | SONY | PS2

DEF JAM VENDETTA
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ADVENTURE

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
LUCAS ARTS — PC — 1-

RUNAWAY
DTP — PC — 2+

SHADOW OF MEMORIES
KONAMI — PS2, XBOX, PC — 2

PRISONER OF WAR
CODEMASTERS — PS2, XBOX, PC — 2-

MYST 3: EXILE
UBISOFT — PS2, XBOX, PC — 3+

ROLLENSPIEL

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.
LUCAS ARTS — XBOX, PC — 1

BALDUR'S GATE 2
INTERPLAY — PC — 1

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE
VIRGIN — PS2, XBOX, GC — 1

MORROWIND
UBISOFT — XBOX, PC — 1-

FINAL FANTASY X
SONY — PS2 — 1-

GESCHICKLICHKEIT

SUPER MONKEY BALL
SEGA — GC — 2

FREQUENCY
SONY — PS2 — 2

SUPER BUST-A-MOVE 2
ACCLAIM — GC — 2

MARIO PARTY 4
NINTENDO — GC — 2-

SPACE CHANNEL 5 PART 2
SEGA — PS2 — 2-

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	06-07/03
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2, XBOX, GC	Rollenspiel	1	06-07/03
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	06-07/03
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	06-07/03
Flucht von Monkey Island	PS2, PC	Adventure	1-	06-07/03
Morrowind	XBOX, PC	Rollenspiel	1-	06-07/03
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX, GC	Rollenspiel	1-	08-09/03
Star Wars Knights of the Old Republic	XBOX, PC	Rollenspiel	1	10/03
WERTUNG "GUT"				
Dark Age of Camelot	PC	Online-Rollenspiel	2+	06-07/03
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	2+	10/03
Earth & Beyond	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Eve Online	PC	Rollenspiel	2-	10/03
Everquest Europa	PC	Online-Rollenspiel	2+	06-07/03
Gothic 2	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Kingdom Hearts	PS2	Rollenspiel	2	11/03
Lost Kingdoms	GC	Rollenspiel	2	06-07/03
Neverwinter Nights	PC	Rollenspiel	2	06-07/03
Prisoner of War	PS2, XBOX, PC	Adventure	2-	06-07/03
Runaway	PC	Adventure	2+	06-07/03
Shadow of Memories	PS2, XBOX, PC	Adventure	2	06-07/03
Summoner 2	PS2	Rollenspiel	2-	06-07/03
Summoner – A Goddess Reborn	GC	Rollenspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Evolution Worlds	GC	Rollenspiel	3	06-07/03
Fluch der Karibik	XBOX, PC	Rollenspiel	3+	10/03
Largo Winch	PS2, XBOX, GC, PC	Adventure	3-	06-07/03
Löwenherz	PC	Rollenspiel	3+	10/03
Myst 3: Exile	PS2, XBOX, PC	Adventure	3+	06-07/03
SOS – The Final Escape	PS2	Adventure	3	06-07/03

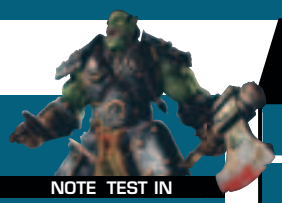
GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Akira Psycho Pinball	PS2	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Eggo Mania	PS2, XBOX, GC	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Frequency	PS2	Geschicklichkeit	2	06-07/03
Mario Party 4	GC	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Space Channel 5 Part 2	PS2	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Super Bust-a-Move 2	GC	Geschicklichkeit	2	11/03
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	06-07/03
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation	GC	Geschicklichkeit	3+	06-07/03
Wer wird Millionär	PS2, PC	Denkspiel	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.
SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

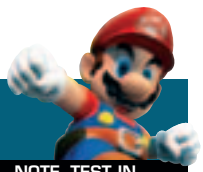
STRATEGIE/SIMULATION



Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	06-07/03
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Freelancer	PC	Action-Simulation	1-	08-09/03
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	08-09/03
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	06-07/03
Port Royale	PC	Wirtschaftssim	1-	06-07/03
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Warcraft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Combat 4: Distant Thunder	PS2	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Age of Wonders: Shadow Magic	PC	Runden-Strategie	2	11/03
American Conquest	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Aquanox 2	PC	Action-Simulation	2+	06-07/03
Combat Flight Simulator 3	PC	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Die Sims	PS2 XBOX GC PC	Aufbau-Strategie	2+	06-07/03
Doshin the Giant	GC	Echtzeit-Strategie	2	06-07/03
Dynasty Tactics	PS2	Runden-Strategie	2-	06-07/03
Enigma	PC	See-Simulation	2-	08-09/03
Fire Department	PC	Action-Simulation	2	11/03
Fußballmanager 2003	PC	Fußball-Manager	2+	06-07/03
Homeworld 2	PC	Echtzeit-Strategie	2	11/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PS2 XBOX PC	Aufbau-Strategie	2-	06-07/03
No Man's Land	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Rise of Nations	PC	Echtzeit-Strategie	2	08-09/03
Themepark World	PS2 PC	Runden-Strategie	2	06-07/03
World War 2 Frontline Command	PC	Echtzeit-Strategie	2+	08-09/03
Zoo Tycoon Complete Collection	PC	Aufbau-Strategie	2+	11/03

JUMP'N'RUN

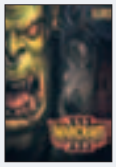


Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter – The Precursor Legacy	PS2	Jump'n'Run	1	06-07/03
Jak 2: Renegade	PS2	Jump'n'Run	1-	11/03
Ratchet & Clank	PS2	Jump'n'Run	1	11/03
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PS2 XBOX GC PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Sly Raccoon	PS2	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	2	06-07/03
Dr. Muto	PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	2-	06-07/03
Klonoa 2 – Lunatea's Veil	PS2	Jump'n'Run	2+	06-07/03
Oddworld: Munch's Oddysee	XBOX	Jump'n'Run	2	06-07/03

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3
1 | VIVENDI | PC

AGE OF MYTHOLOGY
1 | MICROSOFT | PC

CIVILIZATION 3
1 | ATARI | PC

PIKMIN
1- | NINTENDO | GC

DIE SIMS
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

SIMULATION

FALCON 4.0
1- | HASBRO | PC

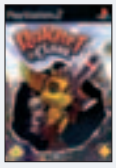
FREELANCER
1- | MICROSOFT | PC

IL-2 FORGOTTEN BATTLES
1- | UBISOFT | PC

EUROFIGHTER TYPHOON
1- | RAGE | PC

AQUANOX 2: REVELATION
2- | KOCH MEDIA | PC

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK
1 | SONY | PS2

JAK & DAXTER
1 | SONY | PS2

SUPER MARIO SUNSHINE
1- | NINTENDO | GC

RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC
1- | UBISOFT | PS2 XBOX GC PC

SLY RACCOON
1- | SONY | PS2

INHALT

CHEATS

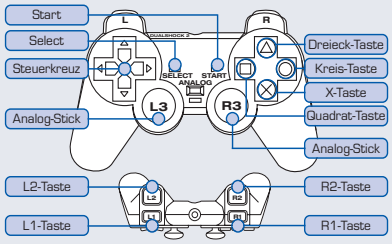
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
FREEDOM FIGHTERS	93	
FREESTYLE METAL X	92	
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	92	
HOMEWORLD 2	92	
HUNTER: THE RECKONING	92	
JEDI KNIGHT – JEDI ACADEMY 3	92	
JEDI KNIGHT 2 – JEDI OUTCAST	93	
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	92	
RTX RED ROCK	92	
STREET HOOPS	93	
THE SIMPSONS – HIT & RUN	93	
THE SIMPSONS – HIT & RUN	93	
TIGER WOODS PGA TOUR 2004	93	
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	92	

TIPPS & TRICKS

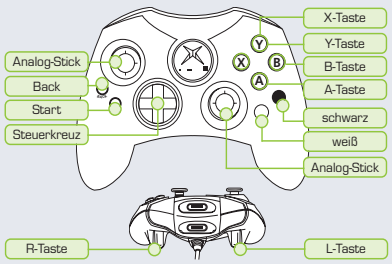
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
DIE SIMS DELUXE	94	
PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME	94	
PRO EVOLUTION SOCCER 3	96	
TRUE CRIME	96	

DIE CONTROLLER

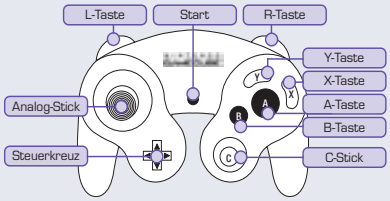
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



FREESTYLE METAL X

Unter dem Menüpunkt "Optionen" finden Sie die praktische Cheateingabe für das Spiel. Geben Sie dort einfach die aufgeführten Codes ein und bestätigen Sie, um den entsprechenden Effekt zu aktivieren.

Alle Poster/Fotos . . . . . seeall
Alle Videos . . . . . watchall
Alle Songs . . . . . hearall
1.000.000 Dollar auf dem Konto . sugardaddy
Alle Fahrer/Bikes . . . . . dudemaster
Alle Bike-Teile . . . . . garageking
Alle Kostüme . . . . . johnnye
Alle Levels/Events . . . . . universe
Alle Special Stunt Slots . . . . . fleximan

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen während des Spielverlaufs ein, um den entsprechenden Effekt zu aktivieren.

God-Mode (unverwundbar)
. . . . . R, L, ↑, ↓, A, R, L, BACK, ○

Alle Waffen . . . . . R, L, ↑, ↓, A, ↑, X, A

Unbegrenzt Munition
. . . . . R, L, A, ↑, ↓, B, X, R, R

HOMEWORLD 2

Geben Sie die folgenden Cheats als Parameter zusätzlich zur Spiele-Exe ein. Öffnen Sie hierzu die Eingabeaufforderung und wechseln Sie durch DOS-Kommandos ins Spiele-Verzeichnis. Geben Sie dann den Namen der Spiele-Exe ein, gefolgt von einem Leerzeichen und den aufgelisteten Parametern.

Oder benutzen Sie einfach die Verknüpfung: Öffnen Sie die Verknüpfung durch einen Rechtsklick in der Option "Eigenschaften". Fügen Sie jetzt den gewünschten Parameter hinzu um den entsprechenden Effekt zu erzielen.

Standard-Computergegner aus
. . . . . /noCompPlayer
Taktik aus . . . . . /notactics
Rückzug aus . . . . . /noretreat
Debug Mode . . . . . /debug
Keine Hintergründe (Weltall) . . . . . /noBG
Videos aus . . . . . /disableAVI

TONY HAWK'S PRO SKATER 4 PLATINUM

Geben Sie den folgenden Code im Cheat-Menü des Spiels ein . . . . . watch_me_xplode

Dadurch werden alle Extras, Optionen und versteckte Charaktere freigeschaltet.

HUNTER: THE RECKONING

Geben Sie die Tastenkombinationen zügig im Spielverlauf ein um die Cheats zu aktivieren.

Full Weapon Damage Cheat
(Waffen richten mehr Schaden an)
. . . . . ↓, ↓, B, Y, ↓, ↓

Alle Waffen inklusive Munition
. . . . . B, ↑, →, ↓, ←, B, B

JEDI KNIGHT – JEDI ACADEMY 3

Drücken Sie [T], geben Sie einen der folgenden Cheats ein, und schließen Sie mit [Enter] ab:

Unverwundbar . . . . . jediwannabe 1
Volle Energie . . . . . bactame
Yodajammies . . . . . eriamjh 1
Volle Mana/Macht . . . . . alle Waffen
Alle Gegenstände . . . . . wamprat
Fliegen . . . . . deeznuts
Level (Erfahrungsstufe) aufsteigen red5
Level mit Waffen neu beginnen . . . . . pinotnoir
Level x starten . . . . . pinotnoir x
Beide Seiten der Macht nutzbar . . raccoonking
Künstliche Intelligenz ausschalten . whiteflag 1
Zeitlupe . . . . . slowmo 1
Level beenden . . . . . thereisnotry
Light Jedi Master . . . . . imayoda
Dark Jedi Master . . . . . sithlord
Ganze Karte 5858lvr

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Unverwundbarkeit:
Pausieren Sie eine Mission und geben Sie die folgende Tastenkombination ein
. . . . . X, L, B, R, BACK, Y, X
Bei richtiger Eingabe wechselt das Spiel zurück ins Geschehen und der so genannte "God-Mode" ist aktiv.

Alle Cheats aktivieren
Benutzen Sie an der Enigma-Maschine diesen geheimen Code . . . . . ENCHILADA

RTX RED ROCK

Cheats
Geben Sie die beiden Cheats im Menüpunkt "Codes" ein. Diesen erreichen Sie über das Hauptmenü vor Spielbeginn. Oder Sie nutzen im Pausenmenü die Möglichkeit der Codeeingabe.

Superwaffen . . . . →, ↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ↑, ↓, ↓
Levelauswahl . . ↓, ←, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, ←, ↓

Mit Hilfe der R1-Taste wird die Levelanwahl im Hauptmenü aufgerufen.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

JEDI KNIGHT 2 – JEDI OUTCAST

Öffnen Sie die Konsole mit [Umschalt] + [^]. Geben Sie zunächst Folgendes ein

. . . . . devmapall

Damit wird der Cheat-Mode aktiviert. Nun können Sie nach Lust und Laune die weiteren Cheats eingeben. Bestätigen Sie jeweils mit [Enter].

Sollte sich die Konsole nicht aktivieren lassen, öffnen Sie die folgende Datei im Spiele-Verzeichnis

. . . . . GAMEDATA\BASE\JK2CONFIG.CFG

mit einem Texteditor.

Fügen Sie die Zeile . . . . bind ^ toggleconsole hinzu und speichern Sie die Datei ab.

Unsterblich . . . . . god
Durch Wände schweben . . . . . noclip
Gegner greifen nicht an . . . . . notarget
Alle Waffen, Rüstung und Munition . . . give all
Alle Waffen und Munition . . . . . all weapons
Den Gegenstand x y-mal erhalten . . . . give x y
Rüstung aufbessern . . . . . give armor
Lebensenergie bekommen . . . . . give health
Munition bekommen . . . . . give ammo
Energie und Unsterblich . . . . . undying 999
Kyle spielt mit der Waffe . . . . . taunt
Selbstmord . . . . . kill
Level abschließen . . . . . victory
X-Wing fliegen . . . . . fly_xwing
ATST steuern . . . . . drive_atst
Einen Screenshot machen . . . . . screenshot
Kleiner Screenshot . . . . . levelshot

THE SIMPSONS – HIT & RUN

Geben Sie die folgenden Cheats im Optionsmenü des Spiels ein. Halten Sie während der Eingabe die Tasten L und R gedrückt. Ein kurzes Hupen bestätigt die richtige Eingabe.

Unverwundbar . . . . . Y, A, Y, A, A
Schnellere Fahrzeuge . . . . . X, X, X, X
Noch schnellere Fahrzeuge . . . . . Y, Y, Y, Y
Alternative Perspektive/Ansicht 1 . B, B, B, A
Alternative Perspektive/Ansicht 2 . B, A, B, Y
Credits abspielen . . . . . A, X, X, Y

Tipp für Rennen

Steht ein Rennen an, startet der Timer erst, nachdem Sie mit der Spielfigur in einem Auto sitzen. Sollte nun das eine oder andere Rennen zu schwer sein, hilft es, zunächst mit der Spielfigur zum jeweiligen Zielpunkt zu LAUFEN. Schnappen Sie sich erst dort (!) ein Fahrzeug. Sobald das Rennen beginnt, haben Sie sich klare Vorteile erschummelt. (Funktioniert auch in der PS2-Version).

ANZEIGE

THE SIMPSONS – HIT & RUN

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie vom Hauptmenü (Wohnzimmer) in die Optionen. Geben Sie nun die folgenden Tastenkombinationen ein. Als Bestätigung ertönt ein kurzes Hupen. Wichtig: Während der gesamten Eingabe müssen die Tasten L1 + R1 gedrückt gehalten werden.

Unverwundbar . . . . . ▲, ✕, ▲, ✕
Schnellere Fahrzeuge . . . . . ■, ■, ■, ■
Noch schnellere Fahrzeuge . . . . . ▲, ▲, ▲, ▲
Alternative Perspektive/Ansicht 1 . ●, ✕, ●, ▲
Alternative Perspektive/Ansicht 2 . ●, ●, ●, ✕
Alternative Perspektive/Ansicht 3 . ▲, ●, ▲, ●

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Golfer und Kurse freischalten
Passwort: . . . . . THEKITCHENSINK
Alle Kurse freischalten
Passwort: . . . . . ALLTHETRACKS
Cedric "The Entertainer" freischalten
Passwort: . . . . . CEDDYBEAR
Downtown Brown freischalten
Passwort: . . . . . DTBROWN
Erica Ice freischalten
Passwort: . . . . . ICYONE

STREET HOOPS

Wechseln Sie in die Optionen und benutzen Sie den folgenden Code im Cheat-Menü

. . . . . R, Y, R, Y, L, L, X, Y

Als Belohnung werden 10.000.000 Dollar auf Ihr Konto gebucht.

TIPP DES MONATS

FREEDOM FIGHTERS

Extras aktivieren Sie mit einfachen Tastenkombinationen und Codeeingaben. Geben Sie die Cheats (Version beachten!) zügig während des Spielverlaufs ein ohne dabei zu pausieren. Richtig eingetippte Cheats werden mit einer kurzen Texteinblendung bestätigt.

Shotgun und weitere Extras zuschalten

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ●, ↑
Xbox:	Y, A, X, B, B, ↑
GC:	Y, A, B, X, X, ↑
PC:	ioishotgun

Blind-Mode zuschalten

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ●, ←
Xbox:	Y, A, X, B, B, ←
GC:	Y, A, B, X, X, ←
PC:	ioiblind

Zeitlupe

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ●, →
Xbox:	Y, A, X, B, B, →
GC:	Y, A, B, X, X, →
PC:	ioislowmo

Schnellerer Ablauf

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ●, ↓
Xbox:	Y, A, X, B, B, ↓
GC:	Y, A, B, X, X, ↓
PC:	ioifastmo

Unbegrenzt Munition

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ✕, →
Xbox:	Y, A, X, B, A, →
GC:	Y, A, B, X, A, →
PC:	ioiammo

Maximales Charisma

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ✕, ↓
Xbox:	Y, A, X, B, A, ↓
GC:	Y, A, B, X, A, ↓
PC:	ioicharisma

Nagelgewehr

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ✕, ←
Xbox:	Y, A, X, B, A, ←
GC:	Y, A, B, X, A, ←
PC:	–

Maschinengewehr

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ▲, ↑
Xbox:	Y, A, X, B, Y, ↑
GC:	Y, A, B, X, Y, ↑
PC:	–

Scharfschütze

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ▲, →
Xbox:	Y, A, X, B, Y, →
GC:	Y, A, B, X, Y, →
PC:	ioisniper

Raketenwerfer

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ▲, ←
Xbox:	Y, A, X, B, Y, ←
GC:	Y, A, B, X, Y, ←
PC:	ioirocket

Schweres Maschinengewehr

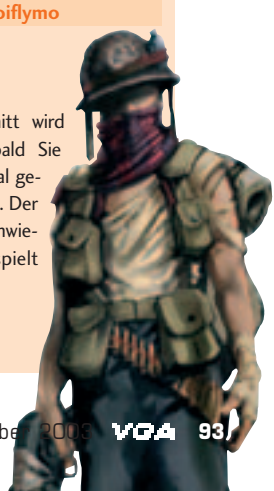
PS2:	▲, ✕, ■, ●, ▲, ↓
Xbox:	Y, A, X, B, Y, ↓
GC:	Y, A, B, X, Y, ↓
PC:	–

Puppen/Flug-Modus

PS2:	▲, ✕, ■, ●, ■, ↑
Xbox:	Y, A, X, B, X, ↑
GC:	–
PC:	ioiflymo

Zusatzlevel: Liberty Island

Dieser Abschnitt wird verfügbar, sobald Sie das Spiel einmal gemeistert haben. Der verwendete Schwierigkeitsgrad spielt keine Rolle.



PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

PRINCE OF PERSIA 1 FREISCHALTEN

Nachdem Sie in der Bäder-Sektion Ihren zweiten Säbel bekommen haben, können Sie in dem Raum, in dem Sie den Säbel gefunden haben, eine rissige Wand zerstören (links neben dem Speicherpunkt). Schlagen Sie dazu einfach mit der neuen Klinge darauf ein.

Die dahinter liegende Treppe führt in die Höhlen. Schieben sie zunächst den Block in der Ecke auf die Markierung an der Wand, so dass Fahra durch die Öffnung kriechen kann. Anschließend springen, schwingen, klettern und hangeln Sie sich selbst auf die andere Seite. Fahra erwartet Sie in einem Raum, in dessen Mitte ein Hebel ist. Drehen Sie diesen im Uhrzeigersinn um 90 Grad, geht die Tür westlich des Eingangs auf. Nun drehen Sie den Hebel ein weiteres Mal um 90 Grad in dieselbe Richtung und schlagen dann auf die Wand gegenüber des Eingangs ein. Über die Treppe hinter der Wand gelangen Sie zum ersten "Prince of Persia"-Spiel.

KAMPFTIPPS

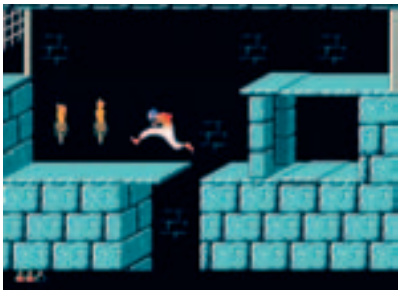
Wurden Sie niedergeschlagen und werden am Boden von mehreren Gegnern gleichzeitig bedrängt, drücken Sie zunächst die Block-Taste L1, um nicht noch mehr Treffer einstecken zu müssen. Nun passen Sie den richtigen Moment ab, um mit ⊗ aufzustehen, ansonsten trifft Sie einer der Gegner erneut, noch bevor Sie blocken können. Sie müssen rechtzeitig auf die Beine kommen, um den Schlag abzuwehren.

Hat Sie ein Gegner übel erwischt und Sie in eine ungünstige Lage gebracht, machen Sie Gebrauch von der Rückspul-Funktion des Dolches. Nehmen Sie dann am besten erst einmal Abstand, um nicht getroffen zu werden und um einen neuen Angriff zu starten.

SPRUNG- UND KLETTERTIPPS

Wenn Sie an einer Stelle nicht weiterkommen, überdenken Sie alle Bewegungsmöglichkeiten des Prinzen und sondieren Sie die Umgebung genau nach nützlichen Objekten. Können Sie etwas verschieben, eine Wand einschlagen oder einen Schalter drücken? Sind irgendwo schmale Säulen oder waagrechte Stangen, an denen Sie sich festhalten können? Wo könnten Sie an der Wand entlang rennen? Erkennen Sie schmale Simse oder Kerben in den Wänden, an denen Sie Halt finden? Denken Sie auch daran, dass Sie zwischen zwei nahe beieinander liegenden Wänden hin und her hüpfen und sich so nach oben arbeiten können. Auch die Kombination aus den verschiedenen Moves (z.B. Wand senkrecht hinauf rennen, abspringen und an einer Stange festhalten) führt oft zur Lösung. Wenn gar nichts mehr hilft, dann schauen Sie sich beim Speicherpunkt die letzte Vision noch einmal an. **CG**

▲ **ZERSTÖRER:** Drehen Sie in diesem Raum die Kurbel um 180 Grad und schlagen Sie anschließend die Wand ein.



▲ **NOSTALGIE-FLASH:** Laden Sie dann den frisch gespeicherten Spielstand, um das erste "Prince of Persia" zu spielen.

DIE SIMS

Um den Sims ein wenig auf die Sprünge zu helfen, haben wir die wichtigsten Cheats für Sie aufgelistet. Um die praktische Cheat-Eingabe zu öffnen, müssen Sie während des Spiels die folgenden Tasten drücken:

[Strg] + [Umschalt] + [C]
Geben Sie nun die aufgeführten Cheats ein. Wollen Sie mehrere Cheats gleichzeitig aktivieren, müssen Sie die Eingaben voneinander durch einen Strichpunkt trennen **[;].**

1000 Dollar zusätzlich . . . . . **klapaucius**
alternative Eingabe . . . . . **rosebud**

Eigenständiges Denken verändern
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 0 bis 100) . . . . . **autonomy x**

Persönlichkeit/Interessen ändern . . **interests**
"Karte editieren" aktivieren . . . **map_edit on**
"Karte editieren" deaktivieren . **map_edit off**
Tutorial-Mode aktivieren . . **route_balloons on**
Tutorial-Mode deaktivieren
. . . . . **route_balloons off**

Familiengeschichte anzeigen . . . . . **history**
Charakter-Editor aufrufen . . . **edit_Charakter**
Umgebung unter Wasser setzen . . **water_tool**

Graswuchs verändern . . . . . **grow_grass x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 0 bis 150)

Parzellengröße verändern . . . . . **lot_size x**

Gewünschte Uhrzeit einstellen . . . **set_hour x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 1 bis 24. Dieser Cheat funktioniert in den Add-ons nicht.)

Spielgeschwindigkeit verändern . **sim_speed x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen -1000 bis 1000)

Die "Ticks" anzeigen . . . . . **sweep on**
Die "Ticks" nicht mehr anzeigen . . **sweep off**
Frames-Anzeige aktivieren
. . . . . **draw_all_frames on**
Frames-Anzeige deaktivieren
. . . . . **draw_all_frames off**
Einheiten-Infos aktivieren . . . . . **tile_info on**
Einheiten-Infos deaktivieren . . . . **tile_info off**
Ereignis-Logbuch führen . . . . . **log_mask**

Kameraperspektive/Ansicht verändern
. . . . . **rotation x**
(Ersetzen Sie den Platzhalter "x" durch einen Wert zwischen 0 bis 3)

Spiel zum Absturz bringen . . . . . **crash**
Alle-Gegenstände-bewegen aktivieren
. . . . . **move_objects on**
Alle-Gegenstände-bewegen deaktivieren
. . . . . **move_objects off**

SCHNELLER NACHWUCHS

Erstellen Sie eine Familie: Benutzen Sie dazu einen weiblichen und einen männlichen Sims, die dasselbe Sternzeichen haben (beispielsweise Jungfrau). Platzieren Sie die beiden in einem Haus und starten Sie den Live-Mode. Sorgen Sie dafür, dass die beiden sich nun mindestens 10-mal küssen. Mit ein wenig Glück teilt Ihnen der weibliche Sims dann den Wunsch nach einem Baby mit.

Eine weitere Möglichkeit, das Nachwachsen der Sims etwas anzukurbeln, besteht darin, einen männlichen Sims erst mal vor dem Fernseher zu platzieren. Warten Sie, bis er zufrieden ist und beauftragen Sie einen weiblichen Sims mit einer Rückenmassage. Sobald der männliche Sims dies zulässt, wird es Zeit für einen schnellen Kuss. Sorgen Sie danach für Nachtruhe.

FREUNDSCHAFTEN UND LIEBE "ERZWINGEN"

Wollen Sie einen Sims mal dazu "überreden", sich etwas länger mit einem anderen zu beschäftigen, entfernen Sie abends die Türen am Haus. **GH**

PRO EVOLUTION SOCCER 3

SPIELER EDITIEREN

Das Fehlen vieler Spieler lässt sich relativ leicht mit dem Namenseditor ausmerzen. Viele Fußballer sind zwar im Spiel enthalten, doch nicht gleich zu erkennen, da sie mit verfremdeten Namen auftreten. Um den Original-Namen einzugeben, gehen Sie folgendermaßen durch die Menüs: Editier-Modus, Spieler bearbeiten, Spieler ändern und dann mit L1 und R1 die Mannschaft auswählen. Wählen Sie das Team "Rekordmeister" (auf der zweiten Seite ganz rechts in der dritten Zeile) um beispielsweise die Bayern zu editieren. Da der FC Bayern München ein sehr internationales Team ist, sind viele Spieler aus dem Ausland bereits richtig benannt. Die deutschen Nationalspieler und einige Ausländer sind allerdings falsch: Kalm = Kahn, Kubuo = Kuffour, Robelto Konac = Kovac, Ilmaath = Jeremies, Balotz = Ballack, Salihamic = Salihamidzic, Damitzler = Deisler, Mahaali = Makaay

Wenn Sie das Original-Gesicht von Oliver Kahn sehen möchten, stellen Sie einfach unter "Aussehen" und "Ges.form" den Wert auf "23". Dort hat sich der echte King Kahn versteckt!

SPIELER-TRICKS

Viele Starspieler haben spezielle Bewegungen und Tricks auf Lager. Del Piero zeigt einen speziellen Lupfer im Strafraum (L1 + ●), Ronaldo lässt die Torhüter im Eins-gegen-eins aussteigen (● + ✕), Kahn macht einen sehr weiten Abschlag und Zidane macht nie einen Fehler bei der 360-Grad-Pirouette (mit dem rechten Analog-Stick).

NEUE STRATEGIEN

In "PES 3" lassen sich die Spieler nun abhängig vom Ballbesitz taktisch ausrichten. In der Defensive gibt es drei Varianten (Hoch, Standard, Niedrig), einzustellen, wie schnell sie sich wieder nach hinten orientieren sollen. Sie erkennen das an der Länge des blauen Pfeils. Im Angriff dürfen Sie jedem Spieler ein oder zwei Laufwege zuordnen (rote Pfeile). Diese Einstellungen finden sich unter "Formation", "Indiv.-Einst.", "Offensiv-Ausr." bzw. "Vert.-Ausr." **SH**

▲ **TITAN-VERSTECK:** Oliver Kahn lässt sich im Editor einstellen. Die deutsche Nummer 1 spielt auch im DFB-Team.

▲ **STAR-TRICKS:** Hier sehen Sie Zidane bei seiner berühmten Pirouette. Ihm gelingt dieser schwierige Trick immer.

▲ **TAKTIK-TISCH:** In "PES 3" lassen sich die Laufwege jedes einzelnen Spielers in Angriff und Verteidigung einstellen.

TRUE CRIME: STREETS OF LA

RECHTZEITIG ANKOMMEN

Um innerhalb des Zeitlimits Auto-Missionen zu erledigen, brauchen Sie ein schnelles Fahrzeug. Erledigen Sie hierfür alle Auto-Trainingsparcours (zu erkennen am Lenkrad-Symbol). Nach den Bonus-Fahrmanövern (Schnellstart, 90-Grad-Turn, usw.) erhalten Sie dann nämlich durch Erfolge bei den Straßenrennen schnellere Wagen.

GRÜNFLÄCHEN NUTZEN!

Werden Sie mit einem Auto gejagt, gibt es nichts Einfacheres, als über eine Grünfläche auf eine andere Straße zu fahren. Ihre Verfolger fahren Ihnen dann nicht hinterher.

VORSICHT KURVEN!

Bei Observationen mit dem Wagen sollten Sie immer dann bremsen, wenn die Zielperson in eine Seitenstraße einbiegt. Der Abstand verringert sich in diesem Moment nämlich drastisch!

PANZERUNG NUTZEN

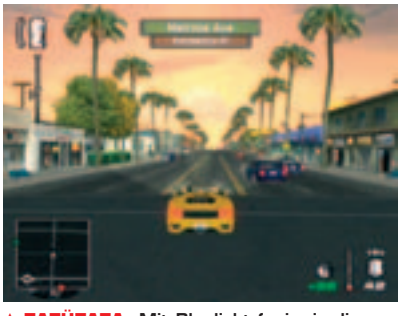
Im alternativen Handlungsstrang Episode 5 Mission 2 sollten Sie mit einem gepanzerten Fahrzeug (ein Paket- oder Geldtransporter) die Scharfschützen verfolgen. Mit einem solchen Wagen ist es kein Problem, die Verbrecher zu stellen. Haben Sie zu Beginn der Mission keinen solchen Panzerwagen, verlassen Sie den Level suchen sich in einer zurückliegenden Mission den passenden Untersatz, speichern und kehren anschließend zurück.

SEIEN SIE EIN GUTER COP

Am einfachsten steigern Sie Ihr Good-Cop-Rating, indem Sie in Schleichmissionen die Gegner nur betäuben.

BLAULICHT

Nicks brauner Vintage – und auch die Autos, die Sie später in den Straßenrennen erhalten – verfügen über eine Sirene. Mit ➔ auf dem Digitalkreuz schalten Sie sie ein. Andere Autos weichen nun auf den inneren Fahrstreifen aus. **SH**



▲ **TATÜTATA:** Mit Blaulicht (naja, in diesem Falle Rotlicht) weichen Ihnen die anderen Verkehrsteilnehmer aus.

▲ **QUERFELDEIN:** Um Verfolgern schnell zu entkommen, brauchen Sie nur über größere Grünflächen zu fahren.

▲ **KNOCHENHATZ:** Suchen Sie 30 von diesen Hundeknochen und Sie erhalten eine dicke Belohnung. Wir verraten aber nichts!

IM NÄCHSTEN HEFT...

UNREAL TOURNAMENT 2004

▲ **HELDENHAFTER TEST:** So schön kann Computergrafik sein.

AB 3. DEZEMBER AM KIOSK!

DIE SIMS 2

▲ **AUFGEBOHRT:** Unsere Kleinen endlich so schön wie sie's verdienen.

EVERQUEST 2

▲ **SPECIAL:** Neue Fantasy-Topspiele – VGA live aus San Diego.

BAPHOMETS FLUCH 3

▲ **IM TEST:** Kommen Abenteurer und Knobelfans auf ihre Kosten?

WEITERE HITS:

FUSSBALL MANAGER 2004

▲ **TAKTIKTISCH:** Die neueste Kick-Strategie für PC und Konsolen im Test.

WWE SMACKDOWN 5: HERE COMES THE PAIN!

▲ **KNALLHART:** Wie schlägt sich das neueste Wrestling-Spiel im VGA-Test?

DER OPTIMALE SPIELE-PC

▲ **SO GEHT'S GÜNSTIG:** Einsteiger- und Profitipps zu Tuning und Neukauf.

VIDEO GAMES aktuell
TOP
News
Tests
Tipps
nur 1 €

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)
AUTOR: Dirk Gemeinhardt
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann
LEKTORAT: Petra Breitenbach
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets dievollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

Verkaufte Auflage (IVW 3/2003): 109.485 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem: PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN, play, DVD VIDEON

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de